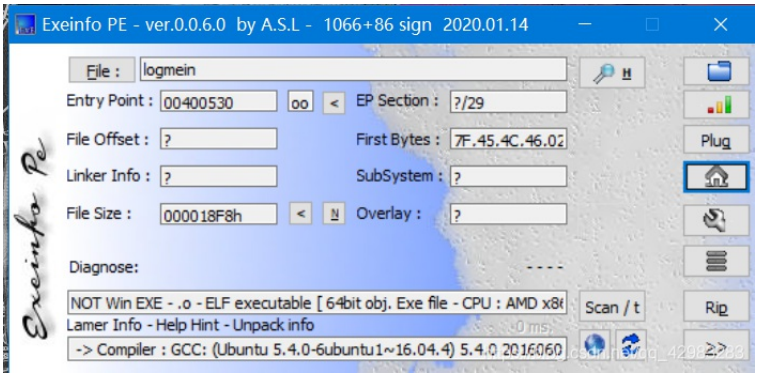
xctf攻防世界logmein writeup

原创

qq_112419837 于 2020-11-06 09:37:30 发布 125 收藏

下载查看：



ida64打开，f5：

大意是输入个s，然后和v8比较一下长度，小了就要执行4007c0（退出）。

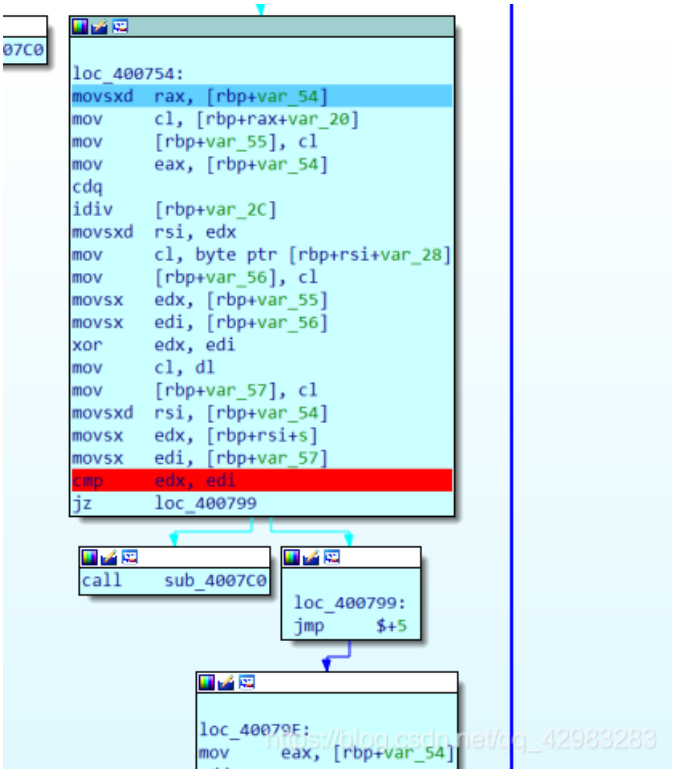
然后就是循环判断，s的长度还不能大于v8，那就是一样呗；接着拿s中的字符和一个算式比较，这个算式应该就是flag。

```
void __fastcall __noreturn main(__int64 a1, char **a2, char **a3)
{
  size_t v3; // rsi
  int i; // [rsp+3Ch] [rbp-54h]
  char s[36]; // [rsp+40h] [rbp-50h]
  int v6; // [rsp+64h] [rbp-2Ch]
  __int64 v7; // [rsp+68h] [rbp-28h]
  char v8[8]; // [rsp+70h] [rbp-20h]
  int v9; // [rsp+8Ch] [rbp-4h]

  v9 = 0;
  strcpy(v8, ":\"AL_RT^L*.?+6/46");
  v7 = 28537194573619560LL;
  v6 = 7;
  printf("Welcome to the RC3 secure password guesser.\n", a2, a3);
  printf("To continue, you must enter the correct password.\n");
  printf("Enter your guess: ");
  __isoc99_scanf("%32s", s);
  v3 = strlen(s);
  if ( v3 < strlen(v8) )
    sub_4007C0(v8);
  for ( i = 0; i < strlen(s); ++i )
  {
    if ( i >= strlen(v8) )
      ((void (*)(void))sub_4007C0)();
    if ( s[i] != (char)(*((_BYTE *)&v7 + i % v6) ^ v8[i]) ) #这句关键，就是flag
      ((void (*)(void))sub_4007C0)();
  }
  sub_4007F0();
}
```

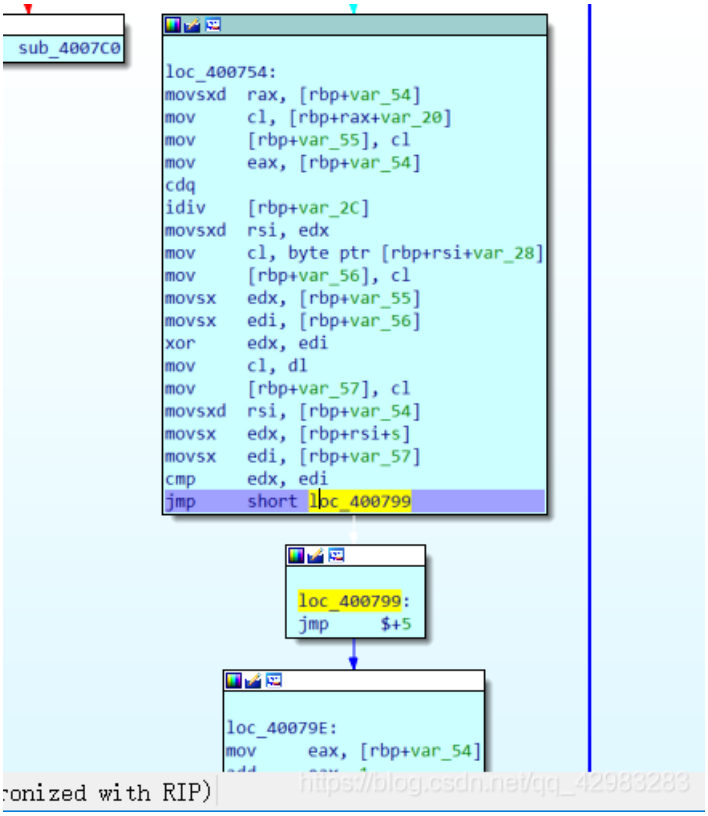
在第二个if处下断，执行几次就行了：

断下之后，在关键判断处下断，查看edx和edi的值：



因为我输入的全都是1，查看edi的值是52，edx的值是31，那么52就是第一个字符了。

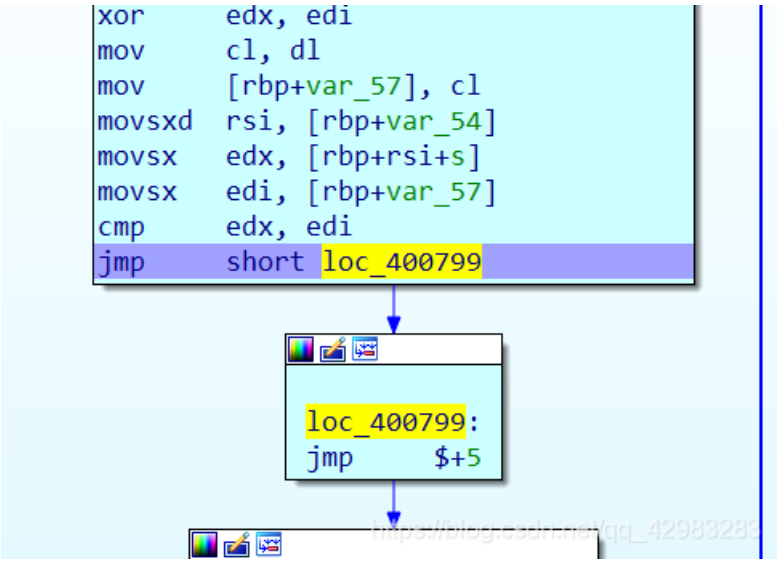
我这里修改了cmp下面的跳转：



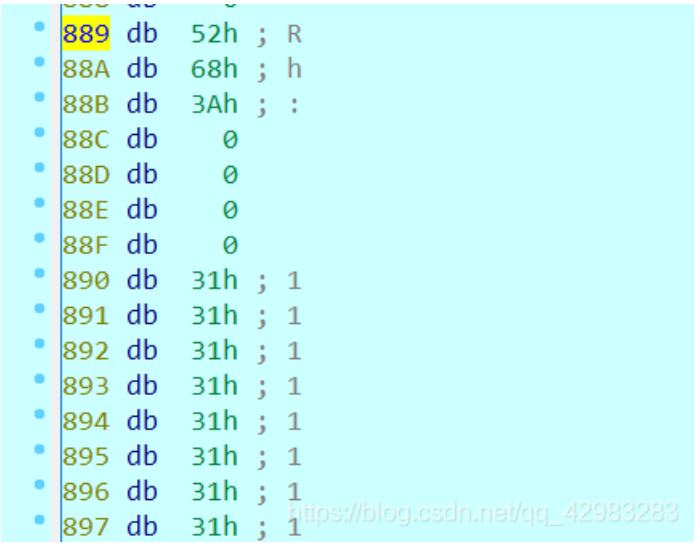
现在只设置一个断点，就是jmp那里，每次f9以后，查看edi的值就行了，如下：

5243332D323031362D584F524953475544

还有一种方法，可以直接看，那就是修改完跳转以后，注意cmp上面给edi赋值的那句movsx edi, [rbp+var_57]。



双击就到了存储flag的地址：



一直f9就行了。

还可以编写c语言，直接输出：

```
#include <stdio.h>
void main()
{

  char v4[18]; // ST39_1

  int i; // [rsp+3Ch] [rbp-54h]

  int v8; // [rsp+64h] [rbp-2Ch]
  long long int v9; // [rsp+68h] [rbp-28h]
  char v10[18]; // [rsp+70h] [rbp-20h]

  strcpy(v10, ":\"AL_RT^L*.?+6/46");
  v9 = 28537194573619560LL;
  v8 = 7;

  for ( i = 0; i < 17; ++i )
  {

    v4[i] = *((char *)&v9 + i % v8) ^ v10[i];

  }

 printf("%s",v4);
}
```