

xctf 攻防世界 key

原创

[pipixia233333](#) 于 2019-04-24 20:16:36 发布 1134 收藏 2

分类专栏: [逆向之旅](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_41071646/article/details/89501881

版权



[逆向之旅](#) 专栏收录该内容

128 篇文章 2 订阅

订阅专栏

好久没有去攻防世界玩了 主要是这段时间太忙了 有很多 杂事 缠身吧 然后没事看看堆 就。。看自闭了

然后这道题其实还是很简单 有很多函数 还有指令其实感觉用od 或者ida 直接静态 就能查出来什么意思 就没有必要 去深究 里面的算法

点进去 主要的函数

```
5  v47 = 0;
6  v37 = 15;
7  v36 = 0;
8  LOBYTE(v35) = 0;
9  LOBYTE(v47) = 1;
10 v0 = 0;
11 v42 = 'dime';
12 LOWORD(v43) = 'a';
13 *Memory = xmmword_40528C; // htadimehtadimeht
14 v45 = '<.';
15 v46 = 0;
16 v44 = xmmword_4052A4; // <<<....++++---->
17 do
18 {
19     sub_4021E0(&v35, 1u, (*(Memory + v0) ^ *(&v44 + v0)) + 22);
20     ++v0;
21 }
22 while ( v0 < 18 );
23 v1 = 0;
24 v43 = 15;
25 v42 = 0;
26 LOBYTE(Memory[0]) = 0;
27 LOBYTE(v47) = 2;
28 v2 = v37;
29 v3 = v35;
30 do
31 {
32     v4 = &v35;
33     if ( v2 >= 0x10 )
34         v4 = v3;
35     sub_4021E0(Memory, 1u, *(v4 + v1++) + 9);
36 }
37 while ( v1 < 18 );
38 memset(&Dst, 0, 0xB8u);
39 sub_401620(&Dst, v5, v6, v7, v8);
40 LOBYTE(v47) = 2;
```

https://blog.csdn.net/qq_41071646

发现了这个东西 注意这个 Memory 这个东西 我们往下看

```

0 v32 = 0;
1 v29 = 0;
2 std::basic_streambuf<char, std::char_traits<char>>::_Init(&v27);
3 v30 = dword_408590;
4 File = 0;
5 v31 = dword_408594;
6 v28 = 0;
7 if ( !v10 )
8     std::basic_ios<char, std::char_traits<char>>::setstate(&Dst + *(Dst + 4), 2, 0);
9 v12 = Memory;
10 if ( v43 >= 0x10 )
11     v12 = Memory[0];
12 v13 = sub_4020C0(&v38, v11, v39, v12, v42);
13 v14 = std::cout;
14 if ( v13 )
15 {
16     v22 = "=W=r=o=n=g=k=e=y=";
17 }
18 else
19 {
20     v15 = putss(std::cout, "|-----|");
21     std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>::operator<<(v15, sub_402C50);
22     v16 = putss(std::cout, "=====|");
23     std::basic_ostream<char, std::char_traits<char>>::operator<<(v16, sub_402C50);

```

这里 决定了我们的走向他就是参数之一 然后我们我们发现 如果直接 运行程序 会失败 原因就是 他这个是 读取的 txt

```

6 std::codecvt_base *v7; // eq1
7 void (__thiscall ***v8)(DWORD, signed int); // eax
8 char v10; // [esp+Ch] [ebp-14h]
9 int v11; // [esp+10h] [ebp-10h]
10 int v12; // [esp+1Ch] [ebp-4h]
11
12 v4 = this;
13 if ( this[19] )
14     return 0;
15 v5 = std::_Fiopen("C:\\Users\\CSAW2016\\haha\\flag_dir\\flag.txt", 1, 64);
16 if ( !v5 )
17     return 0;
18 sub_402430(v4, v5, 1);
19 v6 = std::basic_streambuf<char, std::char_traits<char>>::getloc(v4, &v10);
20 v12 = 0;
21 v7 = sub_402C80(v6);
22 if ( std::codecvt_base::always_noconv(v7) )
23 {
24     v4[14] = 0;
25 }
26 else
27 {
28     v4[14] = v7;
29     std::basic_streambuf<char, std::char_traits<char>>::_Init(v4);
30 }
31 v12 = 1;
32 if ( v11 )
33 {
34     v8 = (*(v11 + 8))();
35     if ( v8 )
36         (**v8)(v8, 1);
37 }

```

我们在路径下 直接建立一个文件就行 然后 写上pwn 然后我们分析一下sub_4020C0 这个函数

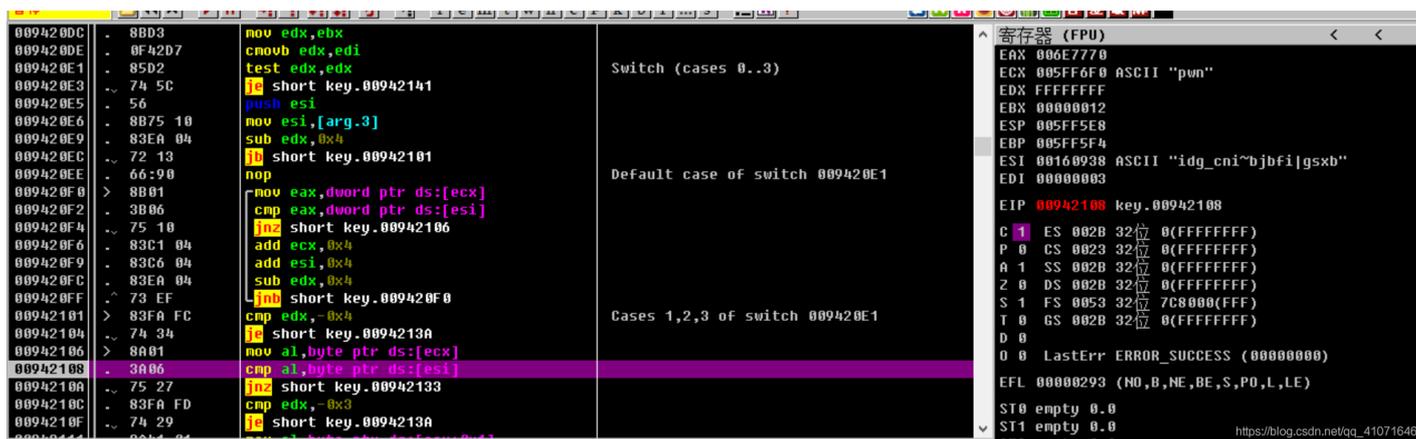
```

2 | {
3 |     v7 = a4;
4 |     v9 = v6 < 4;
5 |     v8 = v6 - 4;
6 |     if ( v9 )
7 |     {
8 | LABEL_11:
9 |         if ( v8 == -4 )
10 |             goto LABEL_20;
11 |     }
12 |     else
13 |     {
14 |         while ( *this == *v7 )
15 |         {
16 |             ++this;
17 |             v7 += 4;
18 |             v9 = v8 < 4;
19 |             v8 -= 4;
20 |             if ( v9 )
21 |                 goto LABEL_11;
22 |         }
23 |     }
24 |     v9 = *this < *v7;
25 |     if ( *this != *v7
26 |         || v8 != -3
27 |         && ((v10 = *(this + 1), v9 = v10 < *(v7 + 1), v10 != *(v7 + 1))
28 |             || v8 != -2
29 |             && ((v11 = *(this + 2), v9 = v11 < *(v7 + 2), v11 != *(v7 + 2))
30 |                 || v8 != -1 && (v12 = *(this + 3), v9 = v12 < *(v7 + 3), v12 != *(v7 + 3)))) )
31 |     {
32 |         result = -v9 | 1;
33 |         goto LABEL_21;
34 |     }
35 | LABEL_20:

```

https://blog.csdn.net/qq_41071646

这里的v7 应该就是我们的 memory 但和他比较的 并不是很确定是不是我们的 file文件 我们用od 来调试一下



emmmmm 直接出来flag了 如果想 用程序解密的话 下面是脚本

idg_cni~bjbfj|gsxb

```

str1 = "themidathemidathemida"
str2 = ">----++++.....<<<<."

key = ""
flag=""
for i in range(18):
    key += chr((ord(str1[i]) ^ ord(str2[i]))+22)
for i in key:
    flag+=chr(ord(i)+9)

print(flag)

```

这个题 还是很简单的啊