

x64汇编

原创

1390811049 于 2020-09-15 00:27:15 发布 2406 收藏 8

分类专栏：逆向工程

版权声明：本文为博主原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：<https://blog.csdn.net/ly1390811049/article/details/108590489>

版权



[逆向工程专栏收录该内容](#)

18 篇文章 2 订阅

订阅专栏

x64是AMD64与Intel64的合称，是指与现有x86兼容的64位CPU。在64位系统中，内存地址为64位。x64为环境下寄存器有较大的变化。

x64系统通用寄存器的名称，第1个字母从"E"改为"R"(例如"RAX")，大小扩展到64位，数量增加了8个(R8~R15)，扩充了8个128位XMM寄存器(在64位程序中，XMM寄存器经常被用来优化代码)。64位寄存器与x86下的32位寄存器兼容，例如RAX(64位)、EAX(32位)、AX(低16位)、AL(低8位)、AH(8-15位)。

x64新扩展的寄存器高低位访问，使用WORD,BYTE,WORD后缀，例如R8(64位)、R8D(低32位)、R8W(低16位)、R8B(低8位)

通用寄存器	64位媒体和浮点指针寄存器	128位媒体寄存器
RAX	MMX0/FPR0	XMM0
RBX	MMX1/FPR1	XMM1
RCX	MMX2/FPR2	XMM2
RDX	MMX3/FPR3	XMM3
RBP	MMX4/FPR4	XMM4
RSI	MMX5/FPR5	XMM5
RDI	MMX6/FPR6	XMM6
RSP	MMX7/FPR7	XMM7
R8	63 0	127 0
R9	标志寄存器	
R10	0 EFLAGS	RFLAGS
R11	63 0	
R12	指令指针寄存器	
R13	EIP	RIP
R14		
R15		

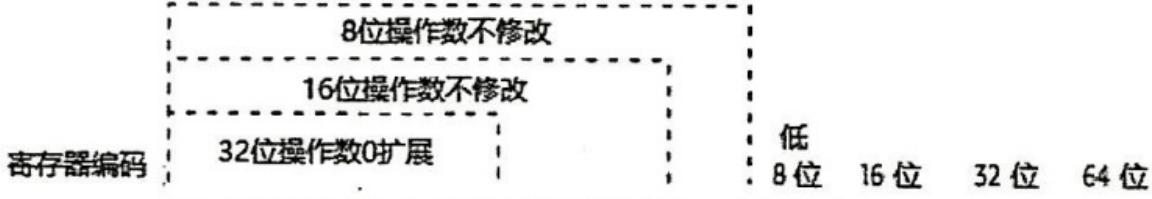
兼容x86寄存器，支持所有模式

扩展寄存器，只支持64位模式

应用程序编程寄存器还包括128位媒体控制、

状态寄存器和x86标签、控制、状态寄存器

<https://blog.csdn.net/ly1390811049>



0			AH*	AL
3			BH*	BL
1			CH*	CL
2			DH*	DL
6			SIL**	
7			DIL**	
5			BPL**	
4			SPL**	
8			R8B	
9			R9B	
10			R10B	
11			R11B	
12			R12B	
13			R13B	
14			R14B	
15			R15B	

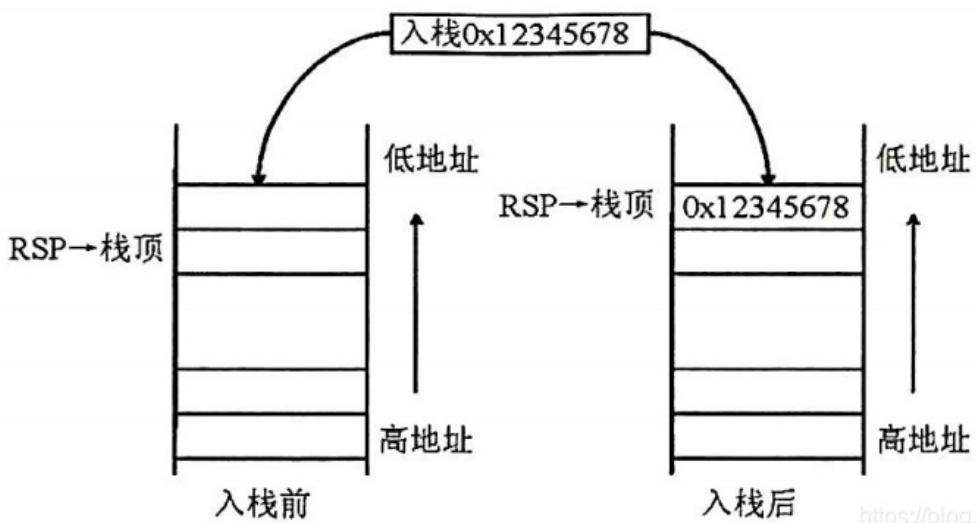
63 32 31 16 15 8 7 0

AX	EAX	RAX
BX	EBX	RBX
CX	ECX	RCX
DX	EDX	RDX
SI	ESI	RSI
DI	EDI	RDI
BP	EBP	RBP
SP	ESP	RSP
R8W	R8D	R8
R9W	R9D	R9
R10W	R10D	R10
R11W	R11D	R11
R12W	R12D	R12
R13W	R13D	R13
R14W	R14D	R14
R15W	R15D	R15

<https://blog.csdn.net/y1390811049>

栈平衡

栈是程序在内存中的一块特殊区域,它的存储特点是先进后出,即先存储进去的数据最后被释放。RSP用来保存当前的栈顶指针,每8字节的栈空间用来保存一个数据。在汇编指令中,通常使用push和pop来入栈和出栈。



<https://blog.csdn.net/y1390811049>

栈中存储的数据主要包括局部变量、函数参数、函数返回地址等。每当调用一个函数时,就会与函数调用前的位置一致。这个释放栈空间的过程称为栈平衡。

根据函数的需要申请相应的栈空间。当函数调用完成时,就需要释放刚才申请的栈空间,保证栈顶

为什么需要栈平衡?在程序运行过程中,栈内存空间会被各函数重复利用,如果函数调用只申请栈空间而不释放它,那么随着函数调用次数的增加,栈内存很快就会耗光,程序会因此无法正常运行。平衡栈的操作,目的是保证函数调用后的栈顶位置和函数调用前的位置一致,这样就可以重复利用栈的内存空间了。过多或者过少地释放栈空间都会影响其他函数对栈空间数据的操作,进而造成程序错误或者崩溃。需要注意的是,在x64环境下,某些汇编指令对栈顶的对齐值有要求,因此,Visual Studio编译器在申请栈空间时,会尽量保证栈顶地址的对齐值为16(可以被16整除)。如果在逆向过程中发现申请了栈空间却不使用的情况,可能就是为了实现对齐。

启动函数

程序在运行时,先执行初始化函数代码,再调用main函数执行用户编写的代码。

调用约定

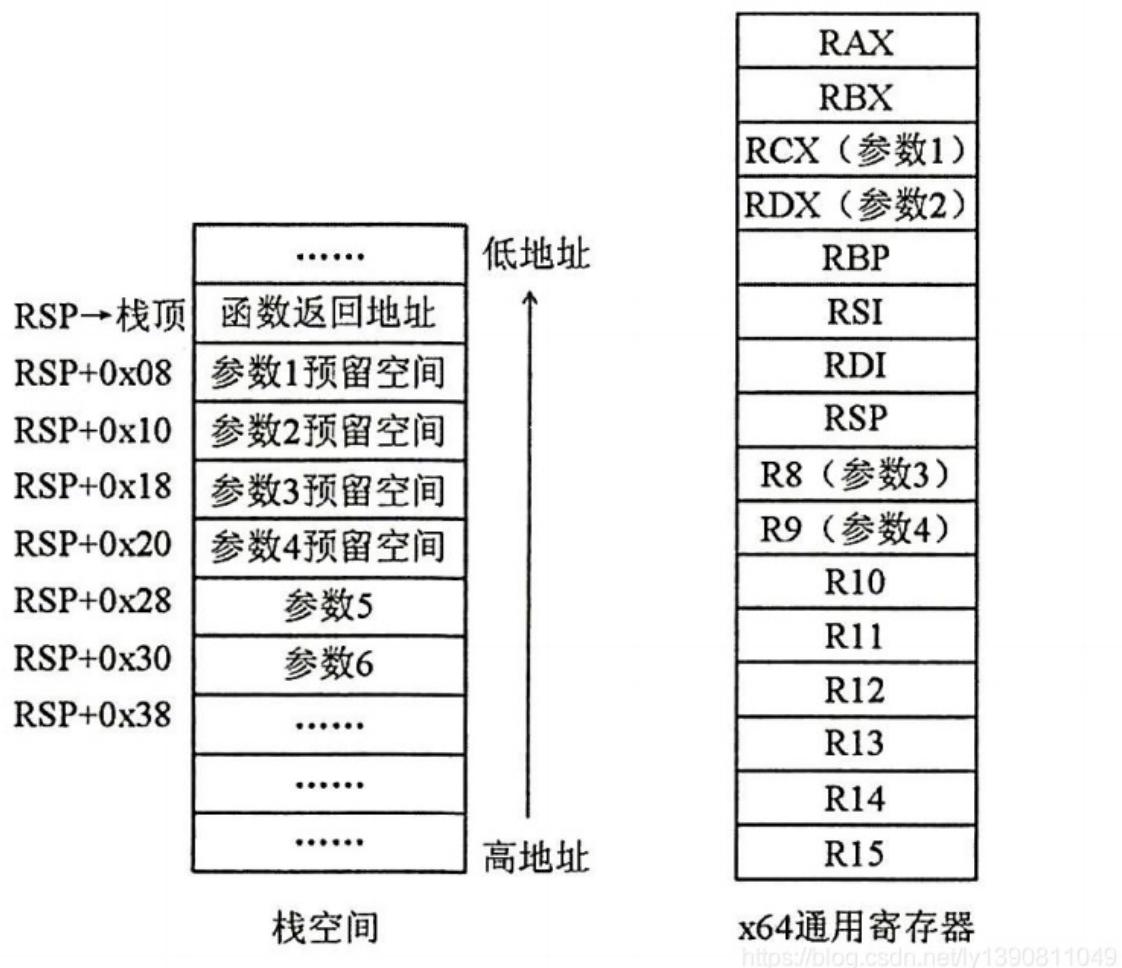
x86应用程序的函数调用有stdcall、_cdecl、Fastcall等方式,但x64应用程序只有1种寄存器快速调用约定。前4个参数使用寄存器传递,如果参数超过4个,多余的参数就放在栈里,入栈顺序为从右到左,由函数调用方平衡栈空间。前4个参数存放的寄存器是固定的,分别是第1个参数RCX、第2个参数RDX、第3个参数R8、第4个参数R9,其他参数从右往左依次入栈。任何大于8字节或者不是1字节、2字节、4字节、8字节的参数必须由引用来传递(地址传递)。所有浮点参数的传递都是使用XMM寄存器完成的,它们在XMM0、XMM1、XMM2和XMM3中传递

参 数	类 型	浮点类型
第1个参数	RCX	XMM0
第2个参数	RDX	XMM1
第3个参数	R8	XMM2
第4个参数	R9	XMM3

<https://blog.csdn.net/y1390811049>

注意:如果参数既有浮点类型,又有整数类型,例如“void fun(float,int, float,int)”,那么参数传递顺序为第1个参数(XMM0)、第2个参数(RDX)、第3个参数(XMM2)、第4个参数(R9)。

函数的前4个参数虽然使用寄存器来传递，但是栈仍然为这4个参数预留了空间(32字节)，为方便描述，这里称之为预留栈空间。在x64环境里，前4个参数使用寄存器传递，因此在函数内部这4个寄存器就不能使用了，相当于函数少了4个可用的通用寄存器。当函数功能比较复杂时，这可能导致寄存器不够用。为了避免这个问题，可以使用预留栈空间，方法是函数调用者多申请32字节的栈空间，当函数寄存器不够用时，可以把寄存器的值保存到刚才申请的栈空间中。预留栈空间由函数调用者提前申请。由函数调用者负责平衡栈空间。



2个参数的传递

```
#include <iostream>

int Add(int nNum1, int nNum2)
{
    return nNum1 + nNum2;
}

int main()
{
    std::cout << Add(1, 2);
    return 0;
}
```

vs2017的反汇编代码

```

main:
00007FF76BAF1840 40 55          push    rbp
00007FF76BAF1842 57          push    rdi
00007FF76BAF1843 48 81 EC E8 00 00 00 sub    rsp,0E8h           ;开辟栈空间, 包括预留的32字节
00007FF76BAF184A 48 8D 6C 24 20     lea     rbp,[rsp+20h]      ;最后的32字节空间预留函数调用传参, rbp从除去
预留空间的地方开始定位
00007FF76BAF184F 48 8B FC          mov     rdi,rsd
00007FF76BAF1852 B9 3A 00 00 00     mov     ecx,3Ah
00007FF76BAF1857 B8 CC CC CC CC     mov     eax,0CCCCCCCCCh
00007FF76BAF185C F3 AB          rep stos dword ptr [rdi]
00007FF76BAF185E 48 8D 0D A3 F7 00 00 lea    rcx,[__04B3BE74_consoleapplication3@cpp (07FF76BB01008h)]
00007FF76BAF1865 E8 1D F8 FF FF        call   __CheckForDebuggerJustMyCode (07FF76BAF1087h)
00007FF76BAF186A BA 02 00 00 00     mov     edx,2           ;参数2
00007FF76BAF186F B9 01 00 00 00     mov     ecx,1           ;参数1
00007FF76BAF1874 E8 4E F9 FF FF        call   Add (07FF76BAF11C7h)      ;调用Add函数
00007FF76BAF1879 8B D0          mov     edx,eax
00007FF76BAF187B 48 8B 0D CE E8 00 00 mov    rcx,qword ptr [__imp_std::cout (07FF76BB00150h)]
00007FF76BAF1882 FF 15 D0 E8 00 00     call   qword ptr [__imp_std::basic_ostream<char, std::char_traits<char
>>::operator<< (07FF76BB00158h)]
00007FF76BAF1888 33 C0          xor     eax,eax
00007FF76BAF188A 48 8D A5 C8 00 00 00 lea    rbp,[rbp+0C8h]
00007FF76BAF1891 5F          pop    rdi
00007FF76BAF1892 5D          pop    rbp
00007FF76BAF1893 C3          ret

```

Add函数汇编代码

```

Add:
00007FF76BAF1710 89 54 24 10          mov     dword ptr [rsp+10h],edx      ;将参数2保留到预留栈空间中
00007FF76BAF1714 89 4C 24 08          mov     dword ptr [rsp+8],ecx      ;将参数1保存到预留栈空间中
00007FF76BAF1718 55          push    rbp      ;保存环境
00007FF76BAF1719 57          push    rdi      ;保存环境
00007FF76BAF171A 48 81 EC E8 00 00 00 sub    rsp,0E8h           ;开辟栈空间, 包括预留的32字节
00007FF76BAF1721 48 8D 6C 24 20     lea     rbp,[rsp+20h]      ;最后的32字节空间预留函数调
用传参, rbp从除去预留空间的地方开始定位
00007FF76BAF1726 48 8B FC          mov     rdi,rsd
00007FF76BAF1729 B9 3A 00 00 00     mov     ecx,3Ah
00007FF76BAF172E B8 CC CC CC CC     mov     eax,0CCCCCCCCCh
00007FF76BAF1733 F3 AB          rep stos dword ptr [rdi]
00007FF76BAF1735 8B 8C 24 08 01 00 00 mov    ecx,dword ptr [rsp+108h]
00007FF76BAF173C 48 8D 0D C5 F8 00 00 lea    rcx,[__04B3BE74_consoleapplication3@cpp (07FF76BB01008h)]
00007FF76BAF1743 E8 3F F9 FF FF        call   __CheckForDebuggerJustMyCode (07FF76BAF1087h)
00007FF76BAF1748 8B 85 E8 00 00 00     mov     eax,dword ptr [nNum2]      ; [rbp+0000000000000000E8h]从预留栈中
取出参数 本函数开辟的栈空间为E8其中预留20H用于函数调用, rbp从E8 - 20H开始定位 + 保存环境10H + 返回地址8H + 参数1 8H =
rbp + E8
00007FF76BAF174E 8B 8D E0 00 00 00     mov     ecx,dword ptr [nNum1]      ;[rbp+0000000000000000E0h]从预留栈中取
出参数
00007FF76BAF1754 03 C8          add     ecx,eax
00007FF76BAF1756 8B C1          mov     eax,ecx
00007FF76BAF1758 48 8D A5 C8 00 00 00 lea    rsp,[rbp+0C8h]
00007FF76BAF175F 5F          pop    rdi
00007FF76BAF1760 5D          pop    rbp
00007FF76BAF1761 C3          ret

```

传递4个以上参数

测试代码

```

#include <iostream>

int Add(int nNum1, int nNum2, int nNum3, int nNum4, int nNum5, int nNum6, int nNum7)
{
    return nNum1 + nNum2 + nNum3 + nNum4 + nNum5 + nNum6 + nNum7;
}

int main()
{
    std::cout << Add(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7);
    return 0;
}

```

main函数的反汇编代码

```

00007FF6993E3DE0 40 55          push      rbp
00007FF6993E3DE2 57          push      rdi
00007FF6993E3DE3 48 81 EC 08 01 00 00 sub      rsp,108h      ;开辟栈空间
00007FF6993E3DEA 48 8D 6C 24 40     lea       rbp,[rsp+40h]      ; 预留函数调用的参数空间 7 * 8 = 38H 内存对齐 8H
    rbp从这里开始访问局部变量 下面的40H为预留函数调用
00007FF6993E3DEF 48 8B FC        mov       rdi,rs
00007FF6993E3DF2 B9 42 00 00 00    mov       ecx,42h
00007FF6993E3DF7 B8 CC CC CC CC    mov       eax,0CCCCCCCCCh
00007FF6993E3DFC F3 AB        rep stos  dword ptr [rdi]
00007FF6993E3DFE 48 8D 0D 03 D2 00 00 lea      rcx,[00007FF6993F1008h]
00007FF6993E3E05 E8 7D D2 FF FF    call      00007FF6993E1087
00007FF6993E3E0A C7 44 24 30 07 00 00 mov      dword ptr [rsp+30h],7      ; 参数7
00007FF6993E3E12 C7 44 24 28 06 00 00 mov      dword ptr [rsp+28h],6      ; 参数6
00007FF6993E3E1A C7 44 24 20 05 00 00 mov      dword ptr [rsp+20h],5      ; 参数5 [esp] - [esp + 18]这段空间是
预留给前4个参数的
00007FF6993E3E22 41 B9 04 00 00 00    mov       r9d,4      ; 参数4
00007FF6993E3E28 41 B8 03 00 00 00    mov       r8d,3      ; 参数3
00007FF6993E3E2E BA 02 00 00 00    mov       edx,2      ; 参数2
00007FF6993E3E33 B9 01 00 00 00    mov       ecx,1      ; 参数1
00007FF6993E3E38 E8 51 D5 FF FF    call      00007FF6993E138E      ; 调用Add函数
00007FF6993E3E3D 8B D0        mov       edx,eax
00007FF6993E3E3F 48 8B 0D 0A C3 00 00 mov      rcx,qword ptr [00007FF6993F0150h]
00007FF6993E3E46 FF 15 0C C3 00 00 call      qword ptr [00007FF6993F0158h]
00007FF6993E3E4C 33 C0        xor       eax, eax
00007FF6993E3E4E 48 8D A5 C8 00 00 00 lea      rsp,[rbp+000000000000000C8h]
00007FF6993E3E55 5F        pop      rdi
00007FF6993E3E56 5D        pop      rbp
00007FF6993E3E57 C3        ret

```

thiscall传递

thiscall是C++类的成员函数调用约定

```

class CAdd
{
public:
    int Add(int nNum1, int nNum2)
    {
        return nNum1 + nNum2;
    }
};

int main()
{
    CAdd object;
    std::cout << object.Add(1, 2);
    return 0;
}

```

main函数的反汇编

00007FF7AFB03DE0	push	rbp
00007FF7AFB03DE2	push	rdi
00007FF7AFB03DE3	sub	rsp,108h
00007FF7AFB03DEA	lea	rbp,[rsp+20h]
00007FF7AFB03DEF	mov	rdi,rsp
00007FF7AFB03DF2	mov	ecx,42h
00007FF7AFB03DF7	mov	eax,0CCCCCCCCh
00007FF7AFB03DFC	rep stos	dword ptr [rdi]
00007FF7AFB03DFE	mov	rax,qword ptr [00007FF7AFB0C040h]
00007FF7AFB03E05	xor	rax,rbp
00007FF7AFB03E08	mov	qword ptr [rbp+00000000000000D8h],rax
00007FF7AFB03E0F	lea	rcx,[00007FF7AFB11008h]
00007FF7AFB03E16	call	00007FF7AFB01087
00007FF7AFB03E1B	mov	r8d,2 参数2
00007FF7AFB03E21	mov	edx,1 参数1
00007FF7AFB03E26	lea	rcx,[rbp+4] ;rcx 用户传递this指针
00007FF7AFB03E2A	call	00007FF7AFB0139D ; 调用CAdd::Add
00007FF7AFB03E2F	mov	edx,eax
00007FF7AFB03E31	mov	rcx,qword ptr [00007FF7AFB10150h]
00007FF7AFB03E38	call	qword ptr [00007FF7AFB10158h]
00007FF7AFB03E3E	xor	eax, eax
00007FF7AFB03E40	mov	edi, eax
00007FF7AFB03E42	lea	rcx,[rbp-20h]
00007FF7AFB03E46	lea	rdx,[00007FF7AFB0A790h]
00007FF7AFB03E4D	call	00007FF7AFB013A2
00007FF7AFB03E52	mov	eax,edi
00007FF7AFB03E54	mov	rcx,qword ptr [rbp+00000000000000D8h]
00007FF7AFB03E5B	xor	rcx,rbp
00007FF7AFB03E5E	call	00007FF7AFB010D7
00007FF7AFB03E63	lea	rsp,[rbp+00000000000000E8h]
00007FF7AFB03E6A	pop	rdi
00007FF7AFB03E6B	pop	rbp
00007FF7AFB03E6C	ret	