

# writeup-random

原创

[charlie\\_heng](#) 于 2016-11-22 22:07:13 发布 290 收藏

分类专栏: [二进制-逆向工程](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/charlie\\_heng/article/details/53292543](https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/53292543)

版权



[二进制-逆向工程](#) 专栏收录该内容

34 篇文章 3 订阅

订阅专栏

Daddy, teach me how to use random value in programming!

ssh random@pwnable.kr -p2222 (pw:guest)

题目如上, 惯例先看下题目的代码

```
#include <stdio.h>

int main(){
    unsigned int random;
    random = rand();    // random value!

    unsigned int key=0;
    scanf("%d", &key);

    if( (key ^ random) == 0xdeadbeef ){
        printf("Good!\n");
        system("/bin/cat flag");
        return 0;
    }

    printf("Wrong, maybe you should try 2^32 cases.\n");
    return 0;
}
```

很明显是伪随机, 执行一下得到伪随机数是 6b8b4567 再和 deadbeef (死牛。。。) 异或一下 得到答案为-1255736440

输入后拿到flag

Mommy, I thought libc random is unpredictable...