

writeup--echo server

原创

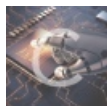
[charlie_heng](#) 于 2017-05-10 09:30:21 发布 252 收藏

分类专栏: [二进制-逆向工程](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/71514304

版权



[二进制-逆向工程](#) 专栏收录该内容

34 篇文章 3 订阅

订阅专栏

最近在做逆向的题, 在xctf实训平台上找了一下, 挑了个比较简单的来做

题目描述:

Input the secret, output the flag.

[下载地址](#)

下载之后发现是elf, 先拖ida里面看一下, 发现很多个函数都识别不出来, 都是出现call xxxxx+1的情况, 这个很明显就是插入了E8或者其他东西造成ida识别错误,

首先看一下main函数

```
int __cdecl main()
{
    setbuf(stdin, 0);
    setbuf(stdout, 0);
    dword_804A088 = 1;
    puts("*****\n                Echo Server 0.3");
    ((void (*)(void))((char *)&loc_80487C1 + 3))();
    return 0;
}
```

有一个loc_80487C1+3,双击跳转到对应代码段看一下

```

080487B8      call    _putc@var
080487BD      jz     short near ptr loc_80487C1+1
080487BF      jnz    short near ptr loc_80487C1+1
080487C1
080487C1 loc_80487C1:                                ; CODE XREF: .text:080487BD↑j
080487C1                                ; .text:080487BF↑j ...
080487C1      call   near ptr 915A4B8Fh
080487C6      in     eax, 81h                               ; DMA page register 74LS612:
080487C6                                ; Channel 2 (diskette DMA) (address bits 16-23)
080487C8      in     al, dx
080487C9      mov    [eax], al
080487C9 ; -----
080487CB      db    0
080487CC      dd    14A16500h, 89000000h, 0C031F445h, 82444C7h, 14h, 42444C7h
080487CC      dd    0
080487E8      dd    8990458Dh, 0CDE82404h, 0EBFFFFFFDh, 0C748C0FFh, 14082444h
080487E8      dd    8D000000h, 44899045h, 4C70424h, 24h, 0FDCEE800h, 0C033FFFFh
080487E8      dd    46E90774h, 41674031h, 2444C700h, 508h, 2444C700h, 4881704h
080487E8      dd    90458D08h, 0E8240489h, 0FFFFFFE08h, 6775C085h, 0E02404C7h
080487E8      dd    0E8080489h, 0FFFFFFE8h, 4A088A1h, 74C08508h, 0EBB86615h
080487E8      dd    74C03105h, 4C7E8F9h, 124h, 0FDEAE800h, 458DFFFFh, 24048990h
080487E8      dd    0FFFD8FE8h, 2444C7FFh, 8, 24448900h, 90458D04h, 8901C083h
080487E8      dd    25E82404h, 89FFFFFFDh, 44C78C45h, 100424h, 458B0000h
080487E8      dd    2404898Ch, 0FFFBCE8h, 8D1DEBFFh, 4899045h, 0FD52E824h
080487E8      dd    0E883FFFFh, 24448901h, 90458D04h, 0E8240489h, 0FFFFFFE9Dh
080487E8      dd    4A088A1h, 24048908h, 0FFFD23E8h, 0F4458BFFh, 14053365h
080487E8      dd    74000000h, 0FD42E805h, 0C3C9FFFFh
080488E0 ; ===== S U B R O U T I N E =====
080488E0 ; Attributes: bp-based frame
080488E0 ; int __cdecl main(int, char **, char **)
080488E0 main      proc near                               ; DATA XREF: |start+17↑|log.csdn.net/charlie_heng
080488E0      push  ebx

```

发现全都是数据，这个时候在call near ptr 915A4B8Fh处按下D，将代码转化为数据

```

7BF ; -----
7C1      db    0E8h
7C2 unk_80487C2 db    0C9h ; CODE XREF: .text:080487BD↑j
7C2                                ; .text:080487BF↑j
7C3      db    0C3h ;
7C4      db    55h ; U                               ; CODE XREF: main+49↑p
7C5      db    89h ;
7C6 ; ----- http://hlog.csdn.net/charlie_heng

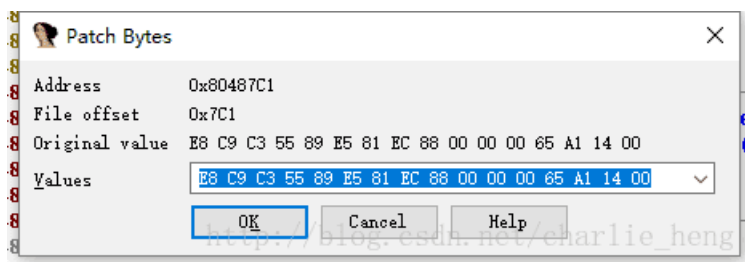
```

很明显这里是插入了一个E8让ida误以为这是一个函数调用

在080487C2处按下C，将数据转化为代码，再把下面的数据全部转换为代码。

在E8处点击一下，然后选择选择栏的Edit，再选择Patch program的change byte

然后出现下面的对话框



将E8改成90，这里的90是nop的意思，就是什么都不干

然后在刚刚的Patch program那里选择Apply patches to input file

再次打开ida，然后就会看到原来是数据的地方现在变成了代码

```

1487C4 loc_80487C4: ; CODE XREF: main+49↓p
1487C4      push    ebp
1487C5      mov     ebp, esp
1487C7      sub     esp, 88h
1487CD      mov     eax, large gs:14h
1487D3      mov     [ebp-0Ch], eax
1487D6      xor     eax, eax
1487D8      mov     dword ptr [esp+8], 14h
1487E0      mov     dword ptr [esp+4], 0
1487E8      lea    eax, [ebp-70h]
1487EB      mov     [esp], eax
1487EE      call   _memset
1487F3

```

但是下面还是有类似的状况，然后全部按照上面的方法来改
但是这个时候发现有一个地方比较奇葩

```

-      _memset
3
3 loc_80487F3: ; CODE XREF: .text:loc_80487F3↑j
3      jmp     short near ptr loc_80487F3+1
2
-----

```

自己跳转到自己+1的地方。。。这跟nop有什么区别。。。
果断把它变成数据，然后在0EB的下一个按C

```

0      mov     [esp], eax
E      call   _memset
E ; -----
3      db     0EBh
4 ; -----
4      inc     eax
6      dec     eax
7      mov     dword ptr [esp+8], 14h
F      lea    eax, [ebp-70h]
2      mov     [esp+4], eax
6      mov     dword ptr [esp], 0
D      call   _read
2      xor     eax, eax
4      jz     short loc_804881D

```

嗯，这样好看多了

但是多出一个0EB怎么办？果断nop掉他，和上面改E8一样改就行
接着看下面，发现

```

:004048812      xor     eax, eax
:004048814      jz     short loc_804881D
:004048816      jmp    near ptr 6F44B261h
:00404881B ; -----

```

xor eax,eax，这样eax无论是什么值都会变成0

然后再jz跳转，其实就相当于无条件跳转，下面的jmp之类的都是无效的代码。

但是把下面的代码改成数据之后发现一个熟悉的字符串

```

148812      xor     eax, eax
148814      jz     short loc_804881D
148814 ; -----
148816      db     0E9h
148817      db     46h ; F
148818      db     31h ; 1
148819      db     40h ; @
14881A      db     67h ; g
14881B      db     41h
14881C      db     0
14881D ; -----

```

再按一下A，把数据改成字符串

```

t:0048814      jz      short loc_804881D
-----
t:0048816      db      0E9h
t:0048817      aF1@g_  db      'F1@g_',0
-----
t:004881D      loc_804881D: ; CODE XREF: .text:0048814↑j
t:004881D      mov     dword ptr [esp+8], 5
t:0048825      mov     dword ptr [esp+4], 8048817h
t:004882D      lea    eax, [ebp-70h]

```

果然是flag。。但是其实在我第一次尝试的时候我是直接把这里给nop掉，然后后面反汇编成c语言的时候发现要输入一个字符串和一个已有的字符串比较，但是我给nop掉了。。。所以那个地址就很迷，然后后面再试的时候就发现这里是在代码段存了一个字符串。。。但是很明显在代码段存的字符串是不能用的，那么我们去数据段找一下吧

```

rodata:00489D5 ; char a02x[]
rodata:00489D5 a02x      db      '%02X',0 ; DATA XREF: sub_804875D+3C↑o
rodata:00489DA aF1@g_    db      'F1@g_',0
rodata:00489E0 aYouAreVeryClos db 'You are very close! Now patch me~',0
rodata:00489E0 ; DATA XREF: .text:004883C↑o

```

看来是提前给好了一个flag，但是看了一下，两个字符串是不同的，很明显是要上面那一个，那么改一下，选择patch program那里的change byte

把

```
46 31 40 67 5F 00 59 6F 75 20 61 72 65 20 76 65
```

改成

```
46 31 40 67 41 00 59 6F 75 20 61 72 65 20 76 65
```

然后把下面mov dword ptr[esp+4], 8048817h的8048817改成数据段的flag的地址

点击这一行代码，选择change byte

把

```
C7 44 24 04 17 88 04 08 8D 45 90 89 04 24 E8 08
```

改成

```
C7 44 24 04 DA 89 04 08 8D 45 90 89 04 24 E8 08
```

再把上面的那个E9和F1@g给nop掉

```

-----
t:004880D      call   _read
t:0048812      xor    eax, eax
t:0048814      jz     short loc_804881D
t:0048816      nop
t:0048817      nop
t:0048818      nop
t:0048819      nop
t:004881A      nop
t:004881B      nop
t:004881C      nop
t:004881D      loc_804881D: ; CODE XREF: .text:0048814↑j
t:004881D      mov     dword ptr [esp+8], 5
t:0048825      mov     dword ptr [esp+4], offset aF1@g_ ; "F1@g_"
t:004882D      lea    eax, [ebp-70h]
t:0048830      mov     [esp], eax
t:0048833      call   _strncmp
t:0048838      test   eax, eax
t:004883A      jnz    short loc_80488A3
t:004883C      mov     dword ptr [esp], offset aYouAreVeryClos ; "You are very close! Now patch

```

嗯，好看多了

下面还有一段是乱码的

```
048851 loc_8048851: ; CODE XREF: .text:00408857↓j
048851      mov     ax, 5EBh
048855      xor     eax, eax
048857      jz     short near ptr loc_8048851+1
048859      call   near ptr 0288D25h
048859 ; -----
04885E      db     0
04885F      db     0
048860      db     0
048861      db     0E8h ;
048862      db     0EAh ;
048863      db     0FDh ;
048864      db     0FFh
048865      db     0FFh
048866 ; -----
048866
```

但是看了半天，发现并没有其他代码是跳转到这里的，那就直接nop掉吧。。。

最后变成这样

```
text:00408830      test   eax, eax
text:00408830      jnz   short loc_80488A3
text:0040883C      mov   dword ptr [esp], offset aYouAreVeryClos ; "You are very close! Now patch me~"
text:00408843      call  _puts
text:00408848      mov   eax, ds:dword_804A088
text:0040884D      test  eax, eax
text:0040884F      jz    short loc_8048866
text:00408851      nop
text:00408852      nop
text:00408853      nop
text:00408854      nop
text:00408855      nop
text:00408856      nop
text:00408857      nop
text:00408858      nop
text:00408859      nop
text:0040885A      nop
text:0040885B      nop
text:0040885C      nop
text:0040885D      nop
text:0040885E      nop
text:0040885F      nop
text:00408860      nop
text:00408861      nop
text:00408862      nop
text:00408863      nop
text:00408864      nop
text:00408865      nop
text:00408866      loc_8048866: ; CODE XREF: .text:0040884F↑j
text:00408866      lea   eax, [ebp-70h]
text:00408869      mov   [esp], eax
text:0040886C      call  _strlen
text:00408871      mov   dword ptr [esp+8], 0
text:00408870      mov
```

然后选择patch program那里的Apply patches to input file

接下来就很简单了，基本就是常规的分析，输入F1@gA就可以得到flag了

F8C60EB40BF66919A77C4BD88D45DEF4