

# tdi\_fw贴码析(TDI开源网络防火墙分析)

转载

[whatday](#) 于 2014-07-22 10:58:03 发布 2975 收藏 1

tdi\_fw是一个基于TDI的网络防火墙，继承自tdifw，完全采用AttachDevice的方式来实现功能，目标是成为一个高效轻巧的架构，并稳定运行于xp，win7的32位与64位版本。

memtrack模块

memtrack.h  
memtrack.c

跟踪内存分配与释放，避免内存泄露

#if DBG 时，自定义的内存分配函数malloc\_np会在分配内存的同时建立一个链表记录使用的内存，在驱动卸载时会检查该链表以找出未释放内存。

note:  
DriverEntry中一开始需要memtrack\_init()  
DriverUnload的最后需要memtrack\_free(), tdi\_fw并不支持动态卸载，动态卸载仅在测试有无内存泄露时使用，在进行任意网络操作后，确定关闭了所有应用程序，并稍侯片刻，才可以动态卸载，如有未完成的网络操作进入已被卸载的tdi\_fw流程就会蓝屏。  
所有内存分配需使用malloc\_np，释放需使用free

sock模块

sock.h 定义一些网络结构  
sock.c 提供两个函数，用来把小尾序转为网络序

tdi\_fw模块

tdi\_fw.h 所有依赖的头文件，注意包含顺序  
tdi\_fw.c  
DriverEntry里首先初始化几个必要的组件，后面详解，然后主要是创建三个过滤设备并绑定到：  
status |= c\_n\_a\_device(DriverObject, &g\_tcpfltobj, &g\_tcpoldobj, L"\\Device\\Tcp");  
status |= c\_n\_a\_device(DriverObject, &g\_udpfltobj, &g\_udpoldobj, L"\\Device\\Udp");  
status |= c\_n\_a\_device(DriverObject, &g\_ipfltobj, &g\_ipoldobj, L"\\Device\\RawIp");  
几乎所有应用程序的网络操作都要通过这三个设备，AttachDevice后正确处理传来的请求，就能实现防火墙的功能。

创建两个设备，第一个用于本驱动的功能控制，第二个用来实时向应用层传出网络信息。

```
RtlInitUnicodeString(&us_DevName, L"\\Device\\tdifw");  
RtlInitUnicodeString(&us_DevName, L"\\Device\\tdifw_nfo");
```

创建过滤设备后，就需要处理发来的IRP请求了。

我们主要关心 IRP\_MJ\_CREATE, IRP\_MJ\_DEVICE\_CONTROL, IRP\_MJ\_INTERNAL\_DEVICE\_CONTROL, IRP\_MJ\_CLEANUP, 其余的都使用：

```
IoSkipCurrentIrpStackLocation(irp);  
status = IoCallDriver(old_devobj, irp);  
来处理。
```

当有udp网络操作时，上层会对L"\\Device\\Udp" 传来IRP\_MJ\_CREATE, tcpip.sys会处理该irp，并分配这次操作用到的本地IP地址和端口。对应的irps->FileObject在逻辑上被称为地址对象。实际上这个请求完成以后，只会确定本地端口号。

网络操作为udp时，只需要创建地址对象，该端口就可以接收信息，或者说此端口为listen状态。如果用此irps->FileObject（地址对象）做参数，调用TDI\_SEND\_DATAGRAM，就是udp发包。

实际代码里，由tdi\_create函数来处理IRP\_MJ\_CREATE，判断irp的FileObject在逻辑上是地址对象后，先创建向下层查询地址的IRP，（因为IRP\_MJ\_CREATE的完成函数里IRQL太高，不能创建IRP，所以在这里先创建查询用的IRP。当IRP\_MJ\_CREATE完成，在IRP\_MJ\_CREATE的完成函数里iocalldriver这个irp。）然后设置IRP\_MJ\_CREATE的完成函数，当IRP\_MJ\_CREATE完成以后，由IRP\_MJ\_CREATE的完成函数发送这个IRP。这里请注意，发送包的函数的参数只有irp，我们能得到FileObject，它其实就是IRP\_MJ\_CREATE中的FileObject，要知道发送者使用的到底是本地地址，明显在IRP\_MJ\_CREATE我们已经获取到了，那么在IRP\_MJ\_CREATE做个结构记录下来，发送的时候一查便知，这就是贯穿tdi\_fw的\_addr\_entry结构的真相。

当有tcp网络操作时，上层依然会对L"\\Device\\Tcp" 传来IRP\_MJ\_CREATE创建地址对象，然后会再次调用IRP\_MJ\_CREATE，此时对应的irps->FileObject在逻辑上被称为连接对象，发包的时候TDI\_SEND使用连接对象作为参数。创建连接对象后，上层还会调用TDI\_ASSOCIATE\_ADDRESS把连接对象和地址对象关联起来，我们则需要记录该连接对象和它与地址对象的对应关系，这就是\_conn\_entry结构的真相。

IRP\_MJ\_CLEANUP顾名思义是清理的作用，在udp操作结束以后，会调用IRP\_MJ\_CLEANUP去clean掉创建的地址对象，我们也需要从自己的结构里把对应的\_addr\_entry抹掉。实验发现，对于tcp操作，结束时有且仅有对地址对象的IRP\_MJ\_CLEANUP，前面创建的连接对象，应该在TDI\_DISASSOCIATE\_ADDRESS里抹掉。

接下来是IRP\_MJ\_DEVICE\_CONTROL，其实里面我们只用了TdiMapUserRequest(DeviceObject, irp, irps)简单的把IRP\_MJ\_DEVICE\_CONTROL请求转化为IRP\_MJ\_INTERNAL\_DEVICE\_CONTROL，然后在IRP\_MJ\_INTERNAL\_DEVICE\_CONTROL里统一处理；那么case IRP\_MJ\_DEVICE\_CONTROL后面必然不能有break，以便走入IRP\_MJ\_INTERNAL\_DEVICE\_CONTROL里继续处理。

IRP\_MJ\_INTERNAL\_DEVICE\_CONTROL里需要处理的irps->MinorFunction有这些：

```
#define TDI_ASSOCIATE_ADDRESS (0x01)
#define TDI_DISASSOCIATE_ADDRESS (0x02)
#define TDI_CONNECT (0x03)
#define TDI_LISTEN (0x04)
#define TDI_ACCEPT (0x05)
#define TDI_DISCONNECT (0x06)
#define TDI_SEND (0x07)
#define TDI_RECEIVE (0x08)
#define TDI_SEND_DATAGRAM (0x09)
#define TDI_RECEIVE_DATAGRAM (0x0A)
#define TDI_SET_EVENT_HANDLER (0x0B)
```

tdi\_fw用一个表来对应：

```
PVOID g_tdi_ioctls[] = {
    NULL,
    /*TDI_ASSOCIATE_ADDRESS,*/ tdi_associate_address,
    /*TDI_DISASSOCIATE_ADDRESS,*/ tdi_disassociate_address,
    /*TDI_CONNECT,*/ tdi_connect,
    /*TDI_LISTEN,*/ tdi_deny_stub, // for now only deny stubs for security reasons
    /*TDI_ACCEPT,*/ tdi_deny_stub, // for now only deny stubs for security reasons
    /*TDI_DISCONNECT,*/ tdi_disconnect,
    /*TDI_SEND,*/ tdi_send,
    /*TDI_RECEIVE,*/ tdi_receive,
    /*TDI_SEND_DATAGRAM,*/ tdi_send_datagram,
    /*TDI_RECEIVE_DATAGRAM,*/ tdi_receive_datagram,
    /*TDI_SET_EVENT_HANDLER,*/ tdi_set_event_handler
};
```

显然g\_tdi\_ioctls[irps->MinorFunction] 就是对应irps->MinorFunction的处理函数。

大多数的分发函数，会进行一些过滤，如果需要“完成后”处理，就通过结构：

```
struct _completion {
    PIO_COMPLETION_ROUTINE routine;
    PVOID context;
};
```

传出需要设置的完成函数，然后由统一的收尾tdi\_dispatch\_complete来处理，该设置完成函数就设置完成函数，该下传IRP的继续下传，被阻止的行为就直接完成IRP，不往下传了。

注意TDI\_SET\_EVENT\_HANDLER, 此调用其实会设置一个处理函数, 当下层到来网络操作时, 会直接调用TDI\_SET\_EVENT\_HANDLER设置的函数, 通过函数参数来传递信息, 就不需要创建irp了, 那么自然避免了irp的效率损失。

所有的事件类型如下:

```
#define TDI_EVENT_CONNECT ((USHORT)0) // TDI_IND_CONNECT event handler.
#define TDI_EVENT_DISCONNECT ((USHORT)1) // TDI_IND_DISCONNECT event handler.
#define TDI_EVENT_ERROR ((USHORT)2) // TDI_IND_ERROR event handler.
#define TDI_EVENT_RECEIVE ((USHORT)3) // TDI_IND_RECEIVE event handler.
#define TDI_EVENT_RECEIVE_DATAGRAM ((USHORT)4) // TDI_IND_RECEIVE_DATAGRAM event handler.
#define TDI_EVENT_RECEIVE_EXPEDITED ((USHORT)5) // TDI_IND_RECEIVE_EXPEDITED event handler.
#define TDI_EVENT_SEND_POSSIBLE ((USHORT)6) // TDI_IND_SEND_POSSIBLE event handler.
#define TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE ((USHORT)7) // TDI_IND_CHAINED_RECEIVE event handler.
#define TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE_DATAGRAM ((USHORT)8) // TDI_IND_CHAINED_RECEIVE_DATAGRAM event handler.
#define TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE_EXPEDITED ((USHORT)9) // TDI_IND_CHAINED_RECEIVE_EXPEDITED event handler.
#define TDI_EVENT_ERROR_EX ((USHORT)10) // TDI_IND_UNREACH_ERROR event handler.
```

tdi\_fw用一个表来对应我们关心的内容:

```
PVOID tdi_event_handler[] = {
    /*TDI_EVENT_CONNECT,*/ tdi_event_connect,
    /*TDI_EVENT_DISCONNECT,*/ tdi_event_disconnect,
    /*TDI_EVENT_ERROR,*/ NULL,
    /*TDI_EVENT_RECEIVE,*/ tdi_event_receive,
    /*TDI_EVENT_RECEIVE_DATAGRAM,*/ tdi_event_receive_datagram,
    /*TDI_EVENT_RECEIVE_EXPEDITED,*/ tdi_event_receive,
    /*TDI_EVENT_SEND_POSSIBLE,*/ NULL,
    /*TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE,*/ tdi_event_chained_receive,
    /*TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE_DATAGRAM,*/ NULL,
    /*TDI_EVENT_CHAINED_RECEIVE_EXPEDITED,*/ tdi_event_chained_receive,
    /*TDI_EVENT_ERROR_EX,*/ NULL
};
```

实验: 请先check build tdi\_fw, 在虚拟的干净xp里加载tdi\_fw, 运行download.exe (源码见download.cpp), windbg里可以得到一份、tdi\_fw输出的最简单的网络通讯的信息, 笔者截获的内容如下:

```
*****
*
* This is the string you add to your checkin description
* Driver Verifier: Enabled for t*****tdi_fw*****
[tdi_fw] &g_request_event: f87d6320
[tdi_fw] c_n_a_device: \Device\Tcp fltdevobj: 0x814e8838
[tdi_fw] c_n_a_device: \Device\Udp fltdevobj: 0x814de648
[tdi_fw] c_n_a_device: \Device\RawIp fltdevobj: 0x814de3f8
*****
[tdi_fw]
[tdi_fw] tdi_create: [addrobj] fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x814dee78
[tdi_fw] tdi_dispatch_complete[ALLOW]fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x814dee78 : major 0x0, minor 0x0.
[tdi_fw] tdi_create_addrobj_complete:fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x814dee78
[tdi_fw] tdi_query_addr_complete: address: 7f000001:1029, proto: 17
[tdi_fw] tdi_set_event_handler[(+)]: fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x814dee78; EventType: 4
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf71818a0; old_context 0x814f31d0
[tdi_fw] tdi_connect: (pid:1664/1664) FileObj 0x814dee78: 7f000001:1029 -> 7f000001:1029 (ipproto = 17)
[tdi_fw]
[tdi_fw] tdi_create: [addrobj] fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x815e09c0
[tdi_fw] tdi_dispatch_complete[ALLOW]fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x815e09c0 : major 0x0, minor 0x0.
[tdi_fw] tdi_create_addrobj_complete:fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x815e09c0
[tdi_fw] tdi_query_addr_complete: address: 0:59765, proto: 17
[tdi_fw] tdi_set_event_handler[(+)]: fltdevobj: 0x814de648; FileObj 0x815e09c0; EventType: 4
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf71818a0; old_context 0x814f1630
[tdi_fw] tdi_send_datagram(pid:1664/1664): addrobj 0x815e09c0 (size: 31) 0:59765 -> 8080808:53
[tdi_fw] tdi_event_receive_datagram(pid:1664) addrobj 0x815e09c0: 8080808:53 -> 0:59765
[tdi_fw]
[tdi_fw] tdi_create: [addrobj] fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038
[tdi_fw] tdi_dispatch_complete[ALLOW]fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038 : major 0x0, minor 0x0.
```

```
[tdi_fw] tdi_create_addr_obj_complete:fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038
[tdi_fw] tdi_query_addr_complete: address: 0:1030, proto: 6
[tdi_fw] tdi_set_event_handler(+): fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038; EventType: 1
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf7182961; old_context 0x814dec88
[tdi_fw] tdi_set_event_handler(+): fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038; EventType: 3
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf7183e16; old_context 0x814dec88
[tdi_fw] tdi_set_event_handler(+): fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038; EventType: 5
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf718faba; old_context 0x814dec88
[tdi_fw] tdi_set_event_handler(+): fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814eb038; EventType: 7
[tdi_fw] -tdi_set_event_handler: old_handler 0xf7182ef9; old_context 0x814dec88
[tdi_fw]
[tdi_fw] tdi_create: [connobj] fltdevobj: 0x814e8838; connobj 0x814ebcd8; conn_ctx 0x815774c0
[tdi_fw] tdi_associate_address: fltdevobj: 0x814e8838; connobj 0x814ebcd8 ---> addr_obj = 0x814eb038
[tdi_fw] tdi_connect: (pid:1664/1664) FileObj 0x814ebcd8: 0:1030 -> dcb56f94:80 (ipproto = 6)
[tdi_fw] tdi_dispatch_complete[ALLOW]fltdevobj: 0x814e8838; FileObj 0x814ebcd8 : major 0xf, minor 0x3.
[tdi_fw] tdi_send: FileObj: 0x814dee78; SendLength: 1; SendFlags: 0x0
[tdi_fw] tdi_connect_complete: connobj 0x814ebcd8
[tdi_fw] set_tcp_conn_localaddr: got CONNECT LOCAL f02000a:1030
[tdi_fw] tdi_event_receive_datagram(pid:1664) addr_obj 0x814dee78: 7f000001:1029 -> 7f000001:1029
[tdi_fw] tdi_send: FileObj: 0x814ebcd8; SendLength: 253; SendFlags: 0x0
[tdi_fw] tdi_send: FileObj: 0x814dee78; SendLength: 1; SendFlags: 0x0
[tdi_fw] tdi_event_chained_receive: connobj 0x0; 312; flags: 0xe20; status 0x103
[tdi_fw] tdi_event_chained_receive: connobj 0x0; 1420; flags: 0xa20; status 0x103
[tdi_fw] tdi_event_chained_receive: connobj 0x0; 20; flags: 0xe20; status 0x103
[tdi_fw] tdi_event_chained_receive: connobj 0x0; 190; flags: 0xe20; status 0x103
[tdi_fw] tdi_event_receive_datagram(pid:1664) addr_obj 0x814dee78: 7f000001:1029 -> 7f000001:1029
[tdi_fw] tdi_disconnect: connobj 0x814ebcd8 (flags: 0x2)
[tdi_fw] tdi_disassociate_address: connobj 0x814ebcd8
memtrack: Total memory leakage: 0 bytes (0 blocks)
*****
```