# pythonvbb转换txt\_BUGKU-逆向(reverse)-writeup

weixin_39542477
入门逆向
下载后ida打开,双击_mail函数里就有flag
Easy_vb
下载后ida打开,往下翻里就有flag
提交flag出错,将MCTF改成flag即可。
Easy_Re
下载后ida打开,双击_mail函数 ,F5翻译为伪C代码
strcmp()对面输入的值是否等于xmmword_413E34位置的值,双击跟过去,发现了flag
小端存储的问题,看起来反了而已。
游戏过关
下载后ida打开,看到函数比较多,分享一种快速找关键函数的方法。
首先就是看运行遍程序,了解下程序流程以及关键字符串。然后打开ida
1.Shift+F12杳看下字符串。
2 然 戶 亚 主 讨 土
3. 冉按Ulft+X父义引用显示调用位直
然后F5看下伪代码

打印出done!!! the flag is 然后有两个数组按位异或再和0x13异或生成flag

#### #!usr/bin/env python

### #!coding=utf-8

\_\_author\_\_ = 'zhengjim'

array1 =

[18,64,98,5,2,4,6,3,6,48,49,65,32,12,48,65,31,78,62,32,49,32,1,57,96,3,21,9,4,62,3,5,4,1,2,3,44,65,78,32,16,9 <hr/>

array2 =

[123,32,18,98,119,108,65,41,124,80,125,38,124,111,74,49,83,108,94,108,84,6,96,83,44,121,104,110,32,95,11

flag = "

for i in range(len(array1)):

```
flag+= chr(array1[i] ^ array2[i] ^ 0x13 )
```

print flag

Timer(阿里CTF)

下载文件发现是apk,先安装运行下发现有一个倒计时,只是时间为200000秒。猜测是让时间走完获取flag。

用jadx-gui反编译,双击看MainActivity查看

package net.bluelotus.tomorrow.easyandroid;

import android.os.Bundle;

import android.os.Handler;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

import android.view.Menu;

import android.view.MenuItem;

import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

int beg = (((int) (System.currentTimeMillis() / 1000)) + 200000);

int k = 0;

int now;

long t = 0;

public native String stringFromJNI2(int i);

public static boolean is2(int n) {

if (n <= 3) {

if (n > 1) {

return true;

```
}
return false;
} else if (n % 2 == 0 || n % 3 == 0) {
return false;
} else {
int i = 5;
while (i * i \le n) {
if (n % i == 0 || n % (i + 2) == 0) {
return false;
}
i += 6;
}
return true;
}
}
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView((int) R.layout.activity main);
final TextView tv1 = (TextView) findViewByld(R.id.textView2);
final TextView tv2 = (TextView) findViewByld(R.id.textView3);
final Handler handler = new Handler();
handler.postDelayed(new Runnable() {
public void run() {
MainActivity.this.t = System.currentTimeMillis();
MainActivity.this.now = (int) (MainActivity.this.t / 1000);
MainActivity.this.t = 1500 - (MainActivity.this.t % 1000);
tv2.setText("AliCTF");
if (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0) {
tv1.setText("The flag is:");
```

tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");

}

```
MainActivity mainActivity;
if (MainActivity.is2(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now)) {
mainActivity = MainActivity.this;
mainActivity.k += 100;
} else {
mainActivity = MainActivity.this;
mainActivity.k--;
}
tv1.setText("Time Remaining(s):" + (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now));
handler.postDelayed(this, MainActivity.this.t);
}
}, 0);
}
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
return true;
}
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
if (item.getItemId() == R.id.action settings) {
return true;
}
return super.onOptionsItemSelected(item);
}
static {
System.loadLibrary("Ihm");
}
}
首先初始化了beg为当前时间加上200000。(System.currentTimeMillis() / 1000)是获得系统的时间,单位为毫秒,
转换为秒。
看onCreate方法,找到关键处
```

```
if (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0) {
```

tv1.setText("The flag is:");

tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");

}

所以MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0 就是过了得时间。如果过了200000秒则出现flag。flag是 使用native层来打印。

思路:能不能直接跳过200000秒直接出现flag呢?

有一个关键变量k,往下看,看看k有没有什么运算。

```
if (MainActivity.is2(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now)) {
```

mainActivity = MainActivity.this;

mainActivity.k += 100;

} else {

mainActivity = MainActivity.this;

mainActivity.k--;

```
}
```

将差值用is2函数判断,如果true,就k+100,如果false,就k-1。那就要看下is2函数

```
public static boolean is2(int n) {
```

if (n <= 3) {

if (n > 1) {

return true;

```
}
```

return false;

```
} else if (n % 2 == 0 || n % 3 == 0) {
```

return false;

```
} else {
```

int i = 5;

while (i \* i <= n) {

```
if (n % i == 0 || n % (i + 2) == 0) {
```

return false;

}

i += 6;

```
}
```

return true;

```
}
}
直接照着写一个即可, 然后可以算出关键变量k
解密脚本
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
__author__ = 'zhengjim'
def is2(n):
if(n <= 3):
if(n > 1):
return True
return False
elif(n % 2 == 0 or n % 3 == 0):
return False
else:
i = 5
while(i * i <= n):
if (n % i == 0 or n % (i + 2) == 0):
return False
i += 6
return True
k=0
for i in xrange(200000,0,-1):
k = k + 100 if is2(i) else k - 1
print k
算出k = 1616384
然后就可以绕过200000秒将k带入传入进去获取flag。
实现的话,用Androidkiller打开项目,因为跳转后输出了The flag is,所以搜索该字符串,双击跟过去。
```

往上看第113行的if-gtz v0, :cond_0。 if-ltz是如果大于0跳转,那改成如果小于0跳转就跳过了200000秒等待 了。对应的语句为if-ltz v0, :cond_0。
然后要找到赋值k的位置,看第129行-149行,因为k的值是在alictf{和}之间传入的。
看到了139行的的iget v3, v3, Lnet/bluelotus/tomorrow/easyandroid/MainActivity;->k:I,知道v3是k的值。
于是在下面赋值const v3,1616384
然后保存,编译,安装运行就出现flag。
flag
逆向入门
下载后发现不是pe文件,右键txt打开,看到开头的,为图像文件。
开头添加,html打开。有二维码扫描既可。
love
下载来用peid看是C++的,先运行下。
要输入flag。用ida打开
按之前说的方法,快速定位到关键函数
打F5查看伪代码
可以看到有两步加密,第一步是先sub_4110BE(&Str, v0, &v11);用这个函数加密。然后再去循环加密
for $(j = 0; j < v8; ++j)$
Dest[j] += j;
然后把加密后的字符串与str2相比较。str2的值为e3niflH9b_C@n@dH,先把循环逆向了。
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
author = 'zhengjim'
str2 ='e3niflH9b_C@n@dH'
flag ="

for i in range(len(str2)):

flag += chr(ord(str2[i])- i)

print flag

得到e2lfbDB2ZV95b3V9

然后看sub\_4110BE()函数。一串长算法,发现首先将输入的flag每3位变成4位。然后有64位密码表。其实就是个base64加密(记下来,base64加密算法的特征)。

也就是将刚刚得到的值base64解密就是flag。

LoopAndLoop(阿里CTF)

下载文件发现是apk ,先安装运行下发现有一个输入框,随便输入点getyourflag 跳出Not Right

用jadx-gui反编译,双击看MainActivity查看

package net.bluelotus.tomorrow.easyandroid;

import android.os.Bundle;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

import android.view.Menu;

import android.view.MenuItem;

import android.view.View;

import android.view.View.OnClickListener;

import android.widget.Button;

import android.widget.EditText;

import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

public native int chec(int i, int i2);

public native String stringFromJNI2(int i);

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView((int) R.layout.activity\_main);

final TextView tv1 = (TextView) findViewByld(R.id.textView2);

final TextView tv2 = (TextView) findViewByld(R.id.textView3);

final EditText ed = (EditText) findViewByld(R.id.editText);

```
((Button) findViewByld(R.id.button)).setOnClickListener(new OnClickListener() {
```

```
public void onClick(View v) {
```

### try {

```
int in_int = Integer.parseInt(ed.getText().toString());
```

```
if (MainActivity.this.check(in int, 99) == 1835996258) {
```

```
tv1.setText("The flag is:");
```

```
tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(in int) + "}");
```

# }

return;

```
tv1.setText("Not Right!");
```

```
} catch (NumberFormatException e) {
```

```
tv1.setText("Not a Valid Integer number");
```

```
}
```

```
}
```

```
});
```

```
}
```

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
return true;
```

# }

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) { if (item.getItemId() == R.id.action settings) { return true;

# }

```
return super.onOptionsItemSelected(item);
```

## }

```
public String messageMe(String text) {
```

return "LoopOk" + text;

## }

```
public int check(int input, int s) {
```

return chec(input, s);

```
}
public int check1(int input, int s) {
int t = input;
for (int i = 1; i < 100; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
}
public int check2(int input, int s) {
int t = input;
int i;
if (s % 2 == 0) {
for (i = 1; i < 1000; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
}
for (i = 1; i < 1000; i++) {
t -= i;
}
return chec(t, s);
}
public int check3(int input, int s) {
int t = input;
for (int i = 1; i < 10000; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
}
static {
```

System.loadLibrary("lhm");

```
}
}
看到关键代码:
public void onClick(View v) {
try {
int in int = Integer.parseInt(ed.getText().toString());
if (MainActivity.this.check(in int, 99) == 1835996258) {
tv1.setText("The flag is:");
tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(in int) + "}");
return;
}
tv1.setText("Not Right!");
} catch (NumberFormatException e) {
tv1.setText("Not a Valid Integer number");
}
}
流程为:将用户输入作为参数1(one),99作为参数2(two)传入check函数里,如果返回的值为1835996258,则
将用户输入作为参数传入stringFromJNI2函数计算,返回值与alictf{和}拼接组成flag。
于是我们只要逆向出check函数,将1835996258带入得到的值,拿到apk里边运行即可得到flag。
追过去发现check函数调用了chec函数 为Native层的函数
stringFromJNI2函数也为Native层的函数
加载了System.loadLibrary("lhm");,所以逆向liblhm.so文件。
用IDA打开,还是上面的办法,找到了chec函数
这部分看得比较混乱,查了比较多的资料,所以有不对之处请指出来。
汇编
伪代码
```

上面是自己加了注释,然后通过看汇编与伪代码分析得出流程,即将传入的99进行2\*i%3运算,判断得到的余数。

```
如果等于0,将one与two-1传到JAVA层的check1进行计算
如果等于1,将one与two-1传到JAVA层的check2进行计算
如果等于2,将one与two-1传到JAVA层的check3进行计算
去查看下check123函数
public int check1(int input, int s) {
int t = input;
for (int i = 1; i < 100; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
}
public int check2(int input, int s) {
int t = input;
int i;
if (s % 2 == 0) {
for (i = 1; i < 1000; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
}
for (i = 1; i < 1000; i++) {
t -= i;
}
return chec(t, s);
}
public int check3(int input, int s) {
int t = input;
for (int i = 1; i < 10000; i++) {
t += i;
}
return chec(t, s);
```

}

发现只是简单的遍历然后加减运算,计算完又返回chec函数

只到two小于等于1,输出结果。

于是写逆函数就不难了,check123 加变减,减变加就可以了。本来从99到2(因为two小于等于1),变成从2到 99。

#!usr/bin/env python

#!coding=utf-8

\_\_author\_\_ = 'zhengjim'

def check1(input,s):

```
t = input
```

for i in range(1,100):

t -= i

return t

def check2(input,s):

t = input

```
if(s \% 2 == 0):
```

for i in range(1,1000):

t -= i

return t

for i in range(1,1000):

t += i

return t

def check3(input,s):

t = input

for i in range(1,10000):

```
t -= i
```

return t

```
output = 1835996258
```

for i in range(2,100):

flag = 2 \* i % 3

if flag == 0:

```
output = check1(output, i-1)
elif flag == 1:
output = check2(output, i-1)
elif flag == 2:
output = check3(output, i-1)
print output
得到236492408,带入apk运行出现flag。
easy-100(LCTF)
下载文件发现是apk,先安装运行下(我的逍遥安卓运行失败,不懂为啥)。
用jeb2反编译(用jadx-gui反编译出了问题, a方法重载反编译出了问题), 双击看MainActivity查看
package com.example.ring.myapplication;
import android.content.pm.ApplicationInfo;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.a.q;
import java.io.InputStream;
public class MainActivity extends q {
private String v;
public MainActivity() {
super();
}
static String a(MainActivity arg1) {
return arg1.v;
}
static boolean a(MainActivity arg1, String arg2, String arg3) {
return arg1.a(arg2, arg3);
}
```

private boolean a(String arg4, String arg5) {

return new c().a(arg4, arg5).equals(new String(new byte[]{21, -93, -68, -94, 86, 117, -19, -68, -92, 33, 50, 118, 16, 13, 1, -15, -13, 3, 4, 103, -18, 81, 30, 68, 54, -93, 44, -23, 93, 98, 5, 59}));

}

```
protected void onCreate(Bundle arg3) {
super.onCreate(arg3);
this.setContentView(2130968602);
ApplicationInfo v0 = this.getApplicationInfo();
v0.flags &= 2;
this.p();
this.findViewByld(2131427413).setOnClickListener(new d(this));
}
private void p() {
try {
InputStream v0_1 = this.getResources().getAssets().open("url.png");
int v1 = v0 1.available();
byte[] v2 = new byte[v1];
v0_1.read(v2, 0, v1);
byte[] v0 2 = new byte[16];
System.arraycopy(v2, 144, v0_2, 0, 16);
this.v = new String(v0_2, "utf-8");
}
catch(Exception v0) {
v0.printStackTrace();
}
}
}
首先看onCreate()方法
protected void onCreate(Bundle arg3) {
super.onCreate(arg3);
this.setContentView(2130968602);
ApplicationInfo v0 = this.getApplicationInfo();
v0.flags &= 2;
this.p();
this.findViewByld(2131427413).setOnClickListener(new d(this));
```

}

```
执行了p()方法,然后创建了一个按钮监听事件在classs d。
跟过去看下class d
package com.example.ring.myapplication;
import android.view.View$OnClickListener;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
class d implements View$OnClickListener {
d(MainActivity arg1) {
this.a = arg1;
super();
}
public void onClick(View arg5) {
if(MainActivity.a(this.a, MainActivity.a(this.a), this.a.findViewByld(2131427414).getText().toString())) {
View v0 = this.a.findViewByld(2131427412);
Toast.makeText(this.a.getApplicationContext(), "Congratulations!", 1).show();
((TextView)v0).setText(2131099682);
}
else {
Toast.makeText(this.a.getApplicationContext(), "Oh no.", 1).show();
}
}
}
如果a()方法返回真,则输出flag。第一个参数为句柄,第二个参数调用了另外一个a方法返回一个字符串,第三
个参数是我们输入的字符串。
跟过去看下a()方法,发现为重载(JAVA重载概念)
static String a(MainActivity arg1) {
return arg1.v;
}
```

static boolean a(MainActivity arg1, String arg2, String arg3) {

return arg1.a(arg2, arg3);

}

```
private boolean a(String arg4, String arg5) {
```

return new c().a(arg4, arg5).equals(new String(new byte[]{21, -93, -68, -94, 86, 117, -19, -68, -92, 33, 50, 118, 16, 13, 1, -15, -13, 3, 4, 103, -18, 81, 30, 68, 54, -93, 44, -23, 93, 98, 5, 59}));

}

static String a(MainActivity arg1)方法直接返回了字符串,返回的是arg1.v

private boolean a(String arg4, String arg5)方法中调用了equals方法进行比较返回布尔值。

由于arg4是类d中传入的MainActivity.a(this.a),所以得先看返回了什么字符串v,而v是MainActivity的String类型的数据成员以及有相应的方法进行赋值p方法。

private void p() {

try {

```
InputStream v0_1 = this.getResources().getAssets().open("url.png");
```

```
int v1 = v0_1.available();
```

byte[] v2 = new byte[v1];

v0\_1.read(v2, 0, v1);

byte[] v0\_2 = new byte[16];

```
System.arraycopy(v2, 144, v0_2, 0, 16);
```

```
this.v = new String(v0_2, "utf-8");
```

}

```
catch(Exception v0) {
```

```
v0.printStackTrace();
```

```
}
```

}

首先读取url.png文件以二进制数据取出来。从文件的144位置开始,读取16字符保存为v。 用winhex打开这张文件,找到144位置,往后的16位为this is the key.

得到了key后,要看回三参数的a方法

static boolean a(MainActivity arg1, String arg2, String arg3) {

return arg1.a(arg2, arg3);

}

return new c().a(arg4, arg5).equals(new String(new byte[]{21, -93, -68, -94, 86, 117, -19, -68, -92, 33, 50, 118, 16, 13, 1, -15, -13, 3, 4, 103, -18, 81, 30, 68, 54, -93, 44, -23, 93, 98, 5, 59}));

}

发现三参数a方法调用了两参数a方法,将this\_is\_the\_key.与用户输入作为参数传了进去。.而两参数a方法是调用类c的两参数a方法.计算完后和后面的字节比较。相等返回真。跟过去看下类c的两参数a方法

```
public String a(String arg5, String arg6) {
String v0 = this.a(arg5);
String v1 = "";
a v2 = new a();
v2.a(v0.getBytes());
try {
v0 = new String(v2.b(arg6.getBytes()), "utf-8");
}
catch(Exception v0 1) {
v0 1.printStackTrace();
v0 = v1;
}
return v0;
}
首先将this_is_the_key.传入一个参数a方法,然后将返回值赋值给v0。看下一个参数a方法。
private String a(String arg4) {
String v0 2;
try {
arg4.getBytes("utf-8");
StringBuilder v1 = new StringBuilder();
int v0 1;
for(v0_1 = 0; v0_1 < arg4.length(); v0_1 += 2) 
v1.append(arg4.charAt(v0 1 + 1));
v1.append(arg4.charAt(v0 1));
}
```

```
v0_2 = v1.toString();
```

```
catch(UnsupportedEncodingException v0) {
```

v0.printStackTrace();

```
v0_2 = null;
```

```
}
```

```
return v0_2;
```

}

将传入的字符串每两个字符为一组然后交换这两个字符的位置最后返回改变后的字符串。就是变成 htsii\_\_sht\_eek.y,可以手动也可以写脚本。

#!usr/bin/env python

#!coding=utf-8

\_\_author\_\_ = 'zhengjim'

key = 'this\_is\_the\_key.'

ckey =""

```
for i in range(0,len(key),2):
```

ckey += key[i+1]

ckey += key[i]

print(ckey)

回到类c的两参数a方法,实例化的了类a,然后将用户输入作为参数带入。跟过去看看。

package com.example.ring.myapplication;

import java.io.UnsupportedEncodingException;

import java.security.MessageDigest;

import java.security.NoSuchAlgorithmException;

import javax.crypto.Cipher;

import javax.crypto.NoSuchPaddingException;

import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;

public class a {

private SecretKeySpec a;

private Cipher b;

public a() {

super();

```
protected void a(byte[] arg4) {
if(arg4 != null) {
goto label_15;
}
try {
this.a = new SecretKeySpec(MessageDigest.getInstance("MD5").digest("".getBytes("utf-8")), "AES");
this.b = Cipher.getInstance("AES/ECB/PKCS5Padding");
return;
label 15:
this.a = new SecretKeySpec(arg4, "AES");
this.b = Cipher.getInstance("AES/ECB/PKCS5Padding");
}
catch(UnsupportedEncodingException v0) {
v0.printStackTrace();
}
catch(NoSuchAlgorithmException v0_1) {
v0 1.printStackTrace();
}
catch(NoSuchPaddingException v0 2) {
v0 2.printStackTrace();
}
}
protected byte[] b(byte[] arg4) {
this.b.init(1, this.a);
```

return this.b.doFinal(arg4);

}

}

发现是用AES加密,ECB模式,PKCS5Padding填充。然后要找下密钥。this.a = new SecretKeySpec(arg4, "AES");是将arg4作为密钥。而arg4则是在类c中传入的v0.getBytes(),也就是密钥为htsii\_\_sht\_eek.y。

回到类c的两参数a方法,将返回的字符串赋值给v0然后再返回。到了MainActivity的两参数a方法,与那串字符 串比较。正确则返回真,就出现Congratulations!。

```
所以百度了一个AES解密网站。由于网站输出的是base64。所以讲密文转为base64格式。
```

#!usr/bin/env python

#!coding=utf-8

\_\_author\_\_ = 'zhengjim'

import base64

str1 = [21, -93, -68, -94, 86, 117, -19, -68, -92, 33,50, 118, 16, 13, 1, -15, -13, 3, 4, 103, -18, 81, 30, 68, 54, -93, 44, -23, 93, 98, 5, 59]

ctext = "

for i in str1:

ctext += chr((i+256)%256)

a = base64.b64encode(ctext)

print(a)

得到了密文为FaO8olZ17bykITJ2EA0B8fMDBGfuUR5ENqMs6V1iBTs=,密钥为htsii\_\_sht\_eek.y,AES解密后出 现flag。

SafeBox(NJCTF)

首先下载发现是apk,安装运行下。就一个输入框,其他的按不了。

用jadx-gui反编译下,双击MainActivity查看。

package com.geekerchina.hi;

import android.os.Bundle;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

import android.view.Menu;

import android.view.Menultem;

import android.view.View;

import android.view.View.OnClickListener;

import android.widget.Button;

import android.widget.EditText;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView((int) R.layout.activity\_main);

final EditText Et1 = (EditText) findViewByld(R.id.editText);

((Button) findViewByld(R.id.button)).setOnClickListener(new OnClickListener() {

```
public void onClick(View v) {
String strTmp = "NJCTF{";
int i = Integer.parseInt(Et1.getText().toString());
if (i > 1000000 && i < 99999999) {
int t = 1;
int t1 = 1000000;
int flag = 1;
if (Math.abs(((i / 1000) % 100) - 36) == 3 && (i % 1000) % 584 == 0) {
for (int j = 0; j < 4; j++) {
if ((i / t) % 10 != (i / t1) % 10) {
flag = 0;
break;
}
t *= 10;
t1 /= 10;
}
if (flag == 1) {
char c2 = (char) ((i / 10000) % 100);
char c3 = (char) ((i / 100) % 100);
Et1.setText(strTmp + ((char) (i / 1000000)) + c2 + c3 + "f4n}");
}
}
}
}
});
}
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
getMenulnflater().inflate(R.menu.menu main, menu);
return true;
}
```

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
```

```
if (item.getItemId() == R.id.action settings) {
return true:
}
return super.onOptionsItemSelected(item);
}
}
看到onCreate方法关键位置18行-37行,输入一个8位数满足条件后,将其变换后与NJCTF{和f4n}拼接。
用python脚本来爆破
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
__author__ = 'zhengjim'
import math
for i in range(1000000, 99999999):
t = 1
t1 =10000000
flag = 1
if (abs(((i / 1000) % 100) - 36) == 3 and (i % 1000) % 584 == 0):
for j in range(4):
if ((i / t) % 10 != (i / t1) % 10):
flag = 0
break
t *= 10
t1 /= 10
if(flag == 1):
print i
c2 = chr((i / 10000) \% 100)
c3 = chr((i / 100) \% 100)
print('NJCTF{'+chr(i / 1000000)+c2+c3+'f4n}')
得到i应该为48533584, flag为NJCTF{05#f4n},但提交却发现错误了。看了好几遍发现没错。再看目录发现了
类androidTest。
```

package com.geekerchina.hi;

import android.os.Bundle; import android.support.v7.app.AppCompatActivity; import android.view.Menu; import android.view.MenuItem; import android.view.View; import android.view.View.OnClickListener; import android.widget.Button; import android.widget.EditText; public class androidTest extends AppCompatActivity { protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView((int) R.layout.build); final EditText Et1 = (EditText) findViewByld(R.id.editText); ((Button) findViewByld(R.id.button)).setOnClickListener(new OnClickListener() { public void onClick(View v) { String strTmp = "NJCTF{have"; int i = Integer.parseInt(Et1.getText().toString()); if (i > 1000000 && i < 99999999) { int t = 1; int t1 = 10000000;int flag = 1; if (Math.abs(((i / 1000) % 100) - 36) == 3 && (i % 1000) % 584 == 0) { for (int j = 0; j < 3; j++) { if ((i / t) % 10 != (i / t1) % 10) { flag = 0;break; } t \*= 10; t1 /= 10; } if (flag == 1) {

```
char c2 = (char) ((i / 10000) % 100);
char c3 = (char) (((i / 100) % 100) + 10);
Et1.setText(strTmp + ((char) (i / 1000000)) + c2 + c3 + "f4n}");
}
}
}
}
});
}
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
return true;
}
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
if (item.getItemId() == R.id.action settings) {
return true;
}
return super.onOptionsItemSelected(item);
}
}
和MainActivity很像,但有细微不同:
第27行的String strTmp = "NJCTF{have";
第27行的for (int j = 0; j < 3; j++) {
第39行的char c3 = (char) (((i / 100) % 100) + 10);
python脚本爆破
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
author = 'zhengjim'
import math
for i in range(1000000, 99999999):
```

```
t = 1
```

```
t1 = 10000000
flag = 1
if (abs(((i / 1000) % 100) - 36) == 3 and (i % 1000) % 584 == 0):
for j in range(3):
if ((i / t) % 10 != (i / t1) % 10):
flag = 0
break
t *= 10
t1 /= 10
if (flag == 1):
print i
c2 = chr((i / 10000) \% 100)
c3 = chr((i / 100) \% 100 + 10)
print('NJCTF{have' + chr(i / 1000000) + c2 + c3 + 'f4n}')
得到两组答案。
i为48533584, flag为NJCTF{have05-f4n}
i为48539584, flag为NJCTF{have05if4n}
均提交试试发现第二组为正确。
Mountain climbing
```

下载后运行,发现要输入最大数字,乱输后跳出error。

用PEID 查看下 发现有 UPX的壳。

直接用52pojie的脱UPX工具进行脱壳。成功

载入IDA

\_\_\_int64 main\_0()

{

int v0; // edx

\_\_int64 v1; // ST04\_8

char v3; // [esp+0h] [ebp-160h]

```
int v4; // [esp+D0h] [ebp-90h]
int j; // [esp+DCh] [ebp-84h]
int i; // [esp+E8h] [ebp-78h]
char Str[104]; // [esp+F4h] [ebp-6Ch]
srand(0xCu);
j_memset(&unk_423D80, 0, 0x9C40u);
for ( i = 1; i <= 20; ++i )
{
for ( j = 1; j <= i; ++j )
dword_41A138[100 * i + j] = rand() % 100000;
}
((void (__cdecl *)(const char *, char))sub_41134D)("input your key with your operation can get the maximum:",
v3);
sub_411249("%s", (unsigned int)Str);
if (j_strlen(Str) == 19)
{
sub_41114F(Str);
v4 = 0;
j = 1;
i = 1;
dword 423D78 += dword 41A138[101];
while (v4 < 19)
{
if ( Str[v4] == 76 )
{
dword_423D78 += dword_41A138[100 * ++i + j];
}
else
{
if ( Str[v4] != 82 )
{
```

```
((void ( cdecl *)(const char *, char))sub 41134D)("error\n", v3);
system("pause");
goto LABEL 18;
}
dword 423D78 += dword 41A138[100 * ++i + ++j];
}
++v4;
}
sub 41134D("your operation can get %d points\n", dword 423D78);
system("pause");
}
else
{
((void (__cdecl *)(const char *, char))sub_41134D)("error\n", v3);
system("pause");
}
LABEL 18:
HIDWORD(v1) = v0;
LODWORD(v1) = 0;
return v1;
}
首先生成一个数组存在。这个数组由伪随机数生成。srand(0xCu)随机数种子一定,那么rand出来的数也是一定
的。
然后往下看,下面是自己加入了注释。
总得来看就是先将从arr[101] 相加,往下的循环为:
第一次循环:经过用户按"L"或"R"来控制加arr[201]还是arr[202]
```

第二次循环: (情况1)第一次选择了arr[201]:经过用户按"L"或"R"来控制加arr[301]还是arr[302] (情况2)第二次选择了arr[202]:经过用户按"L"或"R"来控制加arr[302]还是arr[303]

跟两次循环帮组理解,这样子就很清楚了。整个题可以理解成站在山顶往下走,每一行走到的数字累加,每次 只能走一格(左或右),走到最后一行。然后最后的数要最大。与题目Mountain climbing呼应

那首先要先找到这座山,看ida反编译后是dword\_41A138存在0041A138,我们用OD载入后运后,跟过去看看。

```
dword是4字节的,而且第一个数是存在在[101]位置的。所以首位置存在41A2CC位置。往下的都是往后400节。
还是要注意小端存储问题。所以可以得到arr[101] = 4D(16进制) =77, arr[201] = 15FC(16进制) = 5628(10进制)
, arr[202] = 1858(16进制) = 6232(10进制)
有耐心的话可以一行行扣出来,没有的话,直接还原c代码生成"一座山"。
代码如下:
srand(0xCu);
for (int i = 1; i <= 20; ++i)
{
for (int j = 1; j \le i; ++j)
arr[100 * i + j] = rand() % 100000;
}
for (int i = 1; i <= 20; ++i)
{
for (int j = 1; j \le i; ++j)
printf("%5d ", arr[100 * i + j]);
cout << endl;
}
得到完整的,与OD获取的值是一致。
接下来就是找到最大解的路线。直接遍历所有路线,然后比较最大数。
首先生成所有路径
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
__author__ = 'zhengjim'
import itertools
words = "LR"
r = itertools.product(words,repeat=19)
f = open("all roads.txt",'a')
for i in r:
```

f.write("".join(i)+"\n")

f.close()

```
#!usr/bin/env python
#!coding=utf-8
__author__ = 'zhengjim'
s = [
[77],
[5628, 6232],
[29052, 1558, 26150],
[12947, 29926, 11981, 22371],
[4078, 28629, 4665, 2229, 24699],
[27370, 3081, 18012, 24965, 2064, 26890],
[21054, 5225, 11777, 29853, 2956, 22439, 3341],
[31337, 14755, 5689, 24855, 4173, 32304, 292, 5344],
[15512, 12952, 1868, 10888, 19581, 13463, 32652, 3409, 28353],
[26151, 14598, 12455, 26295, 25763, 26040, 8285, 27502, 15148, 4945],
[26170, 1833, 5196, 9794, 26804, 2831, 11993, 2839, 9979, 27428, 6684],
[4616, 30265, 5752, 32051, 10443, 9240, 8095, 28084, 26285, 8838, 18784, 6547],
[7905, 8373, 19377, 18502, 27928, 13669, 25828, 30502, 28754, 32357, 2843, 5401, 10227],
[22871, 20993, 8558, 10009, 6581, 22716, 12808, 4653, 24593, 21533, 9407, 6840, 30369, 2330],
[3, 28024, 22266, 19327, 18114, 18100, 15644, 21728, 17292, 8396, 27567, 2002, 3830, 12564, 1420],
[29531, 21820, 9954, 8319, 10918, 7978, 24806, 30027, 17659, 8764, 3258, 20719, 6639, 23556, 25786,
11048],
[3544, 31948, 22, 1591, 644, 25981, 26918, 31716, 16427, 15551, 28157, 7107, 27297, 24418, 24384, 32438,
22224],
[12285, 12601, 13235, 21606, 2516, 13095, 27080, 16331, 23295, 20696, 31580, 28758, 10697, 4730, 16055,
22208, 2391, 20143],
[16325, 24537, 16778, 17119, 18198, 28537, 11813, 1490, 21034, 1978, 6451, 2174, 24812, 28772, 5283,
6429, 15484, 29353, 5942],
[7299, 6961, 32019, 24731, 29103, 17887, 17338, 26840, 13216, 8789, 12474, 24299, 19818, 18218, 14564,
31409, 5256, 31930, 26804, 9736]]
```

然后将每个走法得到的值进行判断大小,最大的值就是我们要的答案。

```
all score = {}
with open('all roads.txt', 'r')as f:
for line in f.readlines():
row = 0
go = 0
score = s[row][go]
for i in line:
if i == 'L':
row += 1
score += s[row][go]
elif i == 'R':
row += 1
go += 1
score += s[row][go]
all score[line] = score
max_road = max(all_score, key=all_score.get)
print(max road, all score[max road])
得到了最大路径:RRRRRLLRRRLRLRRRLRL和最大值444740。
在程序输入却还是error
不知道是哪错了,又看了一遍程序,发现第22行的sub 41114F(Str)对我们输入的数据进行了处理。
跟进去,发现又调用了sub 411900(Str)在跟进去,发现调用了sub 4110A5(nullsub 1, sub 411994 - nullsub 1,
4)。再跟进去。
再往里跟。sub 411750(lpAddress, a2, a3 = 4);
结合OD来查看。
前面几行是往内存获取值理解成获取用户输入。因为调用到了内存,所以结合OD来查看。
因为一个dword占了4字节,所以8字节为第二字符。所以就是偶数位的字符与传入的4进行xor运算。
```

#!usr/bin/env python

```
#!coding=utf-8

__author__ = 'zhengjim'

max_road = 'RRRRRLLRRRLRRRLRL'

flag = "

for i, s in enumerate(max_road):

if (i - 1) % 2 == 0:

flag += chr(ord(s) ^4)

else:
```

flag += s

print(flag)

得到flag: RVRVRHLVRVLVLVRVLVL