

# pwn零基础入门

原创

A0ko 于 2020-03-24 19:39:38 发布 6833 收藏 176

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：[https://blog.csdn.net/weixin\\_45948183/article/details/105077641](https://blog.csdn.net/weixin_45948183/article/details/105077641)

版权

pwn零基础入门

很多初学者在初学pwn的时候，对pwn可能存在许多疑问，学什么，怎么学，今天和大家分享一下刚学pwn的一些资料的学习历程。

首先分享一下pwn的一系列学习资料

一、首先语言基础得打牢，1、汇编语言，《汇编语言—王爽》2、编程语言（C语言和python）C语言必须要会，题目大部分是用C语言写的，而且很多那些知识都要读libc的源代码。会python，exp用python写的，CTF中pwn主要是用pwntools这个python库来写利用脚本，要熟悉这个库 [pwntools库文件](#) [pwntools库常见用法](#)

二、计算机组成与原理：pwn入门首先从栈溢出开始，首先了解栈的构造、函数的调用约定、函数参数的在栈上的分布，然后很多知识点要刷，就不断的刷题吧，，，，好像也没什么捷径

学习平台：CTFwiki上面有许多教程和例题，[wiki平台](#)、[i春秋](#)、[看雪](#)

pwn入门视频可以关注一下B栈上的一个up主(君莫笑hhhhhhh)，里面讲了许多入门题

三、刷题网站

1、[bugku入门网站](#)

2、[XCTF3](#)、[BUUCTF](#)等等

四、软件插件安装

虚拟机以及VMtools、ubuntu（以及插件gdb、pwntools、peda、pwndbg等）IDA（32位和64位）这几个是必须要有的。其余的可以按自己的情况安装ubuntu的学习也可以看一下《鸟哥的私房菜》这本书，讲的还是比较好

what is pwn?

简单的来说就是控制程式流程，近而且达到攻击的效果。也就是一个挖掘漏洞、利用漏洞的过程

那么怎么来达到这个目的呢？

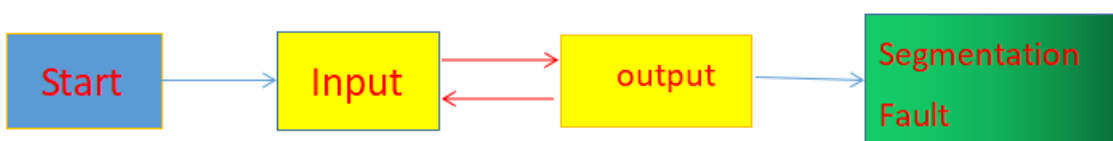
How to pwn?



input: 使用者输入、操作。

output: 包含运算和输出。

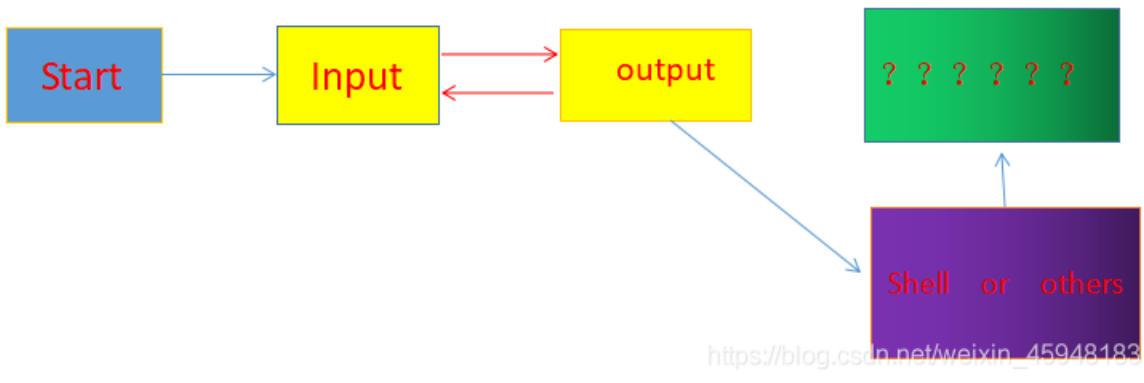
下一步寻找漏洞进一步利用：



Fuzz模糊测试：自主生成随意输入来寻找漏洞

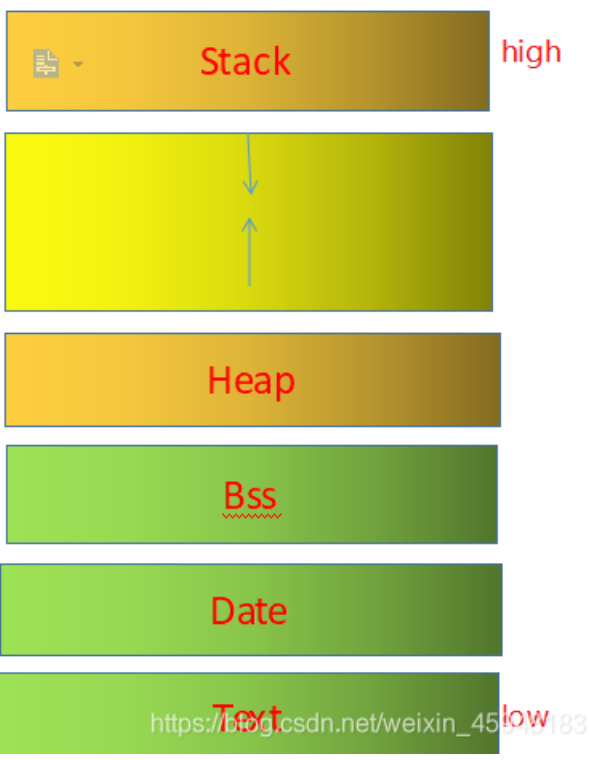
看原始代码、用组合语言寻找漏洞

寻找漏洞，进一步利用



在end的地方，我们就可以做一些事情，一般情况下获取权限拿到shell

这么说可能缩小了它的范围，但是刚接触pwn知道大概就是这么个意思就行了，一般情况下，常见的又栈溢出漏洞，堆漏洞，格式化字符串漏洞。一些情况下还会存在整数溢出，首先了解计算机内各段



bss段：用来存放程序中未初始化的全局变量的一块内存区域。静态内存分配。

data段：数据段用来存放程序中已初始化的全局变量的一块内存区域。数据段静态内存分配。

text段：代码段用来存放程序执行代码的一块内存区域。内存区域通常属于只读(某些架构也允许代码段为可写，即允许修改程序)。

堆（heap）：低位往高位长，用于存放进程运行中被动态分配的内存段，大小不固定，可动态扩张或缩减。调用malloc、free等函数分配、释放内存

栈(stack): 高位往低位长, 用户存放程序临时创建的局部变量, 函数被调用时, 其参数也会被压入发起调用的进程栈中, 并且待到调用结束后, 函数的返回值也会被存放回栈中。

一个程序本质上都是由 bss段、data段、text段三个组成的。

### PLT和GOT表

外部函数的内存地址存储在 GOT, PLT 存储的入口点又指向 GOT 的对应条目, 为什么选择 PLT 而非 GOT 作为调用的入口点? 为了程序的运行效率。GOT 表的初始值都指向 PLT 表对应条目中的某个片段, 这个片段的作用是调用一个函数地址解析函数。当程序需要调用某个外部函数时, 首先到 PLT 表内寻找对应的入口点, 跳转到 GOT 表中。如果这是第一次调用这个函数, 程序会通过 GOT 表再次跳转回 PLT 表, 运行地址解析程序来确定函数的确切地址, 并用其覆盖掉 GOT 表的初始值, 之后再执行函数调用。当再次调用这个函数时, 程序仍然首先通过 PLT 表跳转到 GOT 表, 此时 GOT 表已经存有获取函数的内存地址, 所以会直接跳转到函数所在地址执行函数。第一次调用函数时解析函数地址并存入 GOT 表

### linux pwn常见的保护机制

#### 》 RELRO

部分RELRO:

将.got段映射为只读(但.got.plt还是可以写)

重新排列各个段来减少全局变量溢出导致覆盖代码段的可能性。

完全RELRO:

执行部分RELRO的所有操作。

让链接器在链接期间(执行程序之前)解析所有的符号, 然后去除.got的写权限。

将.got.plt合并到.got段中, 所以.got.plt将不复存在。

#### 》 .stack canary

在函数返回值之前添加的一串随机数 (不超过机器字长), 末位为/x00 (提供了覆盖最后一字节输出泄露canary的可能)

#### 》 .NX

no executable, 标识页表是否可执行

#### 》 .PIE

elf文件加载基址随机化, Linux系统的aslr可通过

链接: [link](#).