

# jarvis oj 软件密码破解-3 Writeup

原创

charlie\_heng 于 2017-11-25 19:14:12 发布 448 收藏

分类专栏: [二进制-逆向工程](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/charlie\\_heng/article/details/78633602](https://blog.csdn.net/charlie_heng/article/details/78633602)

版权



[二进制-逆向工程 专栏收录该内容](#)

34 篇文章 3 订阅

订阅专栏

打开软件, 首先用mfc工具找一下那几个按钮的处理函数

发现确定按钮默认是不能点击的, 看了下函数, 发现要输入字符长度为16, 且只包含A-F和0-9

先输一下16个1, 找了几个比较可疑的函数下断点, 发现有个函数断成功了sub\_401B80

```
1 int __stdcall sub_401B80(int a1)
2 {
3     sub_401970();
4     if ( (unsigned __int8)(HIBYTE(dword_571458) + BYTE2(dword_571458) + BYTE1(dword_571458) + dword_571458) == 71
5         && (unsigned __int8)(HIBYTE(dword_57145C) + BYTE2(dword_57145C) + BYTE1(dword_57145C)) == 3
6         && (unsigned __int8)dword_571458 == BYTE1(dword_571458) + 68
7         && BYTE1(dword_571458) == BYTE2(dword_571458) + 2
8         && BYTE2(dword_571458) == HIBYTE(dword_571458) - 59
9         && BYTE2(dword_57145C) == (unsigned __int8)dword_57145C + 10
10        && BYTE2(dword_57145C) == HIBYTE(dword_57145C) + 9
11        && (unsigned __int8)dword_57145C == BYTE1(dword_57145C) + 52 )
12     {
13         JUMPOUT(__CS__, 0x1947 + 0x400000);
14     }
15     return 0;
16 }
```

[http://blog.csdn.net/charlie\\_heng](http://blog.csdn.net/charlie_heng)

首先是调用了个函数, 对输入的字符处理一波, 然后在后面一长串判断条件里面判断处理后的东西是否是对的

这里很简单就能解出这八个字符的ASCII码是

119,51,49,108,100,48,110,101

接下来就要看看sub\_401970干了什么操作

点进去发现, 是一大堆替换操作, 感觉像某些比较复杂的算法。

用搜索加密算法的工具发现了AES的sbox, 于是去看一波AES的资料, 但是发现很奇怪, 这里只是进行了AES的sbox操作

于是动态跟一波, 发现又是一个魔改算法。。。

只用到了AES的sbox替换, 而且对每个字符替换了4次, 替换64轮, 位置没有变化

这里还有一个小坑点就是, 本来想看看这软件有没有魔改了sbox, 于是把sbox提出来, 发现的确有些小的不同, 于是换了一下, 结果发现64轮替换之后的结果和软件输出的结果不同, 然后把sbox换回来之后正确了。。。

至于解密的代码我就不写在这里了, 根据我上面说的很容易就能写出来