

# jactf source writeup

原创

qq\_43710556 于 2019-07-26 21:44:18 发布 69 收藏

分类专栏: [CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_43710556/article/details/97418591](https://blog.csdn.net/qq_43710556/article/details/97418591)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

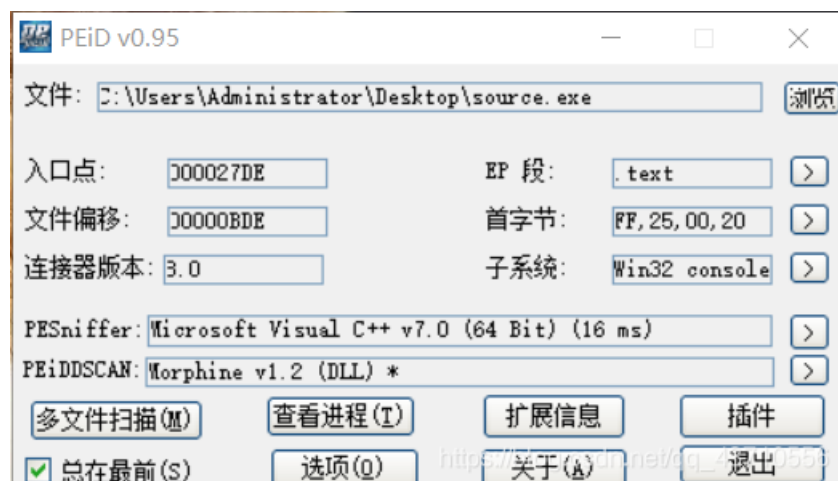
5 篇文章 0 订阅

订阅专栏

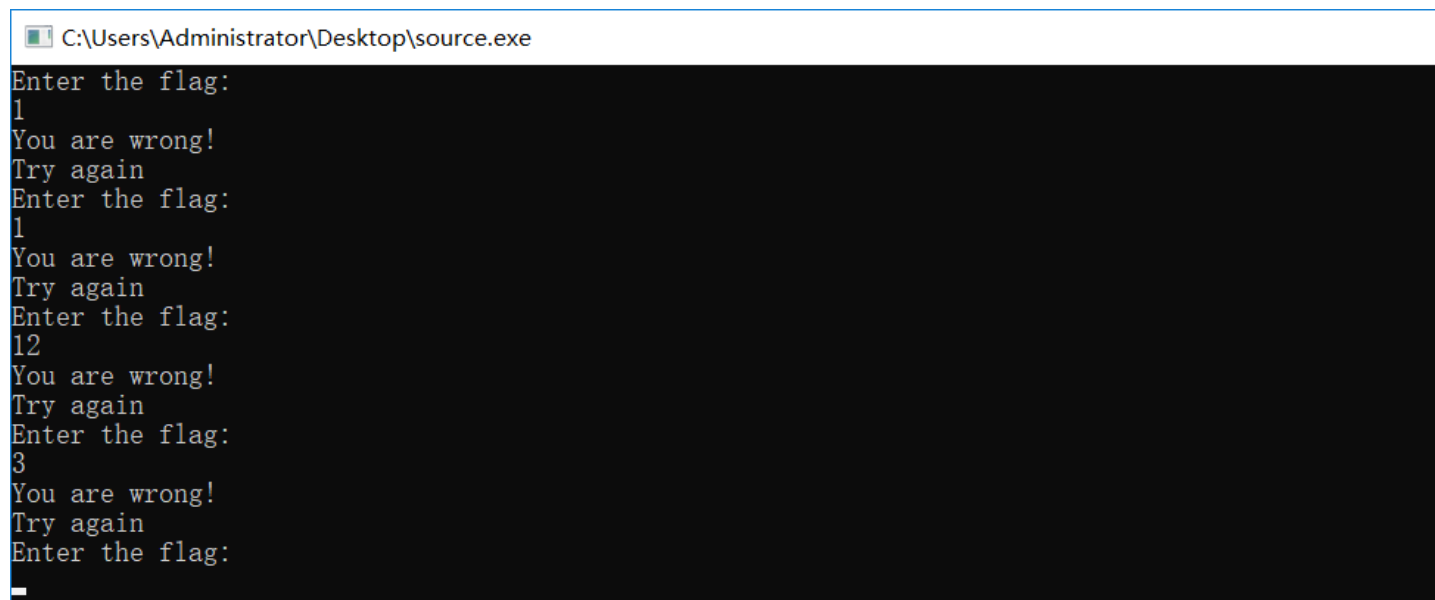
## jactf source writeup

今天在jactf做了一道逆向, 对逆向题目又有了新的理解, 特此记录。

下载完题目之后首先查壳



无壳, 接着打开看看这个程序的内容(习惯)。



发现让输入flag。

这种题目也做过好几道了，先放到IDA里面看看。



发现这啥也没有啊。。

放到kali里面查看一下文件类型。

```
root@kali:~# file '/root/桌面/source'
/root/桌面/source: PE32 executable (console) Intel 80386 Mono/.Net
embly, for MS Windows
```

是.net文件(抱住小小的自己)。。。

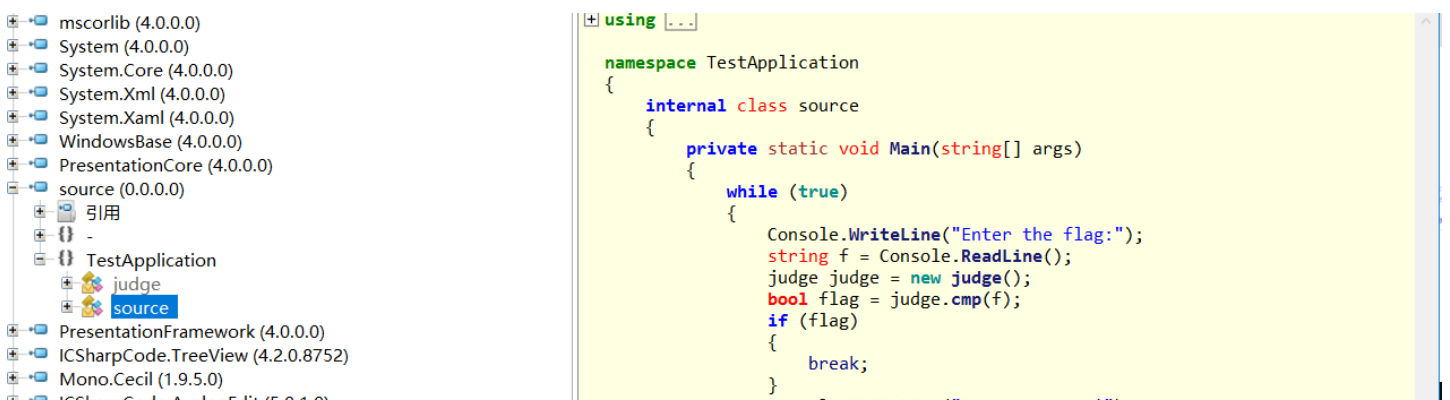
不怕，还好之前了解过.net文件的逆向。

.net 文件使用ILSpy工具进行逆向分析。

其实ILSpy工具的使用很简单，感觉不需要专门的学习，摸索一会儿也就了解了。

好吧，继续开始逆向。

用ILSpy打开source文件



ICSharpCode.AvalonEdit (3.0.1.0)  
ICSharpCode.Decompiler (2.3.0.0)  
ILSpy (2.3.0.0)  
rev4

```
        Console.WriteLine("You are wrong!");  
        Console.WriteLine("Try again");  
    }  
    Console.WriteLine("You are right!");  
    Console.ReadKey();  
} }  
}
```

[https://blog.csdn.net/qq\\_43710556](https://blog.csdn.net/qq_43710556)

发现程序也不复杂，由一个主函数和一个judge判断函数组成。

先看主函数。

十分明了，一眼就能看出来程序是干什么的。

然后再看看judge函数。

+ using ...

```
namespace TestApplication  
{  
    internal class judge  
    {  
        private string KEY1 = "flag{Thi3_i3+A_wrong+str}";  
  
        private int[] KEY2 = new int[]  
        {  
            24,  
            90,  
            51,  
            23,  
            66,  
            172,  
            49,  
            34,  
            246,  
            240,  
            25,  
            27,  
            224,  
            88,  
            253,  
            50,  
            254,  
            10,  
            7,  
            31,  
            84,  
            5,  
            12,  
            38,  
            15,  
            16  
        }  
    }  
}
```

[https://blog.csdn.net/qq\\_43710556](https://blog.csdn.net/qq_43710556)

```
public int[] encrypt(string key, int seed, string strings)  
{  
    int length = strings.Length;  
    int[] array = new int[29];  
    int[] array2 = new int[25];  
    int[] array3 = new int[29];  
    byte[] array4 = new byte[1];  
    byte[] array5 = new byte[1];  
}
```

```

        array4 = Encoding.ASCII.GetBytes(strings);
        array5 = Encoding.ASCII.GetBytes(key);
        for (int i = 0; i < length; i++)
        {
            array3[i] = (int)array4[i];
        }
        for (int j = 0; j < 25; j++)
        {
            array2[j] = (int)array5[j];
        }
        for (int k = 0; k < length; k++)
        {
            array[k] = (array3[k] + seed ^ array2[seed]) % 255;
            seed = (seed + 1) % 25;
        }
        return array;
    }

    public bool cmp(string F)
    {
        int[] array = this.encrypt(this.KEY1, 7, F);
        bool result = true;
        for (int i = 0; i < 29; i++)
        {
            if (this.KEY2[i] != array[i])
            {
                result = false;
            }
        }
    }
}

```

[https://blog.csdn.net/qq\\_43710556](https://blog.csdn.net/qq_43710556)

一眼看去judge函数很长（仔细分析后其实也不难）

首先定义了一个KEY1="flag{Thi3\_i3+A\_wrong+str}"的字符串。

（发现jactf的题总是拿假的flag骗人。。让萌新以为这就完事了呢）

然后又定义了一个KEY2的数组。

之后就是encrypt的加密函数。先不分析，继续向下看。

```

public bool cmp(string F)
{
    int[] array = this.encrypt(this.KEY1, 7, F);
    bool result = true;
    for (int i = 0; i < 29; i++)
    {
        if (this.KEY2[i] != array[i])
        {
            result = false;
            break;
        }
    }
    return result;
}

```

[https://blog.csdn.net/qq\\_43710556](https://blog.csdn.net/qq_43710556)

这个应该是个cmp函数调用了encrypt函数。

将KEY1,7,F作为参数传入encrypt函数，KEY1的值我们已经知道了，F的值就是我们要输入的值，所以到这里我们的任务已经很明确了，就是逆向推导出正确的F。

array就是经过加密的数组了。

在向下就是将array的每一位和KEY2进行比较。

所以我们可以知道，加密后的array==KEY2

我们再回去分析encrypt函数。

```

public int[] encrypt(string key, int seed, string strings)
{

```

```

int length = strings.Length;
int[] array = new int[29];
int[] array2 = new int[25];
int[] array3 = new int[29];
byte[] array4 = new byte[1];
byte[] array5 = new byte[1];
array4 = Encoding.ASCII.GetBytes(strings);
array5 = Encoding.ASCII.GetBytes(key);
for (int i = 0; i < length; i++)
{
    array3[i] = (int)array4[i];
}
for (int j = 0; j < 25; j++)
{
    array2[j] = (int)array5[j];
}
for (int k = 0; k < length; k++)
{
    array[k] = (array3[k] + seed ^ array2[seed]) % 255;
    seed = (seed + 1) % 25;
}
return array;
}

```

[https://blog.csdn.net/qc\\_43710556](https://blog.csdn.net/qc_43710556)

定义了3个数组，2个字符串。。

array4就是传入的F,也就是我们需要输入的字符串。这里划重点。如果能求出array4的值，我们也就求出了F的值。

array5就是传入的KEY1

所以array5="flag{Thi3\_i3+A\_wrong+str}"

再看第一个循环。

就是将array4字符串的每一位转化为整数再付给array3

真是一波三折啊。。我们现在的目标就是求出array3的值。。

第二个循环同上。。

第三个循环就是重点了。。

这个length。。。

做的时候分析了一下，就是F的长度。而F的长度和array3的长度是相同的。。

看上面array3定义的时候定义的长度是29所以这个length就是29（下面cmp函数也证实了）

$array[k]=(array3[k]+seed^array2[seed])\%255$

这个表达式，其实除了array3的值我们都已经知道了。

到这里就明了了。

可以开始写脚本了。

写脚本的时候这个%取余的运算真是难倒我了（数学没学好，心疼自己一秒）

写了半个多小时，还没搞定这个%取余运算。。

突然想到，array3对应的是字符串，那它的范围就在（0,255）之间。

所以换个思路，爆破array3

所以最终的脚本就是：

```
key1='flag{Thi3_i3+A_wrong+str}'
key2=[24,90,51,23,66,172,49,34,246,240,25,27,224,88,253,50,254,10,7,31,84,5,12,38,15,16,79,117,238]
array5=key1
array2=[]
array3=[]
for i in range(0,25):
array2.append(ord(array5[i]))
array=key2
seed=7
for i in range(0,29):
for j in range(0,256):
if array[i]==(j+seed^array2[seed])%255:
array3.append(j)
break
seed=(seed+1)%25
for i in array3:
print(chr(i),end='')
```