

XCTF-Reverse-ExerciseArea-010-writeup

原创

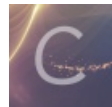
y4ung 于 2019-08-08 14:46:37 发布 4093 收藏

分类专栏: [ctf](#) 文章标签: [ctf](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_35056292/article/details/98870901

版权



[ctf 专栏收录该内容](#)

35 篇文章 0 订阅

订阅专栏

0x00 介绍

本题是xctf攻防世界中Reverse的新手第十题。题目来源: [SharifCTF 2016](#)

给了一个二进制文件getit, 需要对该二进制文件进行逆向分析, 找到flag

实验环境: IDA Pro 7.0, gdb

0x01 解题过程

1.1 文件分析

Linux下的二进制文件, 64位系统, 符号表未被去掉

```
root@kali:~/hzy/ctf-learning# file getit
getit: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, for GNU/Linux 2.6.24, BuildID[sha1]=e389cd7a4b9272ba80f85d7eb604176f6106c61e, not stripped
root@kali:~/hzy/ctf-learning# chmod +x getit
root@kali:~/hzy/ctf-learning# ./getit
root@kali:~/hzy/ctf-learning#
```

1.2 逆向分析

用IDA打开, 发现该二进制文件未被加壳, 因此不需要进行脱壳操作

基本块0x400775-0x400788是循环的条件判断, 地址 `rbp+var_40` 中存储的是循环变量的值, 先赋值给eax寄存器, 再赋值给ebx, 然后调用strlen函数, 得到字符串s= `c61b68366edeb7bdce3c6820314b7498` 的长度, 保存在eax寄存器中; 接下来如果ebx的值, 也就是循环变量的值比长度小, 就进入循环体, 否则退出

基本块0x40078a-0x4007a6是关键的部分。从字符串s= `c61b68366edeb7bdce3c6820314b7498` 中取s[eax], 并赋值给寄存器eax, 然后赋值给寄存器ecx; 如果循环变量的值(存在eax中)为偶数, 则eax赋值为0xffffffff, 否则赋值为0x1;

基本块0x4007b4-0x4007c5是主要的部分。寄存器ecx的值加上eax的值, 保存在ecx中; 这里有个edx寄存器的值给了eax, 然后将寄存器ecx的值, 也就是当前字符串s的字符赋值给字符串t[rax]。往上溯源看下edx就可以发现, 在基本块0x40078a-0x4007a6中, `lea edx, [rax+0Ah]`, edx每次都通过eax来自增1, 因此edx是用来偏移字符串t的。

打印一下发现字符串t其实就是flag字符串，格式为 `SharifCTF{'?'repet 32 times}` 也就是说，每次循环都经过3和4的操作，通过字符串s的字符与eax寄存器相加以后的字符，对flag字符串中的 ? 进行填充：

```

root@kali: ~/hzy/ctf-learning
root@kali: ~/hzy/ctf-learning
RIP: 0x400706 (<main+101>: mov     BYTE PTR [rax+0x6010e0],cl)
R8: 0xffff
R9: 0x7ffff7fad80 --> 0x0
R10: 0xffffffffffff449
R11: 0x7ffff7e68418 (<_strlen_sse2>: pxor!! xmm0,xmm0)      peda-session-getit.
R12: 0x400600 (<_start>: xor     ebp,ebp)      tbt
R13: 0x7fffffe190 --> 0x1
R14: 0x0
R15: 0x0
EFLAGS: 0x213 (CARRY parity ADJUST zero sign trap INTERRUPT direction overflow)
[-----code-----]
0x4007b4 <main+94>: add     eax,ecx
0x4007b6 <main+96>: mov     ecx,eax
0x4007b8 <main+98>: movsxd rax,ecx
=> 0x4007bb <main+101>: mov     BYTE PTR [rax+0x6010e0],cl
0x4007c1 <main+107>: add     DWORD PTR [rbp-0x40],0x1
0x4007c5 <main+111>: jmp     0x400775 <main+31>
0x4007c7 <main+113>: movabs rax,0x616c662f706d742f
0x4007d1 <main+123>: mov     QWORD PTR [rbp-0x30],rax
[-----stack-----]
0000| 0x7fffffe070 --> 0x0
0008| 0x7fffffe078 --> 0x40093d (<_libc_csu_init+77>: add     rbx,0x1)
0016| 0x7fffffe080 --> 0x7ffff7e44c0 (<_dl_fini>: push   rbp)
0024| 0x7fffffe088 --> 0x0
0032| 0x7fffffe090 --> 0x4008f0 (<_libc_csu_init>: push   r15)
0040| 0x7fffffe098 --> 0x1563a31ea25da600
0048| 0x7fffffe0a0 --> 0x7fffffe190 --> 0x1
0056| 0x7fffffe0a8 --> 0x0
[-----]
Legend: code, data, rodata, value
0x00000000004007bb in main ()
gdb-peda$ x/32xb 0x6010ea
0x6010ea <t+10>: 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f
0x6010f2 <t+18>: 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f
0x6010fa <t+26>: 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f
0x601102 <t+34>: 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f 0x3f
gdb-peda$ x/s 0x6010ea
0x6010ea <t+10>: '?' <repeats 32 times>,"
gdb-peda$ x/s 0x6010e0
0x6010e0 <t>: "SharifCTF{'?' <repeats 32 times>,"
gdb-peda$

```

用代码解出flag填充的内容：

```

s = "c61b68366edeb7bdce3c6820314b7498"

res = ""

for i, each in enumerate(s):
    each_ascii = ord(each)

    if i % 2 == 0:
        eax = 0xffffffff
        tmp = eax + each_ascii
        tmp = int("0x" + hex(tmp)[3:], 16)
    else:
        eax = 1
        tmp = eax + each_ascii

    tmp = chr(tmp)
    res = res + tmp

print(res)

```

那么flag为：SharifCTF{b70c59275fcfa8aebf2d5911223c6589}