

# XCTF攻防世界web进阶练习\_ 3\_unserialize3

原创

Dar1in9 于 2019-04-30 23:35:11 发布 3389 收藏 19

分类专栏: [ctf\\_web](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/silence1\\_/article/details/89716976](https://blog.csdn.net/silence1_/article/details/89716976)

版权



[ctf\\_web](#) 专栏收录该内容

30 篇文章 1 订阅

订阅专栏

## XCTF攻防世界web进阶练习—unserialize3

### 题目

题目是unserialize3, 是反序列化的意思, 应该是关于反序列化的题

打开题目, 是一段残缺的php代码

```
class xctf{
public $flag = '111';
public function __wakeup(){
exit('bad requests');
}
?code=
```

[https://blog.csdn.net/silence1\\_](https://blog.csdn.net/silence1_)

代码定义了一个类, 其中有一个魔法方法\_\_wakeup(), \_\_wakeup()会直接退出, 并输出" bad requests " 末尾有" ?code= " 看样子是要构造url来绕过\_\_wakeup()这个函数了。

首先\_wakeup()方法会在使用函数unserialize()时自动调用。

我们先试试直接将定义的类序列化后的字符串传入code，看看是是啥反应

这里序列化操作可以自己写php或者找序列化工具

可以到[这里](#)在线写php

简单的写一段php代码，将所给的类序列化为字符串(注意：所给的代码中最后要加一个"}"才完整)

```
1 <?php
2
3 class xctf{
4 public $flag = '111';
5 public function __wakeup() {
6 exit('bad requests');
7 }}
8 $a =new xctf();
9 $s = serialize($a);
10 echo $s;
11 ?>
```

[https://blog.csdn.net/silence1\\_](https://blog.csdn.net/silence1_)

得到序列化后的对象字符串为 `O:4:"xctf":1:{s:4:"flag";s:3:"111";}`

直接将它赋给code试试



可见，传入的code会被unserialize()反序列化，这就很简单了，我们的目的就是避免执行\_wakeup()函数，网上搜索一番，得到结论：

当序列化字符串当中属性个数大于实际的属性个数时,就会导致反序列化异常,从而跳过\_\_wakeup函数

也就是说，可以将序列化后的字符串更改为

```
O:5:"xctf":5:{s:4:"flag";s:3:"111";}
```

即可绕过执行\_wakeup函数，当然把5改为比1大的任何数都行

按上面所说，构造url为

```
?code=O:4:"xctf":5:{s:4:"flag";s:3:"111";}
```

回车，得到flag！！



## 关于反序列化

### 序列化与反序列化

序列化 (serialization) 在计算机科学的数据处理中, 是指将数据结构或对象状态转换成可取用格式 (例如存成文件, 存于缓冲, 或经由网络中发送), 以留待后续在相同或另一台计算机环境中, 能恢复原先状态的过程。

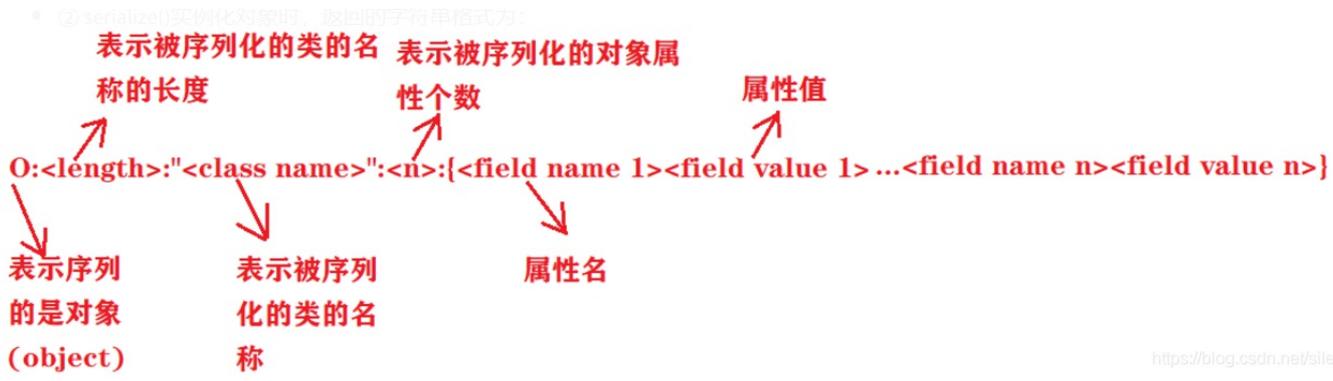
简单的说, 序列化是将变量转换为可保存或可传输的字符串的过程。而反序列化是在适当的时候把这个字符串再转化成原来的变量使用。

### php的序列化和反序列化

php的序列化和反序列化由serialize()和unserialize()这两个函数来完成  
serialize()完成序列化的操作, 将传入的值转换为序列化后的字符串  
而unserialize()完成反序列化的操作, 将字符串转换成原来的变量

serialize()函数将一个对象转换成字符串时, 其返回的字符串有一定规则:

```
O:<length>:"<class name>":<n>:{<field name 1><field value 1>...<field name n><field value n>}
```



比如: `O:4:"xctf":1:{s:4:"flag";s:3:"111";}` 表示序列化的是一个对象, 对象所在类名是"xctf"、该对象有一个属性, 属性名为一个长度为4的字符串"flag"、该属性值为一个长度为3的字符串"111"

#### 注意:

- ① 当属性为private属性时, 它会在两侧加入空字节, 导致其长度会增加
- ② 序列化对象时只会序列化对象中的属性值, 不会序列化其中的函数

#### 魔术方法

PHP中以两个下划线开头的方法, \_\_construct(), \_\_destruct(), \_\_call(), \_\_callStatic(), \_\_get(), \_\_set(), \_\_isset(), \_\_unset(), \_\_sleep(), \_\_wakeup(), \_\_toString(), \_\_set\_state(), \_\_clone(), \_\_autoload()等, 被称为"魔术方法" (Magic methods)。这些方法在一定条件下有特殊的功能

与序列化和反序列化的魔术方法主要是:

```
__construct() //当一个对象创建时被调用
__destruct() //对象被销毁时触发
__wakeup() //使用unserialize时触发
__sleep() //使用serialize时触发
__toString() //把类当做字符串时触发
__get() //用于从不可访问的属性读取数据
__set() //用于将数据写入不可访问的属性
```

#### PHP反序列化漏洞

php反序列化漏洞又称对象注入, 可能会导致注入, 远程代码执行等安全问题的发生

## php反序列化漏洞如何产生：

如果一个php代码中使用了unserialize函数去调用某一类，该类中会自动执行一些自定义的魔法方法，这些魔法方法中如果包含了某一些危险的操作，或者这些魔法方法回去调用类中带有危险操作的函数，如果这些危险操作时我们可控的，那么就可以进行一些不可描述的操作了