

XCTF reverse 高手进阶区 Mysterious

原创

YQK易乾坤 于 2020-11-18 14:56:41 发布 122 收藏

分类专栏: [XCTF REVERSE 高手进阶区](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_30076719/article/details/109745451

版权



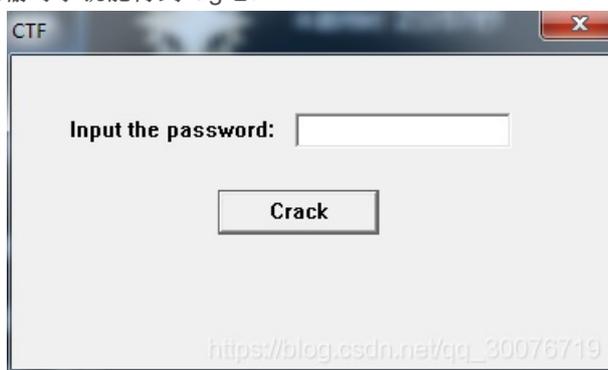
[XCTF REVERSE 高手进阶区 专栏收录该内容](#)

1 篇文章 0 订阅

订阅专栏

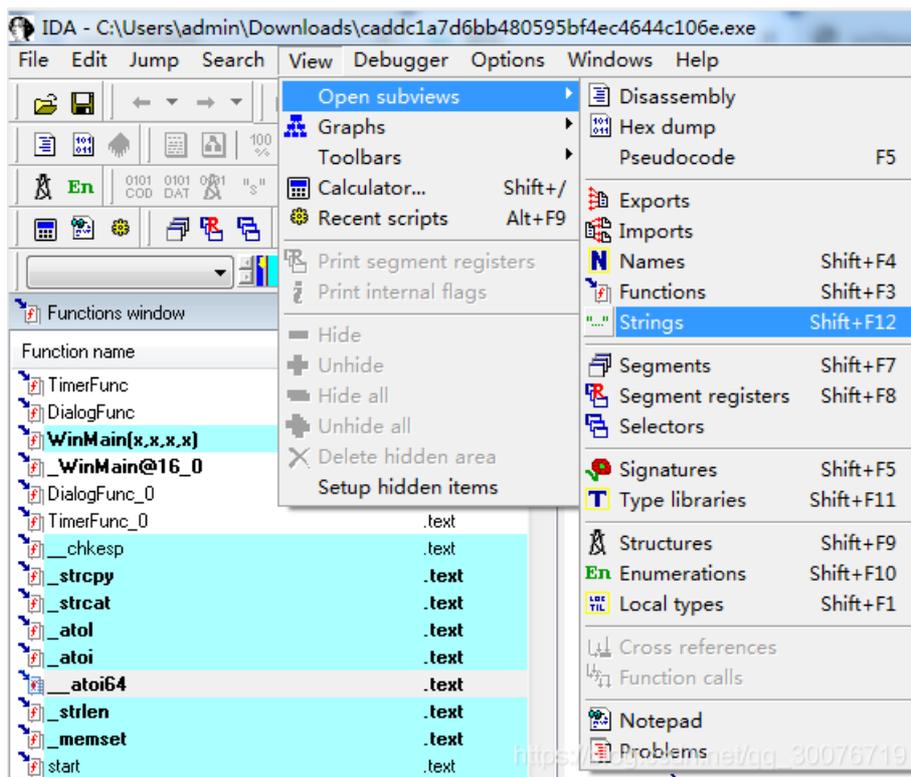
这是一道基本的逆向题。。。

打开软件, 然后我们输入口令, 猜测是输对了就能得到flag吧:



那就话不多说, 直接放进ida啦

直接查看字符串, 查看方法如下:



打开如下:

```
{
  if ( a3 == 1000 )
  {
    GetDlgItemTextA(hWnd, 1002, &Dst, 260);
    _chkesp();
    strlen(&Dst);
    if ( strlen(&Dst) > 6 )
      ExitProcess(0);
    Value = atoi(&Dst) + 1;
    if ( Value == 123 && v14 == 120 && v16 == 122 && v15 == 121 )
    {
      strcpy((char *)Dest, "flag");
      memset(&v9, 0, 0xFCu);
      v10 = 0;
      v11 = 0;
      _itoa(Value, &Source, 10);
      strcat((char *)Dest, "{}");
      strcat((char *)Dest, &Source);
      strcat((char *)Dest, "_");
      strcat((char *)Dest, "Buff3r_0v3rfl0w");
      strcat((char *)Dest, "}");
      MessageBoxA(0, Dest, "well done", 0);
      _chkesp();
    }
    SetTimer(hWnd, 1u, 0x3E8u, (TIMERPROC)TimerFunc);
    _chkesp();
  }
  if ( a3 == 1001 )
  {
```

https://blog.csdn.net/qq_30076719

好了,看了代码之后,已经很明显了,框柱的连起来不就是我们平时看的flag格式嘛,那么只要得出绿色框中的那个参数就可以了,于是打开_itoa函数,发现值为123,那么flag既可以拼接出来了,为:

flag{123_Buff3r_0v3rfl0w}



[创作打卡挑战赛](#)

[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)