

XCTF Hello CTF

原创

YenKoc 于 2020-01-15 15:13:18 发布 778 收藏 1

分类专栏: [XCTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/YenKoc/article/details/103989710>

版权

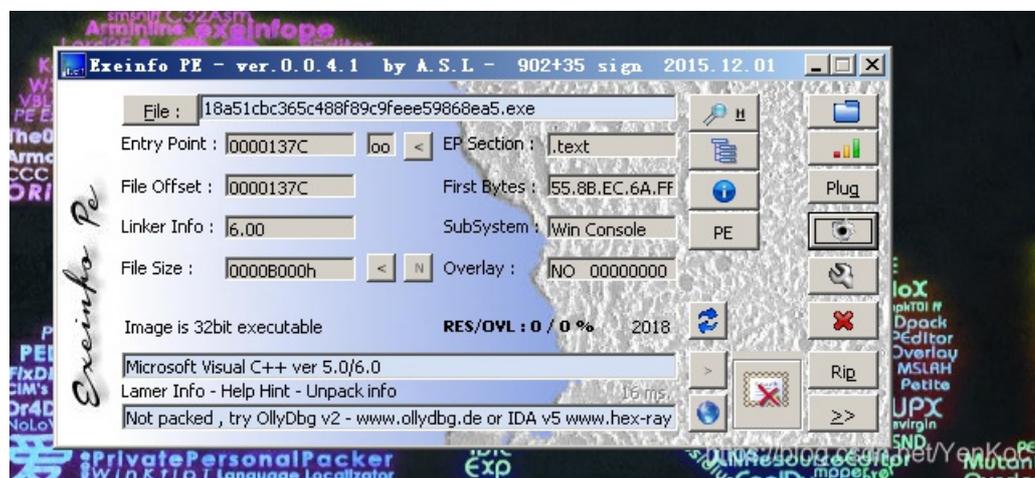


[XCTF 专栏收录该内容](#)

26 篇文章 2 订阅

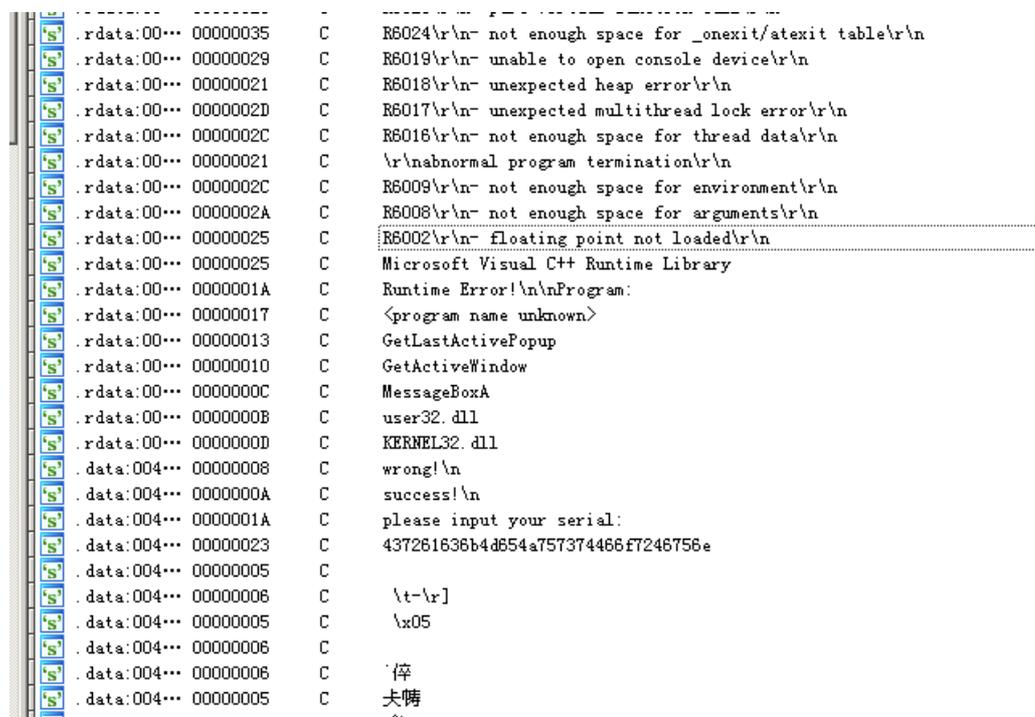
订阅专栏

一.查壳



二.拖入 ida x86静态分析

shift +F12找到字符串。



FS	data:004... 00000005	C	粒家
FS	data:004... 00000006	C	粒家
FS	data:004... 00000006	C	粒家

发现关键字please input your serial

点击进入

```

.text:0040101A                ; _main+108lj
.text:0040101A                mov     ecx, 8
.text:0040101F                xor     eax, eax
.text:00401021                lea    edi, [esp+70h+var_48]
.text:00401025                push   offset aPleaseInputYou ; "please input your serial:"
.text:0040102A                rep stosd
.text:0040102C                stosw
.text:0040102E                stosb
.text:0040102F                call   sub_40134B
.text:00401034                lea    eax, [esp+74h+var_5C]
.text:00401038                push   eax
.text:00401039                push   offset aS           ; "%s"
.text:0040103E                call   _scanf
.text:00401043                lea    edi, [esp+7Ch+var_5C]
.text:00401047                or     ecx, 0FFFFFFFh
.text:0040104A                xor     eax, eax
.text:0040104C                add    esp, 0Ch
.text:0040104F                repne scasb
.text:00401051                not    ecx
.text:00401053                dec    ecx
.text:00401054                cmp    ecx, 11h
.text:00401057                ja     loc_40110D
.text:0040105D                xor    ebx, ebx
.text:0040105F                loc_40105F:                ; CODE XREF: main+AElj

```

这是我们的主函数，F5反编译一下，看一下逻辑。

```

int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    signed int v3; // ebx@3
    char v4; // al@4
    int result; // eax@9
    int v6; // [sp+0h] [bp-70h]@0
    int v7; // [sp+0h] [bp-70h]@2
    char v8; // [sp+12h] [bp-5Eh]@5
    char v9[20]; // [sp+14h] [bp-5Ch]@2
    char v10; // [sp+28h] [bp-48h]@2
    __int16 v11; // [sp+48h] [bp-28h]@2
    char v12; // [sp+4Ah] [bp-26h]@2
    char v13; // [sp+4Ch] [bp-24h]@1

    qmemcpy(&v13, a437261636b4d65, 0x23u);
    while ( 1 )
    {
        memset(&v10, 0, 0x20u);
        v11 = 0;
        v12 = 0;
        sub_40134B((int)aPleaseInputYou, v6);
        scanf(aS, v9);
        if ( strlen(v9) > 0x11 ) char[26]
            break;
        v3 = 0;
        do
        {
            v4 = v9[v3];
            if ( !v4 )
                break;
            sprintf(&v8, asc_408044, v4);
            strcat(&v10, &v8);
            ++v3;
        }
        while ( v3 < 17 );
        if ( !strcmp(&v10, &v13) )
            sub_40134B((int)aSuccess, v7);
        else
            sub_40134B((int)aWrong, v7);
    }
    sub_40134B((int)aWrong, v7);
    result = stru_408090._cnt-- - 1;
    if ( stru_408090._cnt < 0 )
        result = _filbuf(&stru_408090);
    else
        ++stru_408090._ptr;
}

```

这里有几个函数，我也不懂啥意思，百度的。

1.memcpy(void *destin, void *source): 将source指针所指的值得拷贝到destin中去

2.sprintf (char *str, char * format [, argument, ...]), 在本文的意思是将v4的字符串以十六进制的形式存入v8中。

三.

那么逻辑已经很明显了，V13就是我们的flag，只不过转成了十六进制，只需要将十六进制转成字符串就好了。

```
437261636b4d654a757374466f7246756e
```

16进制转字符

字符转16进制

清空结果

```
CrackMeJustForFun
```