

# XCTF re-100

原创

YenKoc 于 2020-03-22 23:28:49 发布 94 收藏

分类专栏: [XCTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/YenKoc/article/details/105038799>

版权



[XCTF 专栏收录该内容](#)

26 篇文章 2 订阅

订阅专栏

一.无壳并拉入ida64静态调试(注释说的很明白了)

```
close(pParentRead[0]);
while ( 1 )
{
    memset(bufParentRead, 0, 0xC8uLL);
    numRead = read(pParentWrite[0], bufParentRead, 0xC8uLL);
    if ( numRead == -1 )
        break;
    if ( numRead )
    {
        if ( childCheckDebugResult() )
        {
            responseFalse();
        }
        else if ( bufParentRead[0] == '{' )
        {
            if ( strlen(bufParentRead) == 42 )
            {
                if ( !strncmp(&bufParentRead[1], "53fc275d81", 0xAuLL) )// 从数组的第2个开始比较, 10个字节
                {
                    if ( bufParentRead[strlen(bufParentRead) - 1] == '}' )
                    {
                        if ( !strncmp(&bufParentRead[31], "4938ae4efd", 0xAuLL) )// 相当于从数组32个开始比较, 后面限制了字节数
                        {
                            // 将flag开头和结尾都限制了
                            if ( !confuseKey(bufParentRead, 42) )
                            {
                                responseFalse();
                            }
                            else if ( !strncmp(bufParentRead, "{daf29f59034938ae4efd53fc275d81053ed5be8c}", 0x2AuLL) )
                            {
                                responseTrue();
                            }
                            else
                            {
                                responseFalse();
                            }
                        }
                    }
                    else
                    {
                        responseFalse();
                    }
                }
            }
        }
    }
}
else
```

<https://blog.csdn.net/YenKoc>

二.confuseKey是个关键函数, 进入看看

```
bool __cdecl confuseKey(char *szKey, int iKeyLength)
{
    char szPart1[15]; // [rsp+10h] [rbp-50h]
    char szPart2[15]; // [rsp+20h] [rbp-40h]
    char szPart3[15]; // [rsp+30h] [rbp-30h]
    char szPart4[15]; // [rsp+40h] [rbp-20h]
    unsigned __int64 v7; // [rsp+58h] [rbp-8h]

    v7 = __readfsqword(0x28u);
    *(_QWORD *)szPart1 = 0LL;
    *(_DWORD *)&szPart1[8] = 0;
```

```

12  *(_WORD *)&szPart1[12] = 0;
13  szPart1[14] = 0;
14  *(_QWORD *)szPart2 = 0LL;
15  *(_DWORD *)&szPart2[8] = 0;
16  *(_WORD *)&szPart2[12] = 0;
17  szPart2[14] = 0;
18  *(_QWORD *)szPart3 = 0LL;
19  *(_DWORD *)&szPart3[8] = 0;
20  *(_WORD *)&szPart3[12] = 0;
21  szPart3[14] = 0;
22  *(_QWORD *)szPart4 = 0LL;
23  *(_DWORD *)&szPart4[8] = 0;
24  *(_WORD *)&szPart4[12] = 0;
25  szPart4[14] = 0;
26  if ( iKeyLength != 42 )
27      return 0;
28  if ( !szKey )
29      return 0;
30  if ( strlen(szKey) != 42 )
31      return 0;
32  if ( *szKey != '{' )
33      return 0;
34  strncpy(szPart1, szKey + 1, 0xAuLL);
35  strncpy(szPart2, szKey + 11, 0xAuLL);
36  strncpy(szPart3, szKey + 21, 0xAuLL);
37  strncpy(szPart4, szKey + 31, 0xAuLL);
38  memset(szKey, 0, iKeyLength);
39  *szKey = 123;
40  strcat(szKey, szPart3);           // 将顺序变换了
41  strcat(szKey, szPart4);
42  strcat(szKey, szPart1);
43  strcat(szKey, szPart2);
44  szKey[41] = 125;
45  return 1;
46  }

```

<https://blog.csdn.net/YenKoc>

发现就是将我们所输入的字符串分割，并把顺序调换了，调回来就是我们的flag。

三.flag:

```
{53fc275d81053ed5be8cdaf29f59034938ae4efd}
```

提交的时候，把花括号去掉，太坑了，题目没提示的。。。