




# Writeup(2020.7.1-2020.7.7)

原创

[BIAUTUMN](#)  于 2020-07-07 16:11:41 发布  135  收藏

文章标签: [CTF](#) [逆向](#) [C++](#) [逆向工程](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/BIAUTUMN/article/details/107176929>

版权

## BUUCTF不一样的flag

查壳, 无壳, 32位

打开ida静态分析, main函数f5查看伪代码

```

1 int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
3     char v3; // [esp+17h] [ebp-35h]
4     int v4; // [esp+30h] [ebp-1Ch]
5     int v5; // [esp+34h] [ebp-18h]
6     signed int v6; // [esp+38h] [ebp-14h]
7     int i; // [esp+3Ch] [ebp-10h]
8     int v8; // [esp+40h] [ebp-Ch]
9
10    __main();
11    v4 = 0;
12    v5 = 0;
13    qmemcpy(&v3, _data_start__, 0x19u);
14    while ( 1 )
15    {
16        puts("you can choose one action to execute");
17        puts("1 up");
18        puts("2 down");
19        puts("3 left");
20        printf("4 right\n:");
21        scanf("%d", &v6);
22        if ( v6 == 2 )
23        {
24            ++v4;
25        }
26        else if ( v6 > 2 )
27        {
28            if ( v6 == 3 )
29            {
30                --v5;
31            }
32            else
33            {
34                if ( v6 != 4 )
35 LABEL_13:
36                    exit(1);
37                    ++v5;
38                }
39            }
40            else
41            {
42                if ( v6 != 1 )
43                    goto LABEL_13;
44                --v4;
45            }
46            for ( i = 0; i <= 1; ++i )
47            {
48                if ( *(&v4 + i) < 0 || *(&v4 + i) > 4 )
49                    exit(1);
50            }
51            if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == '1' )
52                exit(1);
53            if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == '#' )
54            {
55                puts("\nok, the order you enter is the flag!");
56                exit(0);
57            }
58        }
59    }

```

对13行的datastart进行追踪，并结合后面16-21行，51-55行，可以发现是一道5\*5的迷宫移动题

```
*1111
01000
01010
00010
1111#
```

其中从\*开始移动到#，0为可移动路径

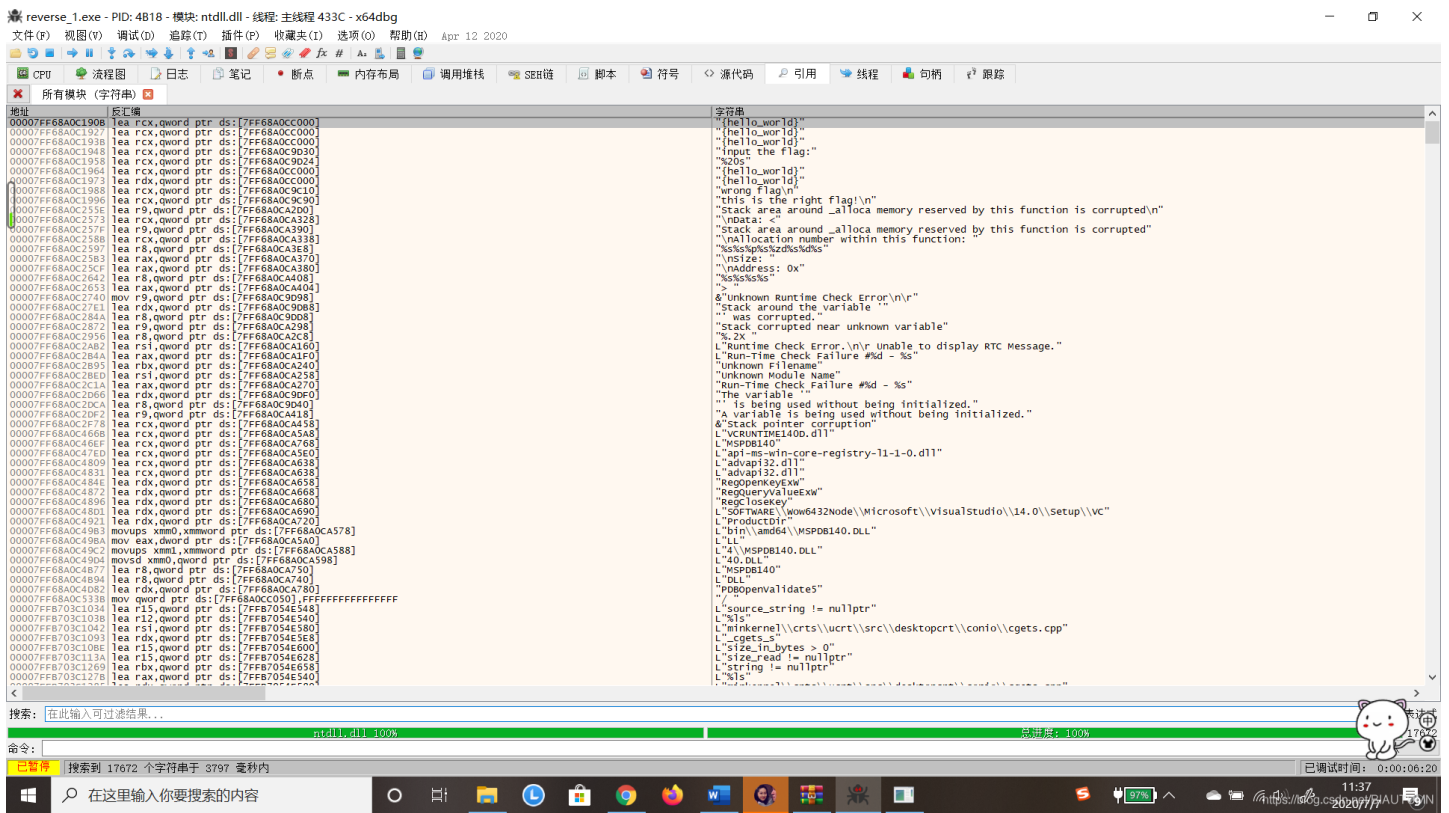
在结合程序运行

得到flag{222441144222}

## reverse1

查壳，64位，64位od被win10吃了好几次，改用x64dbg

打开直接查找全部模块字符串

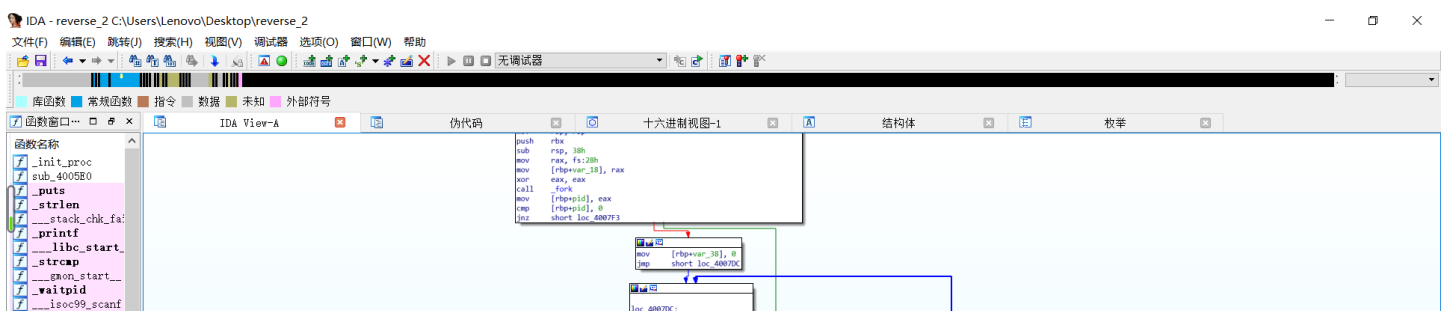


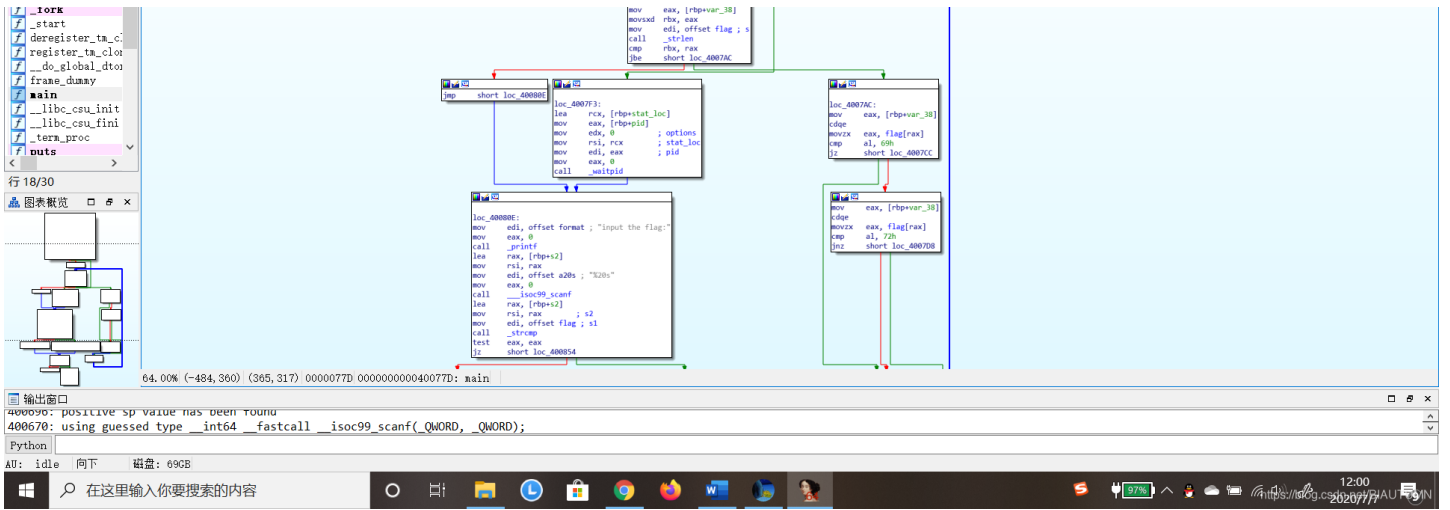
在代码最上方可以看到{hello\_world},似乎就是flag，但是在input flag中，flag中的o全部被替换成0，所以最后的flag应该是{hello\_w0rld}

## reverse2

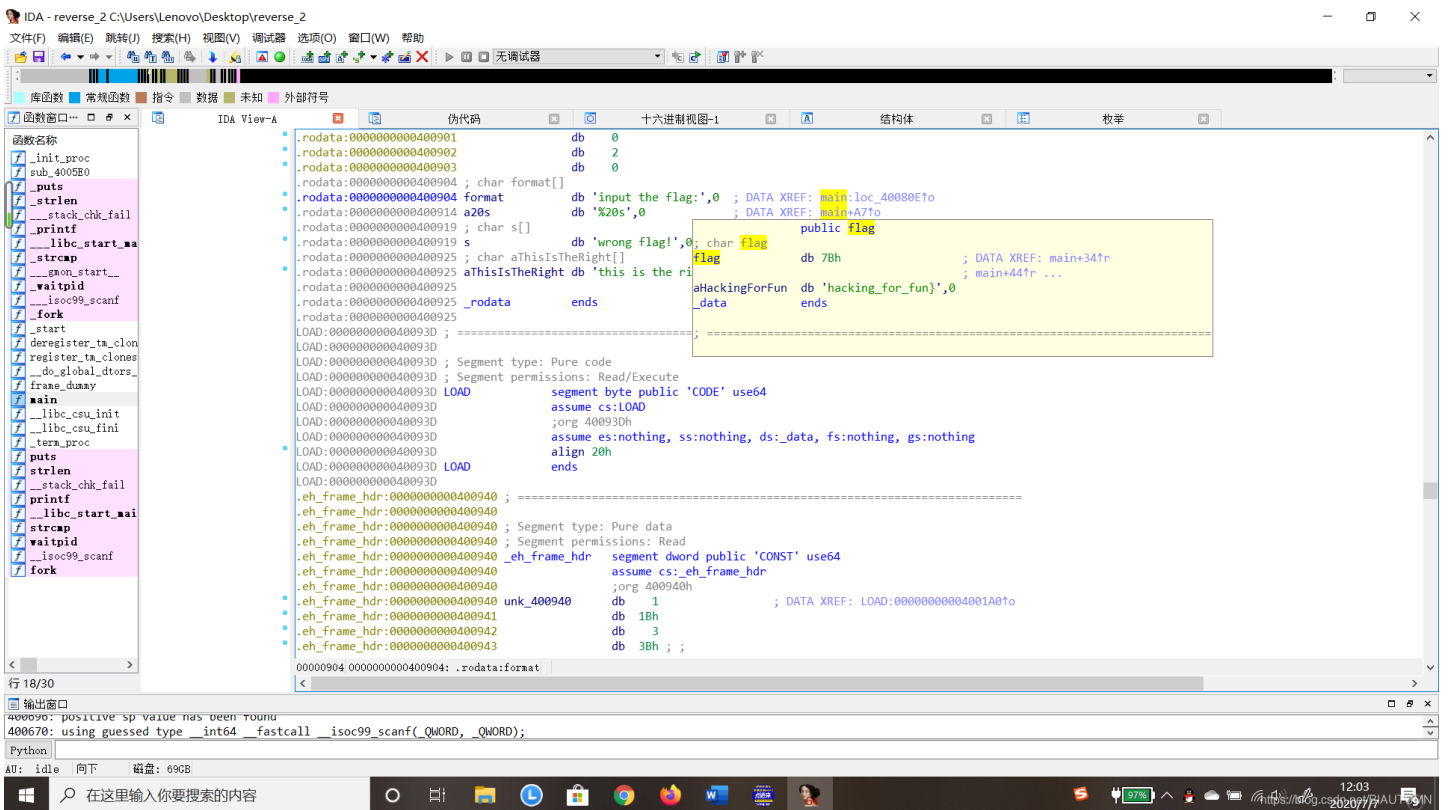
查壳，64位，ida打开

main函数观察流程图

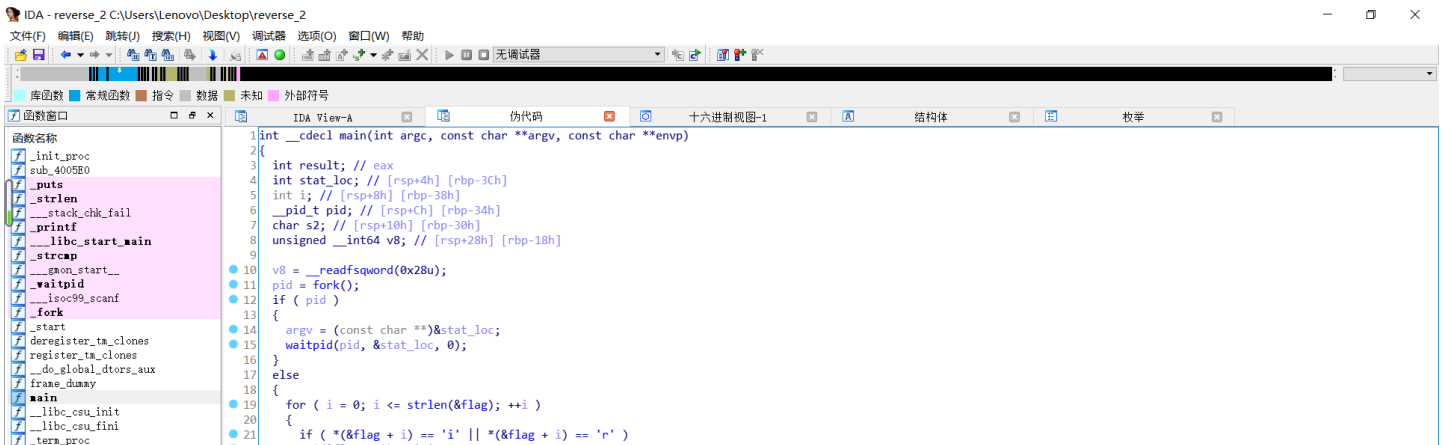




从左边的input可以得出，左边是判断，右边是对字符串进行变换  
在main函数中对flag进行查看



发现有{hacking\_for\_fun}  
观察main函数伪代码



```
puts
strlen
_stack_chk_fail
printf
_libc_start_main
strncpy
waitpid
__isoc99_scanf
fork
24 ~(&flag + 1) = 1;
23 }
24 }
25 printf("input the flag:", argv);
26 __isoc99_scanf("%20s", &s2);
27 if ( !strcmp(&flag, &s2) )
28     result = puts("this is the right flag!");
29 else
30     result = puts("wrong flag!");
31 return result;
32 }
```

行 18/30 0000077D:main:1 (40077D)

输出窗口

```
400070: using_guessed_type __int64 fastcall __isoc99_scanf(_QWORD, _QWORD);
400670: using_guessed_type __int64 fastcall __isoc99_scanf(_QWORD, _QWORD);
Python
```

AU: idle 向下 磁盘: 69GB

在这里输入你要搜索的内容

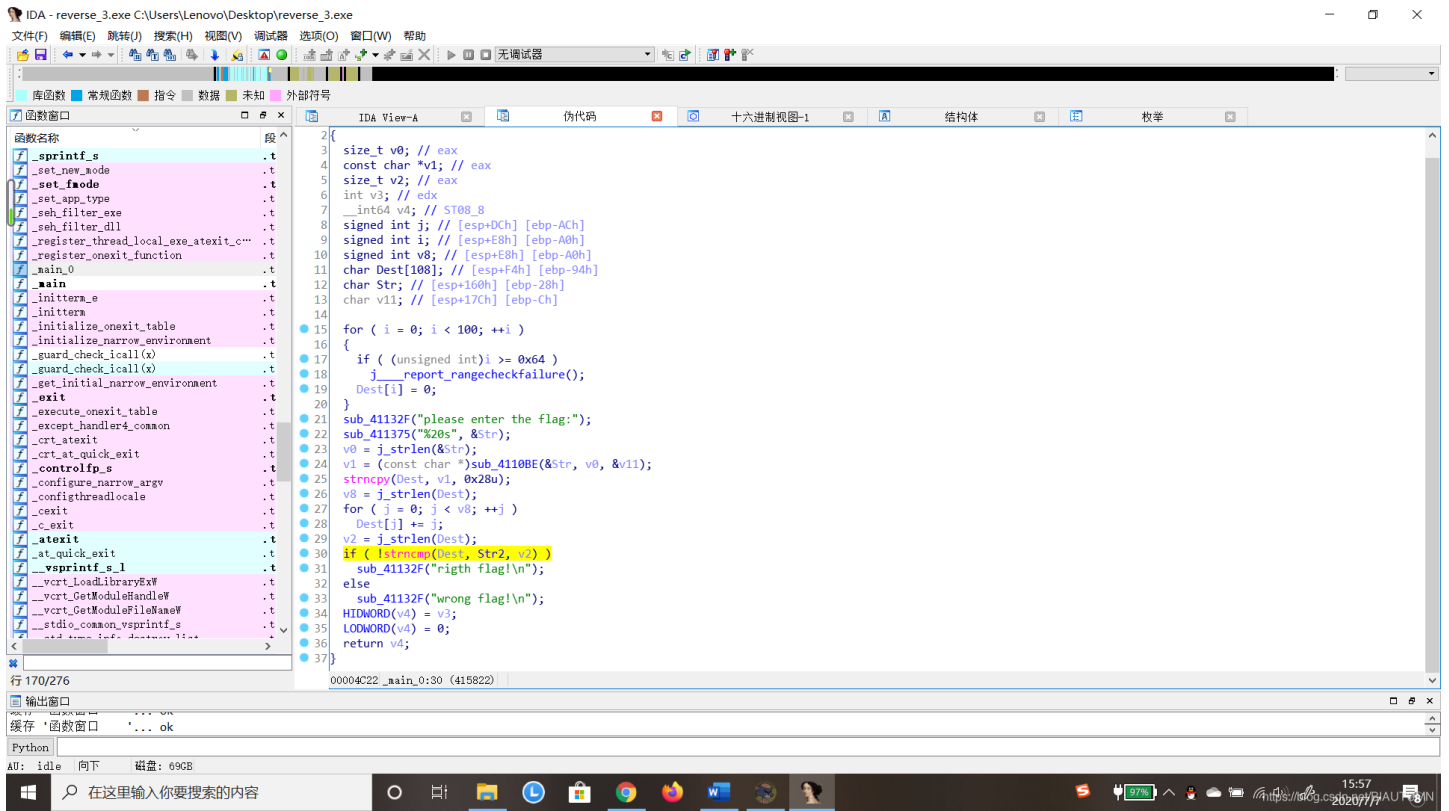
12:05

发现将字符串中的i, r变换成1

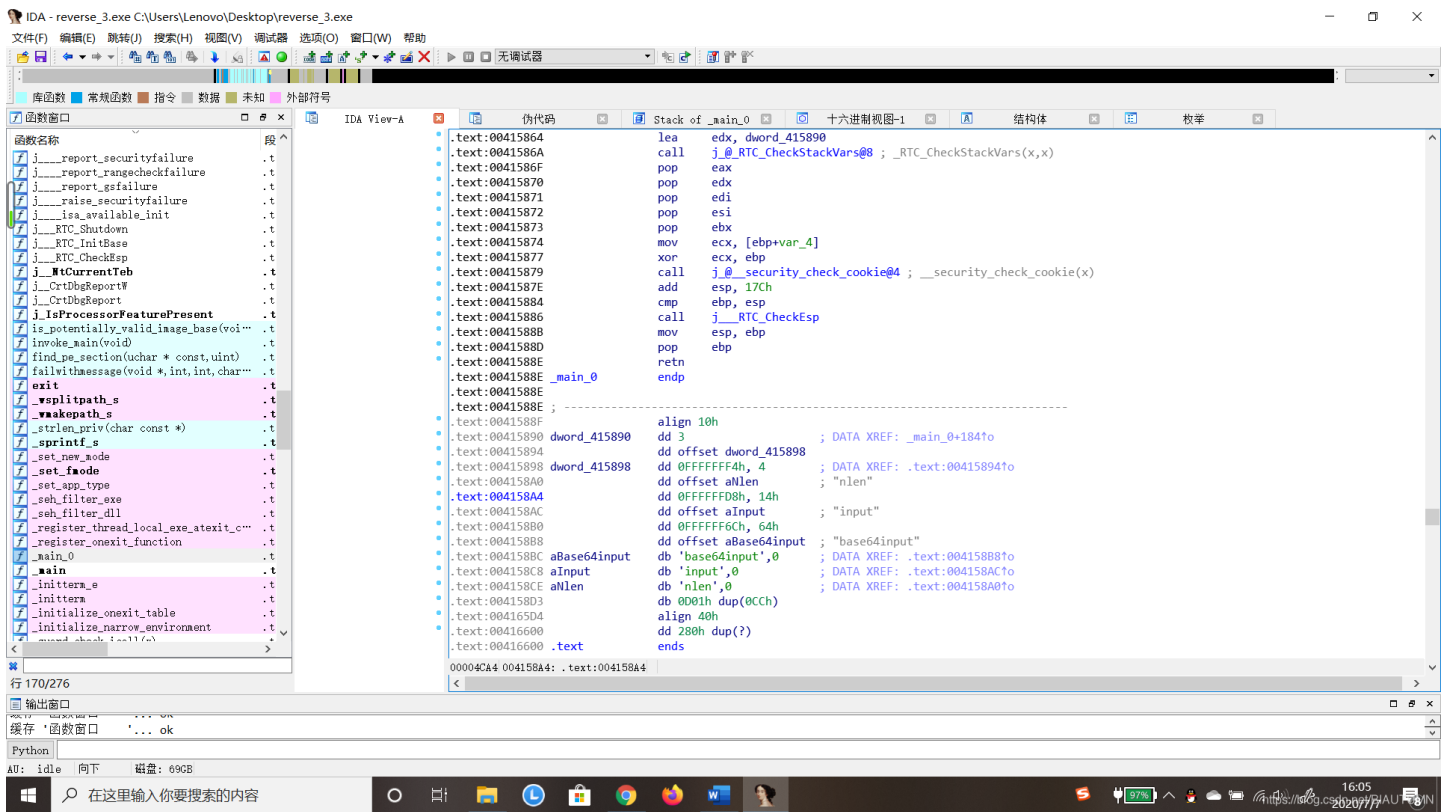
所以得到flag为flag{hack1ng\_fo1\_fun}

## reverse3

查壳, 32位, ida打开, 查看main0伪代码



第30行str2为变换后的flag, 只要找出算法将str2逆运算即可



仔细观察, 发现input后有base64

对str2中的字符串进行base64解密, 得到flag

flag{i\_love\_you}