

# Unity3d开发学习之路

原创

何苦\_单行线  于 2015-09-09 10:46:03 发布  222  收藏

分类专栏: [unity3d](#) 文章标签: [unity3d](#) [开发](#) [游戏](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/HeKu\\_DanXingXian/article/details/48312645](https://blog.csdn.net/HeKu_DanXingXian/article/details/48312645)

版权



[unity3d](#) 专栏收录该内容

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## 为何选择Unity3D

在目前这个岗位已经待了一年有余了, 从之前的激情到现在的淡漠, 也算是经历了起起伏伏吧。主管换了4任, 曾经激情澎湃的大哥, 已经通过个人魅力走的走, 升的升了! 有人问我你怎么还不走? 我想做的事情, 还没做完, 我不要做逃兵! 心理却在流泪, 这种煎熬真痛苦! 既然已经痛苦了, 那就想办法让自己开心点吧, 做做游戏, 在游戏里面做自己的上帝, 做真正的自己吧!

Unity3D的发展前景及行业优势:

- 各种平台通吃
- 语法简单, 上手容易
- 功能模块相对比较完善
- 结合虚拟技术比较紧密

写博客的目的在于督促自己去学习, 权当一个记录, 若有志同道合的朋友可以交流, 那将是相当开心的一件事!

---