

USTC2017 writeup

原创

Pz_mstr 于 2017-10-25 10:56:06 发布 552 收藏

文章标签: [USTC2017 CTF writeup](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_35544379/article/details/78338712

版权

0x00 前言

突然发现了这个比赛, 作为校外同学参加了一下科大的第四届校内赛, 题目质量挺不错的, 发下wp做下记录 (部分思路来自官方题解)

1. 看不见的字

这道题挺有意思的, 各种常规misc做法轮番轰炸, 结果发现使用Adobe Reader的高级搜索功能就可以找到flag

2. 科大学生家长的日常

入入门级web题, 查看源码可以发现注释中的flag

3. 被入侵的云端

尴尬, 云游戏 (被入侵的云端下) 会做, 这道题反而做不出来。

看了下官方题解

解法一: 利用计算机网络知识分析packet, 可以从中找到ip和端口

```
root@kali:~/ctf/output/jpg/output/jpg# binwalk packet
```

DECIMAL	HEXADECIMAL	DESCRIPTION
42	0x2A	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: index.html
19426	0x4BE2	Zip archive data, at least v1.0 to extract, name: _MACOSX/
19481	0x4C19	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: _MACOSX/._index.html
19740	0x4D1C	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: 200-offline-sprite.png
53189	0xCFC5	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: _MACOSX/._200-offline-sprite.png
53424	0xD0B0	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: 100-offline-sprite.png
53497	0xD0F9	PNG image, 1233 x 68, 8-bit grayscale, non-interlaced
56158	0xDB5E	Zip archive data, at least v2.0 to extract, name: _MACOSX/._100-offline-sprite.png
56944	0xDE70	End of Zip archive

分离出来一个zip, 里面就是我们的云游戏 (手动滑稽), 那么第一个Zip数据是从0x2A开始的, 而前面的数据是做什么的呢?

因为是分析发送ip和端口, 那么我们可以猜测前面的数据就是包头。

使用WinHex打开packet, 观察0x2A前的数据, 并不能发现什么

我们可以尝试使用wireshark随便抓一个包进行比对分析

```

Source: 192.168.0.9
Destination: 220.181.105.184
[Source GeoIP: Unknown]
[Destination GeoIP: Unknown]
Transmission Control Protocol, Src Port: 3609, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len:
Source Port: 3609
Destination Port: 80
[Stream index: 3]
[TCP Segment Len: 1]
Sequence number: 1 (relative sequence number)
[Next sequence number: 2 (relative sequence number)]
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)
-----
0000  e4 6f 13 cb 7e 26 08 62 66 de 02 68 08 00 45 00  .o..~&.b f..h..E.
0010  00 29 35 56 40 00 40 06 fe 59 c0 a8 00 09 dc b5  .)5V@.@. .Y.....
0020  69 b8 0e 19 00 50 cf 72 8c 65 7c f9 8e 89 50 10  i...P.r .e|...P.
0030  01 00 31 f0 00 00 00                                ..1....

```

http://blog.csdn.net/qq_35544379

IP地址在这里

```

[Destination GeoIP: Unknown]
Transmission Control Protocol, Src Port: 3609, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 1
Source Port: 3609
Destination Port: 80
[Stream index: 3]
[TCP Segment Len: 1]
Sequence number: 1 (relative sequence number)
[Next sequence number: 2 (relative sequence number)]
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)
-----
0000  e4 6f 13 cb 7e 26 08 62 66 de 02 68 08 00 45 00  .o..~&.b f..h..E.
0010  00 29 35 56 40 00 40 06 fe 59 c0 a8 00 09 dc b5  .)5V@.@. .Y.....
0020  69 b8 0e 19 00 50 cf 72 8c 65 7c f9 8e 89 50 10  i...P.r .e|...P.
0030  01 00 31 f0 00 00 00                                ..1....

```

http://blog.csdn.net/qq_35544379

端口号在这里

那么我们这时候再分析一下我们的packet文件

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	ANSI ASCII
52	54	00	12	35	02	FE	ED	FA	CE	BE	EF	08	00	45	00	RT 5 piúíxi E
DE	78	09	1D	00	00	FF	11	00	00	0A	00	61	CC	0A	00	Ex y ai
61	FF	1F	BB	1F	BB	DE	64	00	00	50	4B	03	04	14	00	aÿ » »Ed PK
08	00	08	00	03	29	4E	4B	00	00	00	00	00	00	00	00)NK
00	00	00	00	0A	00	10	00	69	6E	64	65	78	2E	68	74	index.ht
6D	6C	55	58	0C	00	87	2C	E1	59	35	2B	E1	59	F5	01	mLUX +,áY5+áYö
14	00	DD	7D	6B	73	1C	C9	71	E0	F7	FD	15	CD	55	68	Y)ksÉqá-yíUH
01	00	00	01	00	1F	54	10	4B	50	0D	00	00	00	00	04	á

可以得到IP地址0a 00 61 cc 端口号 1fbb（大端序：数据的高位字节存放在地址的低端 低位字节存放在地址高端）即10.0.97.204:8123

解法二 直接利用wireshark打开packet，因为很多时候数据都是以二进制形式进行传输的，因此再导入前我们需要对packet进行一些处理，将它转为16进制再导入

```
od -Ax -tx1 -v packet >> packet_h
```

4.真假flag

在一堆flag中找出只有数字和字母的flag，脚本跑

```
import re
x=open("123.txt").read()
print re.findall(r'flag{w*}',x)
```

官方的脚本如下

```
list(filter(lambda s: bytes(s[1:-1], 'utf-8').isalnum(), \
requests.get("http://hack.lug.ustc.edu.cn/file/flag.txt").text.s
plit('flag')))
```

5.骚扰你的一位老学长

好吧这题没做出来....细心程度不够

还尝试发送了邮件给这个老学长，满心欢喜以为会get flag

官方题解

打开

<http://www.chenweikeng.com/>

发现底部有 `jemdoc` 的链接，打开后查看 `jemdoc` 官网的文档得知元信息位于

<http://www.chenweikeng.com/index.jemdoc>

打开在底部可以找到 `flag`.

6.云游戏

浏览代码发现有一些没啥用的奇怪运算

```
// try to gain reward, the constant part of the reward is 2.4657
676475
X -= 0.1* this.config.ACCELERATION * (4 * PARAM_A * X * X * X - 3
* PARAM_B * X * X);

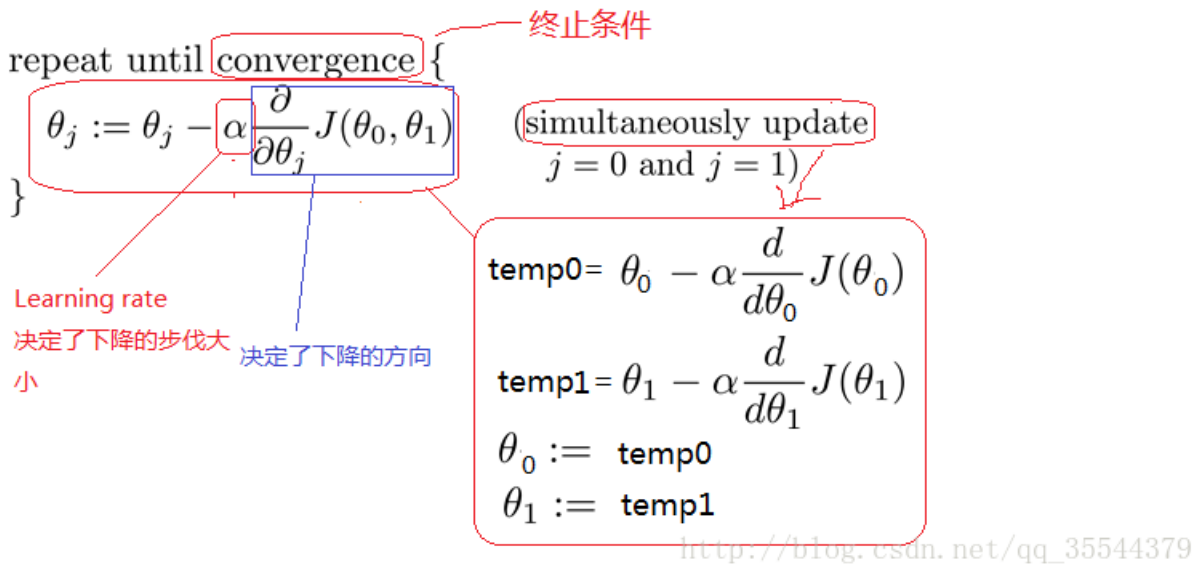
//PARAM
ACCELERATION: 0.1
var PARAM_A = 0.943745363;
var PARAM_B = 2.895467371;
var X = 5.0;
```

作为一个高数差点挂科的家伙，我是不知道这个是梯度下降公式了，按照提示里的最优化算法，悄咪咪地搜索了一波才发现原来是梯度下降公式

方法：

- (1)先确定向下一步的步伐大小，我们称为Learning rate；
- (2)任意给定一个初始值： $\theta_0 \theta_1$ ；
- (3)确定一个向下的方向，并向走预先规定的步伐，并更新 $\theta_0 \theta_1$ ；
- (4)当下降的高度小于某个定义的值，则停止下降；

算法：



所以梯度下降的公式也就是下面这个了

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta)$$

我们可以惊奇地发现，

```
X -= 0.1 * this.config.ACCELERATION * (4 * PARAM_A * X * X * X - 3 * PARAM_B * X * X);
```

也就是公式中的J(θ)了

积分再加上提示中的常数得到

$$f(x) = \text{PARAM_A} * (x^4) - \text{PARAM_B} * (x^3) + 2.4657676475$$

之后注释掉小恐龙的游戏结束判断，得到稳定X值2.3010449782539832，代入计算即可得到

$$f(x) = -6.353530137073035$$

即flag{63535301}

7.被加密的实验报告

右键属性就可以看到flag了，小伙伴用解密器好像也能去掉密码，打开文档也可以得到flag

8.简单认证

抓包发现cookie是一个base64，解密为nobody

所以改成admin的base64结果即可

9.flag验证器

反汇编得到代码，进行算法分析可以简单出flag

10.黑客猜奇偶

前端对字符串进行了不能修改的限制，但可以通过抓包改，连续置空30次即可

11.熟悉的声音

电话拨号音

手机电话按键对应的双频				
	1209 Hz	1336 Hz	1477 Hz	1633 Hz
697 Hz	1	2	3	A
770 Hz	4	5	6	B
852 Hz	7	8	9	C
941 Hz	*	0	#	D

按这个进行翻译即可，发现使用#分割的ascii码值

16.永恒的东风

音频文件，用coolpro2软件打开就可以看到文件掺杂了额外的高频，简单出结果

剩下的题

剩下的题瞄了一眼

感觉都比较需要数学方面的分析，课程也比较紧，也就没有时间去尝试分析了