

# UAF漏洞

原创

Timjou 于 2022-02-27 16:54:39 发布 61 收藏

文章标签: [c语言](#) [c++](#) [开发语言](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/m0\\_60584218/article/details/123163895](https://blog.csdn.net/m0_60584218/article/details/123163895)

版权

UAF漏洞

## Use After Free

我们可以直接从字面上翻译它的意思: 使用被释放的内存块。其实当一个内存块被释放之后重新使用有如下几种情况:

内存块被释放后, 其对应的指针被设置为NULL, 再次使用时程序会崩溃  
内存块被释放后, 其对应的指针没有被设置为NULL, 在它下一次被使用之前, 没有代码对这块内存块进行修改, 那么程序有可能可以正常运转  
内存块被释放后, 其对应的指针没有被设置为NULL, 但是在下一次使用之前, 有代码对这块内存进行了修改, 那么当程序再次使用这块内存时, 就很有可能出现问题。

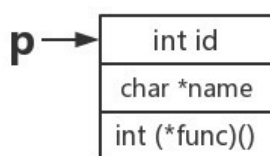
Dangling pointer即指向被释放的内存的指针, 通常是由于释放内存后, 未将指针置为NULL。

**UAF原理:** 对Dangling pointer所指向内存进行use, 如指针解引用等。 **利用思路:** 将Dangling pointer所指向的内存重新分配回来, 且尽可能使该内存中的内容可控 (如重新分配为字符串)

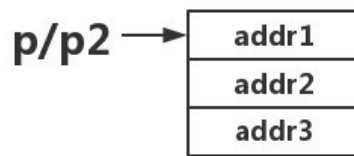
## 举例

```
typedef struct
{
    int id;
    char *name;
    int (*func)() //函数指针, 可以理解为类里面的方法
};
```

假设有上述这样的一个结构体指针p:



free p



eg. char \*p2=(char \*)malloc(12)  
strcpy(p2,"addr1addr2addr3")

```
puts(p-> name)
p-> func()
strcpy(p-> name,"data")
```

CSDN @m0\_60584218

在释放掉p之后, 没有将p置NULL, 所以p变成Dangling pointer, 再通过重新分配, 再次拿到p之前指向的这段地址空间。

之后, 通过strcpy(p2,"addr"), 或者其他方式, 向这段地址空间写入新数据。

然后当我们通过其他函数, 再次使用p指针, 就会造成无法预料的后果, 因为此时p指针指向的内存包含的已经是完全不同的数据

任意地址读: puts(p->name)----->puts(char\*(addr2))

任意地址写: strcpy(p->name,data);----->strcpy((char\*)(addr2),data)

控制流劫持: p->func()----->call addr3

参考

[好好说话之Use After Free\\_holIk's blog-CSDN博客](#)

[CTF Pwn中的 UAF 及 pwnable.kr UAF writeup - 知乎 \(zhihu.com\)](#)