

STM32 点灯实验

原创

xq_lz 于 2018-03-29 22:39:51 发布 2663 收藏 2

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：<https://blog.csdn.net/Lzimmer/article/details/79750328>

版权

2018/3/29

STM32

1.说在前面：

在配置完template之后，今天算是正式进入了STM32的世界，初步了解stm32有着浩如烟海的资料和库函数，所以，学习32编程有着两种方向，第一是建立在操作库函数的基础上，第二是建立在操作寄存器的基础上；实际上，库函数就是封装了一些对寄存器的用法，在操作库函数的基础上了解寄存器

2.第一次点灯实验

点灯过程

1.实现使能时钟（由于每一个寄存器都有一个时钟）

```
RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA ,ENABLE);//GPIOA
```

2.初始化I/O口

```
GPIO_Init(GPIOA,&GPIO_InitStruct);
```

```
GPIO_Init(GPIOD,&GPIO_InitStruct);
```

3.对I/O口进行高低电平设置（建立结构体，设置模式，对应的pin口和相应的速度）

```
GPIO_InitStruct.GPIO_Mode=GPIO_Mode_Out_PP;  
GPIO_InitStruct.GPIO_Pin=GPIO_Pin_2;  
GPIO_InitStruct.GPIO_Speed=GPIO_Speed_50MHz;  
  
GPIO_SetBits(GPIOD,GPIO_Pin_2);//设置低电平
```

```
GPIO_ResetBits(GPIOD,GPIO_Pin_2);//设置低电平
```

4. 对主函数的设定

```
#include <stm32f10x.h>
#include "LED.H"
int main()
{
    LED_init();
    while(1)
    {
        GPIO_SetBits(GPIOA,GPIO_Pin_8);

        GPIO_ResetBits(GPIOA,GPIO_Pin_8);
        //GPIO_SetBits(GPIOD,GPIO_Pin_2);

        //GPIO_ResetBits(GPIOD,GPIO_Pin_2);

    }
}
```

5. 自己的一点小见解

对于STM32使用库函数而言，我觉得需要建立一个有逻辑的结构，建立的文件需要有条理，然后查询库函数时候，需要什么就去查什么，现在第一天入手，希望以后会操作的熟练一点吧

注：要是出现了：

```
..\HAREWARE\LED\LED.c(32): warning: #1-D: last line of file ends without a
newline
```

由于在main函数的}后面没有加回车键引发了这个keli自带的bug