

# REVERSE-PRACTICE-BUUCTF-23

原创

[P1umH0](#) 于 2021-02-27 00:14:28 发布 156 收藏

分类专栏: [Reverse-BUUCTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916/article/details/114155927](https://blog.csdn.net/weixin_45582916/article/details/114155927)

版权



[Reverse-BUUCTF](#) 专栏收录该内容

32 篇文章 3 订阅

订阅专栏

## REVERSE-PRACTICE-BUUCTF-23

[\[2019红帽杯\]Snake](#)

[\[BSidesSF2019\]blink](#)

[\[De1CTF2019\]Re\\_Sign](#)

[\[ACTF新生赛2020\]Splendid\\_MineCraft](#)

[\[2019红帽杯\]Snake](#)



```

#include<iostream>
#include<Windows.h>
#include"ida_defs.h"
//函数指针
typedef signed __int64(*Dllfunc)(int);
using namespace std;
int main()
{
    Dllfunc GameObject;//GameObject是dll中想要调用的函数名称
    HINSTANCE hdll = NULL;
    hdll = LoadLibrary("Interface.dll");//加载dll
    if (hdll == NULL)
    {
        cout << "加载动态库失败\n";
    }
    else
    {
        GameObject = (Dllfunc)GetProcAddress(hdll, "GameObject");//到dll中定位函数
        if (GameObject == NULL)
        {
            cout << "加载动态库方法失败\n";
        }
        else
        {
            for (int i = 0; i <= 99; i++)
            {
                signed __int64 res = GameObject(i);
            }
        }
    }
    FreeLibrary(hdll);//释放dll
    return 0;
}
/*
You win! flag is
flag{Ch4rp_w1th_R$@}
*/

```

[\[BSidesSF2019\]blink](#)



```

32 | if ( sub_401F0A(&v7) ) // 对v7进行验证, 返回1验证成功
33 |     sub_403220(2, 0, 0, 0, (unsigned int)"Success");
34 | else
35 |     sub_403220(2, 0, 0, 0, (unsigned int)"Fail");
36 | v2 = sub_402BA0(1, 0, 0, 0);
37 | if ( v2 )
38 |     sub_402258(v2);
39 | if ( v8 )
40 |     sub_402258(v8);
41 | if ( v7 )
42 |     sub_402258(v7);
43 | return 0;
44 | }

```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

F7单步步入sub\_401233函数, 在这个地方找到变表

The screenshot shows a debugger window with assembly code on the left and a memory dump at the bottom. A red box highlights the instruction `mov ebx, dword ptr ss:[ebp-20]` at address `00401735`. Below it, the register `ebx` is shown with the value `007CAC48`. The memory dump table at the bottom shows the address `007CAC48` and its contents in hexadecimal and ASCII. The ASCII column contains the string `0123456789QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNMqwertyuioasdfghjklzxcvbnm+/'`.

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

验证一下, sub\_401233函数的变表就是找到的这个表

The screenshot shows a Base64 decoder tool window. The input string is `0123456789QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNMqwertyuioasdfghjklzxcvbnm+/'` and the output is `abcdefg`. The tool also shows the Base64 encoding of the output string as `GD9MH6SeHd==`.



分析sub\_401F0A函数，输入经变表base64编码后，在while循环体中，一个字节一个字节拷贝到v30，v30赋给v37，v37传入sub\_2160函数，返回值与v25(ebx)指向的int数据比较

```

92     if ( v18 >= v27 )
93         v18 = sub_40226A(1, v32, v33);
94     v30 = sub_4034E0(1, *( _BYTE * )(v18 + v19)); // 输入一个字节一个字节拷贝到v30
95     if ( v37 )
96         sub_402258(v37);
97     v37 = v30; // v30赋给v37
98     v22 = (int)v39;
99     sub_401213(v21, v20);
100    v31 = v22;
101    v28 = v23;
102    v24 = v38 - 1;
103    if ( v38 - 1 < 0 )
104        v24 = sub_40226A(4, v23, v22);
105    v25 = v31;
106    if ( v24 >= v28 )
107        v24 = sub_40226A(1, v32, v33);
108    if ( *( _DWORD * )(4 * v24 + v25) != sub_402160((char *)&v37) ) // v37作为参数传入sub_402160，返回的是v37在常规base64表中的位置
109        // v25是要去比较的值(ebx指向的int数据)，可知也是某字符在常规base64表中的位置
110        break;
111    v13 = v32;
112    v15 = v35;
113    v14 = v33 + 1;
114

```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

sub\_402160函数中使用到了常规base64表，调试输入为"abcdefg"，变表base64后为"GD9MH6SeHd==", 第一个字节"G"传入sub\_402160函数，返回值为7，也就是"G"在常规base64表中的位置(下标从1开始)，于是可知要去比较的数据也是某字符在常规base64表中的位置(下标从1开始)

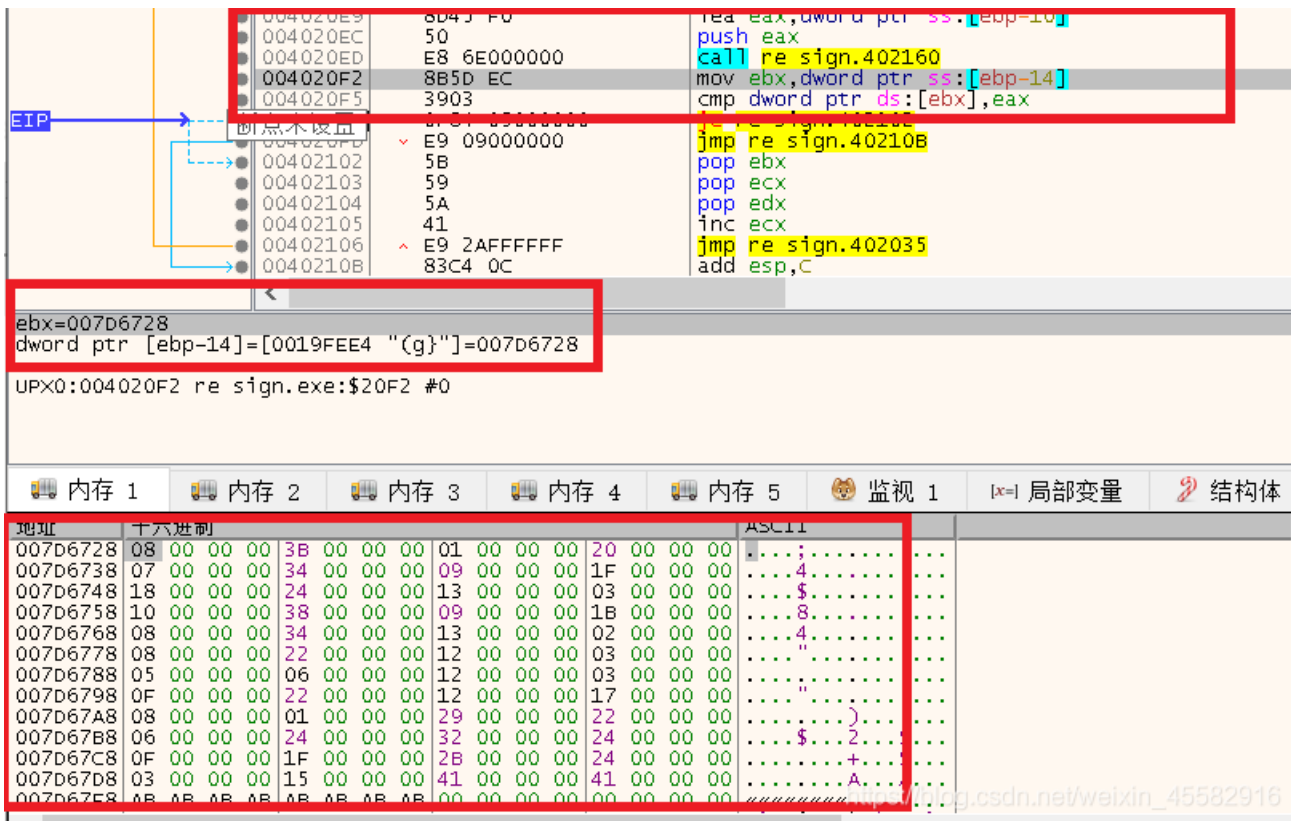
```

1 int __stdcall sub_402160(char **a1)
2 {
3     char *v1; // eax
4
5     v1 = *a1;
6     if ( !*a1 )
7         v1 = &byte_41E300;
8     return sub_403500(
9         4,
10        "ABCDEFGHJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/",
11        0,
12        -2147483644,
13        v1,
14        0,
15        -2147483644,
16        0,
17        0,
18        0,
19        0);
20 }

```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

x32dbg调试得到要去比较的数据



写逆运算脚本即可得到flag

```
#coding:utf-8
import base64
table="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/"
table_changed="0123456789QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNMqwertyuiopasdfghjklzxcvbnm+/"
data=[0x08,0x3b,0x01,0x20,0x07,0x34,0x09,0x1f,0x18,0x24,0x13,0x03,0x10,0x38,0x09,0x1b,
      0x08,0x34,0x13,0x02,0x08,0x22,0x12,0x03,0x05,0x06,0x12,0x03,0x0f,0x22,0x12,0x17,
      0x08,0x01,0x29,0x22,0x06,0x24,0x32,0x24,0x0f,0x1f,0x2b,0x24,0x03,0x15,0x41,0x41]
s=""
ss=""
for i in data:
    s+=table[i-1] #s赋值其实是输入经变表base64后的结果
for c in s:
    ss+=table[table_changed.find(c)] #由变表和常规表的映射得到常规base64编码的结果
print(base64.b64decode(ss))
#de1ctf{E_L4nguag3_1s_K3KeK3_N4Ji4}
```

## [ACTF新生赛2020]Splendid\_MineCraft

exe程序，运行后输入，无壳，ida分析

交叉引用字符串>Welcome to ACTF\_Splendid\_MineCraft!来到sub\_401080函数

读取输入，验证输入的长度是否为26，strtok函数用字符'\_'将输入分割成三个部分，于是可知输入的格式

为"ACTF{xxxxx\_yyyyy\_xxxxx}"，v12-v13(v14-v15)为{}中的第一部分"xxxxx"，v8-v9为{}中的第二部分"yyyyy"，v10-v11为{}中的第三部分"xxxxx"

```
18
19 sub_401020((const char *)&unk_404118, (unsigned int)"Welcome to ACTF_Splendid_MineCraft!");
20 sub_401050((const char *)&unk_40411C, (unsigned int)&input);
21 if ( strlen(&input) == 26 ) // 输入的长度为26
22 {
23     if ( !strcmp(&input, "ACTF{", 5u) && v7 == 125 )// 输入由ACTF{}包络，{}内的字符串长度为20
24     {
25         v7 = 0;
26         v0 = strtok(&input, "_"); // 用字符'_'分隔input，返回的是input从开始到到一个'_'之间的字符串
27         v12 = *(_DWORD *) (v0 + 5); // 跳过前5个字符"ACTF{"，读6个字节，也就是{}内的前6个字符
```

```

28 v13 = *(_WORD *)(v0 + 9);
29 v14 = *(_DWORD *)(v0 + 5);
30 v15 = *(_WORD *)(v0 + 9);
31 v1 = strtok(0, "_"); // 返回的是input中从第1个'_'到第2个'_'之间的字符串
32 v8 = *(_DWORD *)v1; // 在v1中读6个字符
33 v9 = *(_WORD *)v1 + 2);
34 v2 = strtok(0, "_"); // 返回的是第2个'_'到input结尾之间的字符串
35 *(_DWORD *)v10 = *(_DWORD *)v2; // 在v2中读6个字节
36 v11 = *(_WORD *)v2 + 2);
37 dword_403354 = (int)dword_4051D8;
38 if ( ((int (__cdecl *) (int *))dword_4051D8[0])(&v12) )// SMC后验证v12的6个字符
39 {
40     v5 = SBYTE2(v14) ^ SHIBYTE(v15) ^ (char)v14 ^ SHIBYTE(v14) ^ SBYTE1(v14) ^ (char)v15;
41     for ( i = 256; i < 496; ++i ) // SMC
42         byte_405018[i] ^= v5; // v5与v12的6个字节相关
43     JUMPOUT(__CS__, &byte_405018[256]);
44 }
45 sub_401020("Wrong\n");
46 }
47 else
48 {
49     sub_401020("Wrong\n");
50 }
51 }

```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

v12-v13, 即{}中的第一部分要进入dword\_4051D8, 经SMC后, 验证{}中的第一部分来到data段dword\_4051D8, 按d转成字节形式的数据, 按c转成代码, 可看到SMC的代码

```

.data:004051D8 align 0
.data:004051D8 loc_4051D8: ; DATA XREF: sub_401080+15A↑o
.data:004051D8 call $+5
.data:004051DD pop esi
.data:004051DE push edi
.data:004051DF xor edi, edi
.data:004051E1 loc_4051E1: ; CODE XREF: .data:004051F5↓j
.data:004051E1 cmp edi, 151h
.data:004051E7 jg short loc_4051FB
.data:004051E9 mov bl, [esi+edi+1Fh]
.data:004051ED xor bl, 72h
.data:004051F0 mov [esi+edi+1Fh], bl SMC
.data:004051F4 inc edi
.data:004051F5 jmp short loc_4051E1
.data:004051F7 db 48h ; H
.data:004051F8 db 65h ; e
.data:004051F9 db 79h ; y
.data:004051FA db 21h ; !
.data:004051FB ;
.data:004051FB loc_4051FB: ; CODE XREF: .data:004051E7↑j
.data:004051FB pop edi

```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

调试, SMC执行完成后是这个样子

```

.data:00DC51FC loc_DC51FC: ; DATA XREF: sub_DC51FC+15A↑o
.data:00DC51FC | ; sub_DC51FC
.data:00DC51FC push ebp
.data:00DC51FD mov ebp, esp
.data:00DC51FF sub esp, 2Ch
.data:00DC5202 mov dword ptr [ebp-8], 0
.data:00DC5209 mov eax, 1
.data:00DC520E imul ecx, eax, 0
.data:00DC5211 mov byte ptr [ebp+ecx-18h], '3'
.data:00DC5216 mov edx, 1
.data:00DC521B shl edx, 0

```



```

.data:00DC521E mov     byte ptr [ebp+edx-18h], '@'
.data:00DC5223 mov     eax, 1
.data:00DC5228 shl     eax, 1
.data:00DC522A mov     byte ptr [ebp+eax-18h], '1'
.data:00DC522F mov     ecx, 1
.data:00DC5234 imul   edx, ecx, 3
.data:00DC5237 mov     byte ptr [ebp+edx-18h], 'b'
.data:00DC523C mov     eax, 1
.data:00DC5241 shl     eax, 2
.data:00DC5244 mov     byte ptr [ebp+eax-18h], ';'
.data:00DC5249 mov     ecx, 1
.data:00DC524E imul   edx, ecx, 5
.data:00DC5251 mov     byte ptr [ebp+edx-18h], 'b'
000023FC|00DC51FC: sub_DC51D8:loc_DC51FC (Synchronized with EIF)

```

往下走，来到验证{}内的第一部分的代码，“3@1b;b”和“elcome”两个字符串异或，再加0x23，结果与传入的{}内的第一部分比较，可知正确的第一部分的6个字符为“yOu0y\*”

```

.data:00DC52EF loc_DC52EF: ; CODE XREF: .data:00DC52E4↑j
.data:00DC52EF cmp     dword ptr [ebp-4], 6
.data:00DC52F3 jge     short loc_DC5331
.data:00DC52F5 mov     ecx, [ebp-4]
.data:00DC52F8 movsx   edx, byte ptr [ebp+ecx-18h] ; "3@1b;b"
.data:00DC52FD mov     eax, [ebp-4]
.data:00DC5300 movsx   ecx, byte ptr [ebp+eax-2Bh] ; "elcome"
.data:00DC5305 xor     edx, ecx ; 两个字符串异或
.data:00DC5307 add     edx, 23h ; 异或的结果加0x23，存到edx
.data:00DC530A mov     eax, [ebp-4]
.data:00DC530D mov     [ebp+eax-20h], dl
.data:00DC5311 mov     ecx, [ebp-4]
.data:00DC5314 movsx   edx, byte ptr [ebp+ecx-20h]
.data:00DC5319 mov     eax, [ebp+8]
.data:00DC531C add     eax, [ebp-4]
.data:00DC531F movsx   ecx, byte ptr [eax] ; ecx是传入的{}中的第一部分的6个字符
.data:00DC5322 cmp     edx, ecx ; edx与ecx比较
.data:00DC5324 jnz     short loc_DC532F
.data:00DC5326 mov     edx, [ebp-8]
.data:00DC5329 add     edx, 1
.data:00DC532C mov     [ebp-8], edx

```

由于v5与{}内的第一部分的6个字符相关，更新输入后调试，可知v5==0x20  
 执行完SMC后，来到验证{}内第二部分的代码，eax指向的是数组byte\_DC5018，于是这段代码的验证思路就是，cl=byte\_DC5018[input[i]^(i+0x83)]，写脚本可知第二部分为“knowo3”

```

.data:00DC5158 cmp     edi, 6 ; edi是下标
.data:00DC515B jge     short loc_DC5198
.data:00DC515D xor     ecx, ecx
.data:00DC515F mov     cl, [esi+edi] ; {}中的第二部分，放入cl
.data:00DC5162 and     cl, 0FFh ; cl&0xff
.data:00DC5165 sub     eax, 100h
.data:00DC516A xor     ebx, ebx
.data:00DC516C mov     bl, cl ; cl放入bl
.data:00DC516E mov     ecx, edi
.data:00DC5170 add     ecx, 83h
.data:00DC5176 xor     ebx, ecx ; bl^(edi+0x83)
.data:00DC5178 mov     bl, [eax+ebx] ; 从一个数组中以ebx为下标取值到bl
.data:00DC517B jmp     short loc_DC5185 ; 这里的cl是要比较的值
.data:00DC517B ; -----
.data:00DC517D db     0
.data:00DC517E db     30h ; 0
.data:00DC517F db     4

```

```
.data:00DC5180 db 4
.data:00DC5181 db 3
.data:00DC5182 db 30h ; 0
.data:00DC5183 db 63h ; c
.data:00DC5184 db 90h
.data:00DC5185 ; -----
.data:00DC5185 loc_DC5185: ; CODE XREF: .data:00DC517B↑j
.data:00DC5185 mov cl, [eax+edi+166h] ; 这里的c1是要比较的值
.data:00DC518C cmp bl, cl
.data:00DC518E jnz short loc_DC51A4
.data:00DC5190 inc edi
```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

往下走（期间要修改几次ZF的值），来到验证第三部分的代码，这里直接比较第三部分和已知字符串"5mcsM<"

```
.text:00DC12C9 loc_DC12C9: ; CODE XREF: sub_DC1080+238↑j
.text:00DC12C9 push 6 ; MaxCount
.text:00DC12CB push offset a5mcsM ; "5mcsM<"
.text:00DC12D0 lea ecx, [ebp+Str1] ; Str1是第三部分
.text:00DC12D3 push ecx ; Str1
.text:00DC12D4 call ds:strncmp ; 直接比较第三部分和"5mcsM<"
.text:00DC12DA add esp, 0Ch
.text:00DC12DD test eax, eax
.text:00DC12DF jz short loc_DC12F0
.text:00DC12E1 push offset aWrong ; "Wrong\n"
.text:00DC12E6 call sub_DC1020
.text:00DC12EB add esp, 4
.text:00DC12EE jmp short loc_DC1305
.text:00DC12F0 ; -----
```

[https://blog.csdn.net/weixin\\_45582916](https://blog.csdn.net/weixin_45582916)

于是三个部分的脚本放在一起就是，输入flag，验证成功

```

#coding:utf-8
flag="ACTF{"
#第一部分
s1="3@1b;b"
s2="elcome"
data=[]
for i in range(len(s1)):
    data.append(ord(s1[i])^ord(s2[i]))
for i in range(len(data)):
    data[i]+=0x23
flag+=''.join(chr(i) for i in data)
flag+='_ '
#第二部分
data=[0xF6, 0xA3, 0x5B, 0x9D, 0xE0, 0x95, 0x98, 0x68, 0x8C, 0x65,
0xBB, 0x76, 0x89, 0xD4, 0x09, 0xFD, 0xF3, 0x5C, 0x3C, 0x4C,
0x36, 0x8E, 0x4D, 0xC4, 0x80, 0x44, 0xD6, 0xA9, 0x01, 0x32,
0x77, 0x29, 0x90, 0xBC, 0xC0, 0xA8, 0xD8, 0xF9, 0xE1, 0x1D,
0xE4, 0x67, 0x7D, 0x2A, 0x2C, 0x59, 0x9E, 0x3D, 0x7A, 0x34,
0x11, 0x43, 0x74, 0xD1, 0x62, 0x60, 0x02, 0x4B, 0xAE, 0x99,
0x57, 0xC6, 0x73, 0xB0, 0x33, 0x18, 0x2B, 0xFE, 0xB9, 0x85,
0xB6, 0xD9, 0xDE, 0x7B, 0xCF, 0x4F, 0xB3, 0xD5, 0x08, 0x7C,
0x0A, 0x71, 0x12, 0x06, 0x37, 0xFF, 0x7F, 0xB7, 0x46, 0x42,
0x25, 0xC9, 0xD0, 0x50, 0x52, 0xCE, 0xBD, 0x6C, 0xE5, 0x6F,
0xA5, 0x15, 0xED, 0x64, 0xF0, 0x23, 0x35, 0xE7, 0x0C, 0x61,
0xA4, 0xD7, 0x51, 0x75, 0x9A, 0xF2, 0x1E, 0xEB, 0x58, 0xF1,
0x94, 0xC3, 0x2F, 0x56, 0xF7, 0xE6, 0x86, 0x47, 0xFB, 0x83,
0x5E, 0xCC, 0x21, 0x4A, 0x24, 0x07, 0x1C, 0x8A, 0x5A, 0x17,
0x1B, 0xDA, 0xEC, 0x38, 0x0E, 0x7E, 0xB4, 0x48, 0x88, 0xF4,
0xB8, 0x27, 0x91, 0x00, 0x13, 0x97, 0xBE, 0x53, 0xC2, 0xE8,
0xEA, 0x1A, 0xE9, 0x2D, 0x14, 0x0B, 0xBF, 0xB5, 0x40, 0x79,
0xD2, 0x3E, 0x19, 0x5D, 0xF8, 0x69, 0x39, 0x5F, 0xDB, 0xFA,
0xB2, 0x8B, 0x6E, 0xA2, 0xDF, 0x16, 0xE2, 0x63, 0xB1, 0x20,
0xCB, 0xBA, 0xEE, 0x8D, 0xAA, 0xC8, 0xC7, 0xC5, 0x05, 0x66,
0x6D, 0x3A, 0x45, 0x72, 0x0D, 0xCA, 0x84, 0x4E, 0xF5, 0x31,
0x6B, 0x92, 0xDC, 0xDD, 0x9C, 0x3F, 0x55, 0x96, 0xA1, 0x9F,
0xCD, 0x9B, 0xE3, 0xA0, 0xA7, 0xFC, 0xC1, 0x78, 0x10, 0x2E,
0x82, 0x8F, 0x30, 0x54, 0x04, 0xAC, 0x41, 0x93, 0xD3, 0x3B,
0xEF, 0x03, 0x81, 0x70, 0xA6, 0x1F, 0x22, 0x26, 0x28, 0x6A,
0xAB, 0x87, 0xAD, 0x49, 0x0F, 0xAF]
res=[0x30,0x4,0x4,0x3,0x30,0x63]
for i in range(len(res)):
    for j in range(len(data)):
        if data[j]==res[i]:
            flag+=chr(j^(i+0x83))
flag+='_ '
#第三部分
flag+="5mcsM<"
flag+='}'
print(flag)
#ACTF{y0u0y*_know03_5mcsM<}

```