

RE-实验吧/逆向观察&bitwise

原创

[Alikas](#) 于 2019-04-13 13:37:24 发布 222 收藏

分类专栏: [逆向](#) 文章标签: [writeup](#) [RE](#) [实验吧](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/q83182034/article/details/89281223>

版权



[逆向](#) 专栏收录该内容

11 篇文章 0 订阅

订阅专栏

Aliikas-0x05

题目:

[实验吧逆向观察](#)

[实验吧 bitwise](#)

1.逆向观察

File 一下 64位ELF。

```
rev50: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld, for GNU/Linux 2.6.24, BuildID[sha1]=695ac65e2d54e1d05b327b59d37c2d6eb6aba299, not stripped
```

题目叫逆向观察, 那我们就直接IDA看一下, 进入main函数, 代码如下:

```
if ( argc <= 1 )
{
    puts("usage ./rev50 password");
}
else
{
    src = 'sedecrem';//8315162673632404845LL, 按R字符转换一下
    v6 = 0;
    v7 = 0;
    v8 = 0;
    memcpy(&dest, &src, 9uLL);
    for ( i = 0; i <= 999; ++i )
    {
        if ( !strcmp(argv[1], (&dict)[i]) && !strcmp(&dest, (&dict)[i]) )
        {
            puts("Good password ! ");
            goto LABEL_10;
        }
    }
    puts("Bad ! password");
}
LABEL_10:
puts(&byte_40252A);
```

函数说明:

1.memcpy():C 库函数 void *memcpy(void *str1, const void *str2, size_t n)

从存储区 str2 复制 n 个字符到存储区 str1。

2.int strcmp (const char * str1, const char * str2, size_t n);

若str1与str2的前n个字符相同，则返回0；若s1大于s2，则返回大于0的值；若s1 小于s2，则返回小于0的值。

那要打印出Good password，那不就应该让 !strcmp(argv[1], (&dict)[i]) && !strcmp(&dest, (&dict)[i]) 都为1嘛，那我们输入的就应该和dest一样...真的有这么简单吗？

```
./rev50 sedecrem
Bad ! password
```

emmmmmm这里我就想到了，储存方式的不同（大小端问题），故直接把字符串反转一下：

```
./rev50 mercedes
Good password !
```

2.bitwise

题目给出了python代码，如下：

```
user_submitted = raw_input("Enter Password: ")

if len(user_submitted) != 10:
    print "Wrong"
    exit()

verify_arr = [193, 35, 9, 33, 1, 9, 3, 33, 9, 225]
user_arr = []
for char in user_submitted:
    # '<<' is left bit shift
    # '>>' is right bit shift
    # '|' is bit-wise or
    # '^' is bit-wise xor
    # '&' is bit-wise and
    user_arr.append( (((ord(char) << 5) | (ord(char) >> 3)) ^ 111) & 255 )

if (user_arr == verify_arr):
    print "Success"
else:
    print "Wrong"
```

那直接写出解密算法即可，这题不是很难0.0

```
s = [193, 35, 9, 33, 1, 9, 3, 33, 9, 225]
key=[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
for i in range(10):
    for j in range(128):
        if s[i]==(((j<< 5) | (j >> 3)) ^ 111) & 255 :
            key[i]=chr(j)

flag= ''
for i in key:
    flag+=i
print flag
```

得: ub3rs3cr3t

补充: Big-Endian和Little-Endian的定义如下:

1) Little-Endian就是低位字节排放在内存的低地址端,高位字节排放在内存的高地址端。

2) Big-Endian就是高位字节排放在内存的低地址端,低位字节排放在内存的高地址端。

举一个例子,比如数字0x12 34 56 78在内存中的表示形式为:

1)大端模式:

低地址			高地址
0x12	0x34	0x56	0x78

2)小端模式:

低地址			高地址
0x78	0x56	0x34	0x12

可见,大端模式和字符串的存储模式类似。

3)下面是两个具体例子:

16bit宽的数0x1234在Little-endian模式(以及Big-endian模式)CPU内存中的存放方式(假设从地址0x4000开始存放)为:

内存地址	小端模式存放内容	大端模式存放内容
0x4000	0x34	0x12
0x4001	0x12	0x34

·32bit宽的数0x12345678在Little-endian模式以及Big-endian模式)CPU内存中的存放方式(假设从地址0x4000开始存放)为:

内存地址	小端模式存放内容	大端模式存放内容
0x4000	0x78	0x12
0x4001	0x56	0x34
0x4002	0x34	0x56
0x4003	0x12	0x78

4)大端小端没有谁优谁劣,各自优势便是对方劣势:

小端模式:强制转换数据不需要调整字节内容,1、2、4字节的存储方式一样。

大端模式:符号位的判定固定为第一个字节,容易判断正负。

三、数组在大端小端情况下的存储:

以unsigned int value = 0x12345678为例,分别看看在两种字节序下其存储情况,我们可以用unsigned char buf[4]来表示value:

Big-Endian:低地址存放高位,如下:

高地址	
buf[3] (0x78)	低位

高地址	
buf[2] (0x56)	
buf[1] (0x34)	
buf[0] (0x12)	高位
低地址	

Little-Endian: 低地址存放低位，如下：

高地址	
buf[3] (0x12)	高位
buf[2] (0x34)	
buf[1] (0x56)	
buf[0] (0x78)	低位
低地址	

总结：题略水0.0，但还是锻炼了自己的逆向思维和写脚本的能力

参考资料：https://blog.csdn.net/ce123_zhouwei/article/details/6971544