

Python-LSB隐写算法

原创

小狐狸FM 于 2021-09-13 20:36:26 发布 1645 收藏 27

分类专栏: [Python 安全 # CTF夺旗](#) 文章标签: [python 算法](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/smallfox233/article/details/120214050>

版权



[Python 同时被 3 个专栏收录](#)

88 篇文章 5 订阅

订阅专栏



[安全](#)

91 篇文章 9 订阅

订阅专栏



[CTF夺旗](#)

38 篇文章 0 订阅

订阅专栏

文章目录

前言

一、LSB隐写原理

二、LSB顺序隐写

[1]. 加密流程

[2]. 解密流程

[3]. 代码

三、LSB随机隐写

[1]. 加密流程

[2]. 解密流程

[3]. 代码

四、图片对比

前言

- 使用 **PIL** 库的时候，使用命令 `pip install pillow` 进行下载即可
- 对于文中的 **LSB** 随机隐写来说，是没有办法通过 **Stegsolve** 解出隐藏的内容，必须得知道随机数种子才能解密
- 在读写的时候发现数据的最后一个字符会出错，可能是写入的问题也可能是读取出了问题
- 本来是想随机 **RGB** 通道的顺序，后来发现写起来循环和 **if** 语句太多了所以就改成了每个像素点随机取其中的一个通道存数据
- 还有一个比较有用的思路我没去实现，你可以在存入数据的时候多添加几个字符作为结束的标志，在读取的时候遇到结束标志就结束读取节省运行时间。
- 声明一下第四个步骤的图片对比不是我自己写的，忘记是哪篇文章爬来的，原作者可评论来认领一下本来是想自己写 **LstBit** 和 **StringtoBin** 函数的，之后发现大佬的函数简洁明了就直接拿来用了
- 读取像素点的RGB通道: `im.getpixel((w,h))`
写入像素点的RGB通道: `im.putpixel((w,h),(R_bit,G_bit,B_bit))`
保存图片: `im.save(new_path)`

LSB顺序+随机隐写和提取(matlab)

关于图片LSB隐写

pill库是python的内置标准库吗_python安装pill库方法及代码

lec2-LSB隐写术

Lsb图片隐写

一、LSB隐写原理

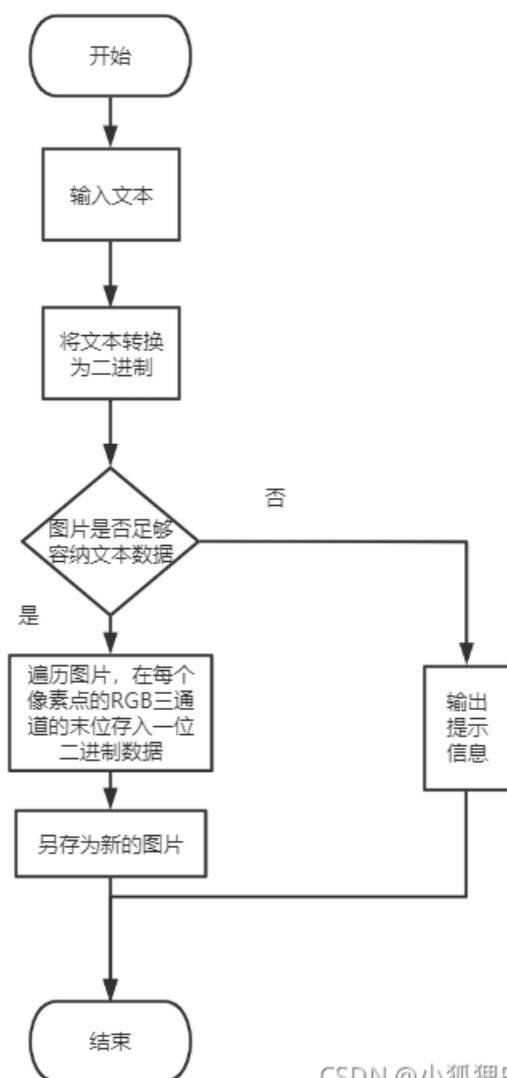
LSB 的全称为 **Least Significant Bit**，在二进制数中意为最低有效位，**LSB** 位于二进制数的最右侧。**MSB** 的全称为 **Most Significant Bit**，在二进制数中属于最高有效位，**MSB** 是最高加权重，若 **MSB=1** 则表示数据为负值，若 **MSB=0** 则表示数据为正。

由于人类的眼睛对于颜色的辨别能力有限，稍微变更图像的某一位数据时候是没法直接看出来前后修改差别的，所以我们可以通过修改最低有效位 **LSB** 来达到隐藏信息的目的，**LSB** 也称作空域图像水印技术。

二、LSB顺序隐写

[1]. 加密流程

每张图片存在多个像素点，每个像素点有三个通道 RGB，取 RGB 三个通道的二进制末位，将文本数据转化为二进制按顺序存入对应的通道末位。



CSDN @小狐狸FM

[2]. 解密流程

解密的时候和加密一样，遍历所有的像素点 RGB 通道，取出对应通道的末位二进制，最后以每 8 位二进制转换成字符输出结果。



CSDN @小狐狸FM

[3]. 代码

```

# 小狐狸FM
from PIL import Image
import re

def LstBit(source, target):
    '''替换最后一位的数据'''
    replace_reg = re.compile(r'[1|0]$') # 匹配二进制最后一位
    return replace_reg.sub(target, source)

def StringtoBin(string):
    '''将字符串转换成二进制,不够8位补齐8位'''
    return ''.join(bin(ord(c)).replace('0b', '').rjust(8, '0') for c in string)

def encode(path, new_path, data):
    '''
    LSB加密
    path: 原图路径
    new_path: 为加密后图片的路径
    data: 为需要加密的数据
    '''
    # 初始化、定义
    data = StringtoBin(data)
    im = Image.open(path)
    width = im.size[0] # 宽度
    height = im.size[1] # 高度
  
```

```

height = im.size[1] # 高度
count = 0
if width * height * 3 < len(data):
    print("数据过大")
    return
# 遍历图片所有像素点
for w in range(width):
    for h in range(height):
        # 获取像素点
        pixel = im.getpixel((w, h))
        # 取三通道值 (十进制)
        R = pixel[0]
        G = pixel[1]
        B = pixel[2]
        # 十进制转二进制
        R_bit = bin(R).replace("0b", "")
        G_bit = bin(G).replace("0b", "")
        B_bit = bin(B).replace("0b", "")
        # 在R通道的末位存数据
        R_bit = LstBit(R_bit, data[count])
        count += 1
        if count == len(data): # 存完数据时
            break
        # 在G通道的末位存数据
        G_bit = LstBit(G_bit, data[count])
        count += 1
        if count == len(data): # 存完数据时
            break
        # 在B通道的末位存数据
        B_bit = LstBit(R_bit, data[count])
        count += 1
        if count == len(data): # 存完数据时
            break
        # 二进制转十进制
        R_bit = int(R_bit, 2)
        G_bit = int(G_bit, 2)
        B_bit = int(B_bit, 2)
        # 写回像素点
        im.putpixel((w, h), (R_bit, G_bit, B_bit))
    if count == len(data): # 存完数据时
        break
im.save(new_path)

```

```

def decode(path):
    ...
    LSB解密
    path:需要解密图片的路径
    ...
    data_bit = ""
    im = Image.open(path)
    width = im.size[0] # 宽度
    height = im.size[1] # 高度
    count = 0
    # 遍历图片所有像素点
    for w in range(width):
        for h in range(height):
            # 获取像素点
            pixel = im.getpixel((w, h))
            # 取三通道值 (十进制)

```

```

R = pixel[0]
G = pixel[1]
B = pixel[2]
# 十进制转二进制
R_bit = bin(R).replace("0b", "")
G_bit = bin(G).replace("0b", "")
B_bit = bin(B).replace("0b", "")
# 在RGB通道的末位取数据
data_bit += R_bit[-1:]
data_bit += G_bit[-1:]
data_bit += B_bit[-1:]
# 二进制转字符
data = ""
i = 0
try: #有时候会出现报错,一报错就输出结果
    while i <= len(data_bit): # 步长为8
        data += chr(int(data_bit[i:i + 8],2))
        i += 8
except:
    return data
return data
if __name__ == "__main__":
    encode("data/new.png","data/new1.png","hello world")
    print(decode("data/new1.png"))

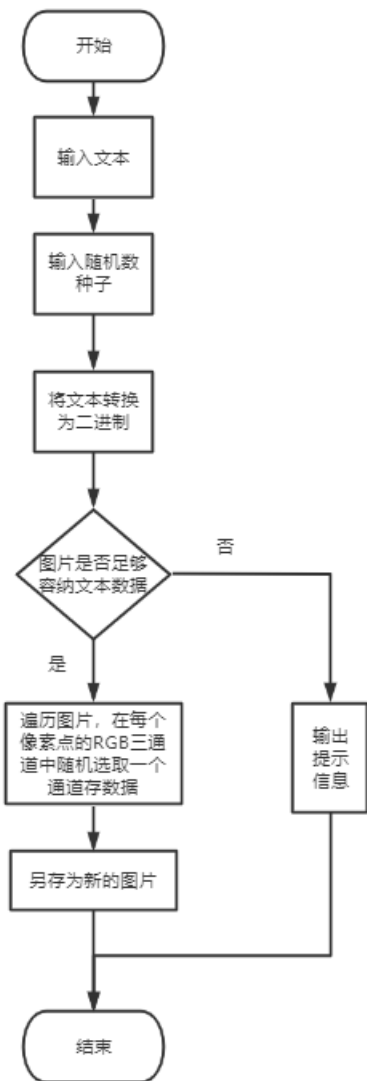
```

三、LSB随机隐写

[1]. 加密流程

先确定一个随机数种子，根据该随机数种子生成对应的伪随机数，

对于每个像素点，通过产生的伪随机数在 RGB 三个通道中选取一个通道，在该通道的末位存储数据



[2]. 解密流程

使用加密过程一样的随机数种子，同样地遍历图片的每个像素点，根据随机数选择对应的通道取出该通道的末尾二进制，最后以每 8 位二进制转换成字符输出结果。



[3]. 代码

```

# 小狐狸FM
from PIL import Image
import re
import random

def LstBit(source,target):
    '''替换最后一位的数据'''
    replace_reg = re.compile(r'[1|0]$') #匹配二进制最后一位
    return replace_reg.sub(target,source)

def StringtoBin(string):
    '''将字符串转换成二进制,不够8位补齐8位'''
    return ''.join(bin(ord(c)).replace('0b','').rjust(8,'0') for c in string)

def encode(path,new_path,data):
    '''
    LSB加密
    path: 原图路径
    new_path: 为加密后图片的路径
    data: 为需要加密的数据
    '''
    #初始化、定义
    data = StringtoBin(data)
    im = Image.open(path)
    width = im.size[0] #宽度
    height = im.size[1] #高度
  
```



```

height = im.size[1] #高度
count = 0
if width*height<len(data):
    print("数据过大")
    return
#遍历图片所有像素点
for w in range(width):
    for h in range(height):
        #获取像素点
        pixel = im.getpixel((w,h))
        #取三通道值（十进制）
        R = pixel[0]
        G = pixel[1]
        B = pixel[2]
        #十进制转二进制
        R_bit = bin(R).replace("0b","")
        G_bit = bin(G).replace("0b","")
        B_bit = bin(B).replace("0b","")
        #随机选取一个通道存末位二进制
        choose = random.randint(0,2)
        if choose==0: #在R通道的末位存数据
            R_bit = LstBit(R_bit,data[count])
            count += 1
            if count==len(data): #存完数据时
                break
        elif choose==1: #在G通道的末位存数据
            G_bit = LstBit(G_bit,data[count])
            count += 1
            if count==len(data): #存完数据时
                break
        elif choose==2: #在B通道的末位存数据
            B_bit = LstBit(R_bit,data[count])
            count += 1
            if count==len(data): #存完数据时
                break
        #二进制转十进制
        R_bit = int(R_bit,2)
        G_bit = int(G_bit,2)
        B_bit = int(B_bit,2)
        #写回像素点
        im.putpixel((w,h),(R_bit,G_bit,B_bit))
    if count==len(data): #存完数据时
        break
im.save(new_path)

```

```

def decode(path):
    ...
    LSB解密，随机数
    path:需要解密的图片路径
    ...
    data_bit = ""
    im = Image.open(path)
    width = im.size[0] #宽度
    height = im.size[1] #高度
    count = 0
    #遍历图片所有像素点
    for w in range(width):
        for h in range(height):
            #获取像素点
            pixel = im.getpixel((w,h))

```

```

#取三通道值（十进制）
R = pixel[0]
G = pixel[1]
B = pixel[2]
#十进制转二进制
R_bit = bin(R).replace("0b","")
G_bit = bin(G).replace("0b","")
B_bit = bin(B).replace("0b","")
#随机选取一个通道读取末位二进制
choose = random.randint(0,2)
if choose==0: #在R通道的末尾读取数据
    data_bit += R_bit[-1:]
elif choose==1: #在G通道的末尾读取数据
    data_bit += G_bit[-1:]
elif choose==2: #在B通道的末尾读取数据
    data_bit += B_bit[-1:]
#二进制转字符
try: #有时候会出现报错，一报错就输出结果
    while i <= len(data_bit): # 步长为8
        data += chr(int(data_bit[i:i + 8],2))
        i += 8
except:
    return data
return data

if __name__=='__main__':
    random.seed(17)
##    encode("pic.png", "new.png", "smallfox2345")
    print(decode("new.png"))

```

四、图片对比

```

from PIL import Image
import math
import operator
from functools import reduce

def image_contrast(img1, img2):

    image1 = Image.open(img1)
    image2 = Image.open(img2)

    h1 = image1.histogram()
    h2 = image2.histogram()

    result = math.sqrt(reduce(operator.add, list(map(lambda a,b: (a-b)**2, h1, h2)))/len(h1) )
    return result

if __name__ == '__main__':
    img1 = "pic.png" # 指定图片路径
    img2 = "new.png"
    result = image_contrast(img1,img2)
    print(result)

```