

PsSetCreateProcessNotifyRoutine监控进程创建

原创

FFE4  于 2019-09-25 11:22:16 发布  3061  收藏 4

分类专栏: [内核开发](#) 文章标签: [PsSetCreateProcessNotifyRoutine](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/cssxn/article/details/101352152>

版权



[内核开发](#) 专栏收录该内容

26 篇文章 2 订阅

订阅专栏

PsSetCreateProcessNotifyRoutine函数用来注册一个进程创建的回调函数, 当有新从进程被创建时, 就把父进程的ID, 和子进程(被创建的进程) ID传给回调函数, 通过回调函数, 可以监控新创建的进程

```
NTSTATUS PsSetCreateProcessNotifyRoutine(  
    _In_ PCREATE_PROCESS_NOTIFY_ROUTINE NotifyRoutine,  
    _In_ BOOLEAN Remove  
);
```

想要实现的功能: 新进程被系统创建时, 打印出父进程和子进程的名字

在回调函数中可以直接获取两个进程的PID, 但是要想通过PID得到进程名字, 也有很多种方式。

但最简单的是还是通过 `PsLookupProcessByProcessId` 函数来根据PID获取 `EPROCESS` 结构体, 然后可以直接通过结构体+偏移的方式读取到该进程的名字。

需要注意的是, 在使用 `PsLookupProcessByProcessId` 得到一个 `EPROCESS` 结构以后, 系统会对该进程的引用计数累加1, 需要在不使用该结构时, 及时调用 `ObDereferenceObject` 解除引用计数

也可以使用 `PsGetProcessImageFileName` 函数来获取, 其内部实现原理也是通过 `EPROCESS+偏移` 的方式得到的进程名字

进程名字在 `EPROCESS` 结构体偏移 `0x16C` 的位置，可能不同的系统版本，偏移会有区别。

```
1: kd> dt _EPROCESS 0x880559f0
nt!_EPROCESS
+0x000 Pcb : _KPROCESS
+0x098 ProcessLock : _EX_PUSH_LOCK
+0x0a0 CreateTime : _LARGE_INTEGER 0x01d5734d`32be6c3e
+0x0a8 ExitTime : _LARGE_INTEGER 0x0
+0x0b0 RundownProtect : _EX_RUNDOWN_REF
+0x0b4 UniqueProcessId : 0x00000e30 Void
+0x0b8 ActiveProcessLinks : _LIST_ENTRY [ 0x83f4ff18 - 0x880133f8 ]
+0x0c0 ProcessQuotaUsage : [2] 0x1e0
+0x0c8 ProcessQuotaPeak : [2] 0x1e0
+0x0d0 CommitCharge : 0x3a
+0x0d4 QuotaBlock : 0x87972640 _EPROCESS_QUOTA_BLOCK
+0x0d8 CpuQuotaBlock : (null)
+0x0dc PeakVirtualSize : 0x290000
+0x0e0 VirtualSize : 0x290000
+0x0e4 SessionProcessLinks : _LIST_ENTRY [ 0x94c6e010 - 0x88013424 ]
+0x0ec DebugPort : (null)
+0x0f0 ExceptionPortData : (null)
+0x0f0 ExceptionPortValue : 0
+0x0f0 ExceptionPortState : 0y000
+0x0f4 ObjectTable : 0x97727780 _HANDLE_TABLE
+0x0f8 Token : _EX_FAST_REF
+0x0fc WorkingSetPage : 0x73ce0
+0x100 AddressCreationLock : _EX_PUSH_LOCK
+0x104 RotateInProgress : (null)
+0x108 ForkInProgress : (null)
+0x10c HardwareTrigger : 0
+0x110 PhysicalVadRoot : (null)
+0x114 CloneRoot : (null)
+0x118 NumberOfPrivatePages : 9
+0x11c NumberOfLockedPages : 0
+0x120 Win32Process : (null)
+0x124 Job : (null)
+0x128 SectionObject : 0xa393d418 Void
+0x12c SectionBaseAddress : 0x004e0000 Void
+0x130 Cookie : 0
+0x134 Spare8 : 0
+0x138 WorkingSetWatch : (null)
+0x13c Win32WindowStation : (null)
+0x140 InheritedFromUniqueProcessId : 0x000006dc Void
+0x144 LdtInformation : (null)
+0x148 VdmObjects : (null)
+0x14c ConsoleHostProcess : 0
+0x150 DeviceMap : (null)
+0x154 EtwDataSource : (null)
+0x158 FreeTebHint : 0x7ffdf000 Void
+0x160 PageDirectoryPte : _HARDWARE_PTE
+0x160 Filler : 0
+0x168 Session : 0x94c6e000 Void
+0x16c ImageFileName : [15] "calc.exe"
+0x17b PriorityClass : 0x2
+0x17c JobLinks : _LIST_ENTRY [ 0x0 - 0x0 ]
```

```
1: kd>
```

<https://blog.csdn.net/cssxn>

再来看 `PsGetProcessImageFileName` 函数的反汇编，是不是也贼简单：

```
1: kd> uf PsGetProcessImageFileName
nt!PsGetProcessImageFileName:
83e97ea7 8bff      mov     edi,edi
83e97ea9 55       push   ebp
83e97eaa 8bec     mov     ebp,esp
83e97eac 8b4508   mov     eax,dword ptr [ebp+8]
83e97eaf 056c010000 add    eax,16Ch
83e97eb4 5d       pop     ebp
83e97eb5 c20400   ret     4
```

效果：

```
1: kd> g
ParentName:explorer.exe---> ChildName: notepad.exe
ParentName:explorer.exe---> ChildName: calc.exe
```

```
*BUSY* Debuggee is running...
```

完整代码：

```

extern NTSYSAPI PCHAR NTAPI PsGetProcessImageFileName(PEPROCESS Process);

// 监控进程创建回调函数
VOID CreateProcessNotify(IN HANDLE ParentId, IN HANDLE ChildId, IN BOOLEAN Create)
{
    PEPROCESS ParentEprocess = NULL;
    PEPROCESS ChildEprocess = NULL;
    NTSTATUS status;
    if (Create)
    {
        // 获取EPROCESS结构体
        status = PsLookupProcessByProcessId(ParentId, &ParentEprocess);
        if (!NT_SUCCESS(status))
        {
            KdPrint(("Get Parent Eprocess Failed\n"));
            return;
        }
        status = PsLookupProcessByProcessId(ChildId, &ChildEprocess);
        if (!NT_SUCCESS(status))
        {
            KdPrint(("Get Child Eprocess Failed\n"));
            return;
        }

        // 通过EPROCESS获取进程名
        KdPrint((
            "ParentName:%s---> ChildName: %s\n",
            PsGetProcessImageFileName(ParentEprocess),
            PsGetProcessImageFileName(ChildEprocess)
        ));

        ObDereferenceObject(ParentEprocess);
        ObDereferenceObject(ChildEprocess);
    }
}

VOID DriverUnload(PDRIVER_OBJECT driver)
{
    // 卸载时, 移除回调
    PsSetCreateProcessNotifyRoutine(CreateProcessNotify, TRUE);
    DbgPrint("first: Our driver is unloading...\r\n");
}

NTSTATUS DriverEntry(PDRIVER_OBJECT pDriver, PUNICODE_STRING reg_path)
{
    DbgBreakPoint();

    PsSetCreateProcessNotifyRoutine(CreateProcessNotify, FALSE);

    pDriver->DriverUnload = DriverUnload;

    return STATUS_SUCCESS;
}

```