

Google XSS game writeup

转载

[weixin_30300523](#) 于 2015-11-18 13:50:00 发布 42 收藏

文章标签: [javascript](#) [游戏](#) [ViewUI](#)

原文链接: <http://www.cnblogs.com/renzongxian/p/4974308.html>

版权

用过Chrome的应该知道它的XSS Auditor, 它可是灭掉了不少XSS代码呢.....Google对XSS是很有研究的, 不然也不敢大张旗鼓的悬赏(7500刀哦亲), 还开发了一个XSS小游戏 <http://xss-game.appspot.com/> (需FQ.....), 一共有6关, 做完有“大蛋糕”奖励哦! 下面就来看一下。

Level 1: Hello, world of XSS

既然是“Hello world”级别的, 想必就是简简单单弹个框在输入框里输入 `<script>alert(1)</script>`, 然后点击按钮提交, 弹框了, 轻松愉快。

Level 2: Persistence is key

这个类似评论框, `<script>`被过滤了, 试试插入图片标签 ``, 提交后成功弹窗了, 而且是存储型XSS, 每次查看都会弹框

Level 3: That sinking feeling...

没有输入框, 有三张图片可以切换, 可以看到图片切换跟URL中#之后的数字有关系, 查看源代码之后发现 `<script>` 标签中有这么一句 `html += "";`, 很明显是决定图片地址的, 而num来自于#后的输入, 我们尝试注入, 注入的时候要闭合语句, 不要弄出语法错误, 我的语句是 `1.jpg' onload=alert(1) '1`, 这样就变成 ``, 这样, 访问 [http://xss-game.appspot.com/level3/frame#1.jpg' onload=alert\(1\) '1](http://xss-game.appspot.com/level3/frame#1.jpg' onload=alert(1) '1), 即可弹框

Level 4: Context matters

有输入框, 是个定时器程序, 查看 `timer.html` 的源代码发现 ``, 其中的 `timer` 就是输入框的输入, 尝试注入并注意闭合语句, 在输入框中输入 `1'),alert(1) ('` 便可弹框。

Level 5: Breaking protocol

这个虽然也有输入框, 但是提交后发生跳转, 而且跳转到的网页跟刚才输入的东西好像没啥关系.....查看 `signup.html` 源代码发现, 是真的没关系.....不过发现这么一句 `Next >>`, `Next` 跳转后的地址是由URL中的变量 `next` 决定的, 于是我便想在此注入 `signup" onmouseover=alert(1) "`, 结果双引号被转换成了 `"`, 对 `confirm.html` 页面的注入依旧无效, 页面跳来跳去的就是不弹框.....无奈之下看了看提示, 想起对标签还有 `href="javascript:alert(1)"` 这种执行js的方式啊, 把 `next` 赋值成 `javascript:alert(1)`, 刷新该网页, 然后点击“NEXT”, 弹框!

Level 6: Follow the ?

这个的意思就是要加载一个外部的js代码来弹框, 外部代码的地址为URL中#后面的内容。外部js代码可以使用XSS平台获得(搜一下就能找到), 但是通过查看源码我们发现它对 `http(s)` 进行了检查过滤, 相关代码如下

```
if (url.match(/^https?:\/\//)) {  
  setInnerText(document.getElementById("log"),  
    "Sorry, cannot load a URL containing \"http\".");  
  return;  
}
```

其中的变量url就是URL中#之后的内容，仔细观察正则式我们发现它是从开始进行匹配的，如果我们在#之后加个空格，再加上我们要加载的远程js全地址，会怎么样呢？成功绕过了该检查，弹框！

之后，便出现祝贺的蛋糕啦，啊哈！

转载于：<https://www.cnblogs.com/renzongxian/p/4974308.html>