

Flare-On Challenge1 Writeup

原创

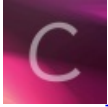
b14ckcat 于 2014-07-23 22:47:01 发布 807 收藏

分类专栏: [Flare-On](#) 文章标签: [hack c](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/b14ckcat/article/details/38071799>

版权



[Flare-On](#) 专栏收录该内容

7 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这个称之为游戏吧, 就7个题目考得东西基本是逆向。

网址: <http://flare-on.com/>

先是只给了第一关, crack之后得到邮箱向邮箱发邮件得到下一关的题目。一共七关。

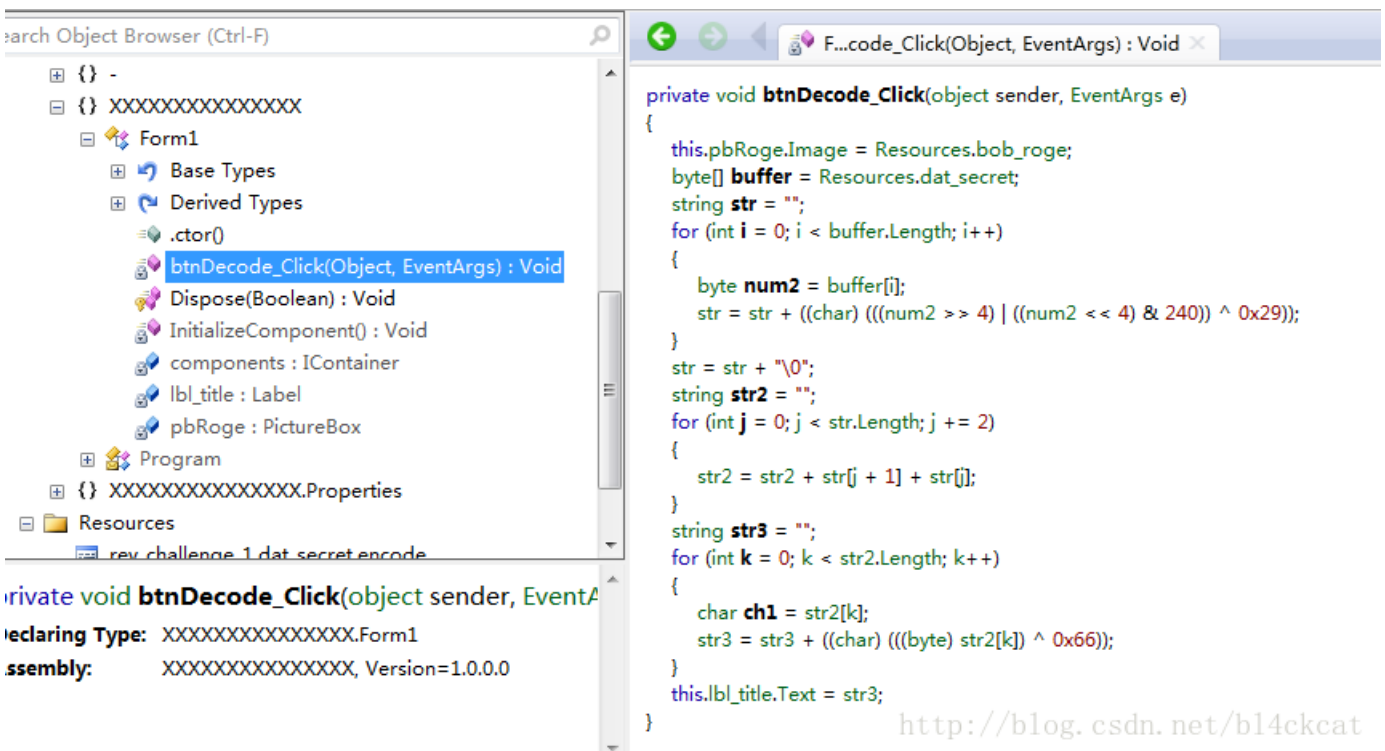
所有题目下载地址:

迅雷快传: <http://kuai.xunlei.com/d/s0ARDAXWtpnQUwQA27c>

第一关:

解压出来一个可运行文件, 看了下是.net, 运行了就是一个按键会对上方的文字加密一样的操作, 图片无视。

拖到Reflector中打开, 找到疑似加密的地方:



```
private void btnDecode_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.pbRoge.Image = Resources.bob_roge;
    byte[] buffer = Resources.dat_secret;
    string str = "";
    for (int i = 0; i < buffer.Length; i++)
    {
        byte num2 = buffer[i];
        str = str + ((char) (((num2 >> 4) | ((num2 << 4) & 240)) ^ 0x29));
    }
    str = str + "\0";
    string str2 = "";
    for (int j = 0; j < str.Length; j += 2)
    {
        str2 = str2 + str[j + 1] + str[j];
    }
    string str3 = "";
    for (int k = 0; k < str2.Length; k++)
    {
        char ch1 = str2[k];
        str3 = str3 + ((char) (((byte) str2[k]) ^ 0x66));
    }
    this.lbl_title.Text = str3;
}
```

这里有个疑似加密的函数, 对buffer进行了一下处理, 并显示在title上, buffer在resources中看一下, 是一串明文:

