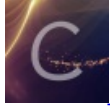


DirectX 学习经典参考书籍 电子书下载

转载

明卿 于 2016-04-29 14:29:53 发布 3256 收藏 5
分类专栏: [DirectX](#)



[DirectX 专栏收录该内容](#)

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

1. 基础学习篇:

这些都是在平时学习中整理的, 由于个人也是刚入门, 有些地方还有欠缺, 目的在于希望大家能够一起分享资源。欢迎补充。推荐有能力的同学阅读英文版, 老外的原版比翻译的中文版还是要更专业的。

(1) [Introduction.to.3D.Game.Programming.with.DirectX.9](#) (DirectX 9 3D游戏设计入门) 中文版 传说中的龙书 (入门利器)

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4113306>

Introduction to 3D Game Programming with DirectX 9 (DirectX 9 3D游戏设计入门) 源代码

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4113365>

Introduction to 3D Game Programming with DirectX 9 (DirectX 9 3D游戏设计入门) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263000>

Introduction to 3D Game Programming with DirectX 10 (DirectX 10 3D游戏设计入门) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4331489>

(2) [Beginning.DirectX.11.Game.Programming](#) (DirectX 11游戏编程入门) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4331496>

(3) [Inside Com](#) 中文版 (学习3D必须了解一些COM知识)

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4135769>

Inside Com 中文版 源代码

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4127198>

(4) [Windows游戏编程大师技巧](#) 中文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4262863>

Windows游戏编程大师技巧 源代码

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4262987>

(5) [3D游戏编程大师技巧](#) 中文版 (Windows游戏编程大师技巧 同一作者)

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4262940>

3D游戏编程大师技巧 源代码

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4262863>

□

(6) 3D数学基础图形与游戏开发【秋色烽火-整理目录】 中文版
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263552>

3D数学基础图形与游戏开发 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263601>

□

(7) DirectX 9.0 SDK 中文版 (转摘的, 不是很全, 可供参考)
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263617>

2. 中级提高班

(1) Microsoft.DirectX.9.Programmable.Graphics.Pipeline 英文版 微软出版
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263104>

□

(2) Introduction to the DirectX High Level Shading Language (关于HLSL的经典论文, 奠定了HLSL的基础)
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4263628>

(3) Real.Time.Rendering.3rd (必读经典) 英文版
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4305228>

Real Time Rendering.2rd 中文版 (使用Microsoft office自带工具Microsoft office Document Image打开, 装了office的应该都有这个工具)

下载链接: part 1: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4339127>

part 2: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4339564>

(4) Mathematics.for.3D.Game.Programming.and.Computer.Graphics.3rd 英文版 (3D游戏编程数学和计算机图形学)

注意: 这本书阅读时先选择双页再选择单页, 不然显示会不完整, 我用的是福昕阅读器

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4329483>

3D游戏编程数学和计算机图形学.1rd 中文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4365229h>

(4) Fundamentals.of.Computer.Graphics.3rd 英文版 (计算机图形基础)
下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4367559>

3. Gpu Gems系列

Gpu Gems 系列是NVIDIA公司出版的，NVIDIA作为全球一流GPU制造商，其撰写的书籍对一线研发人员具有很高的指导价值。

(1) Gpu Gems 1 (djvu扫描版, 压缩包带绿色阅读器) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4325645>

(2) Gpu Gems 2 (djvu扫描版) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4325893>

(3) Gpu Gems 3 (CHM) 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4325788>

4. ShadeX系列 (推荐)

ShadeX系列的每个章节可能由不同的作者完成，核心人物Wolfgang F.Engel是DirectX游戏图形编程技术方面的权威作者。ShadeX系列目前还没有中文版，估计怕翻译得太靛。

(1) ShaderX1

ShaderX1 -Vertex.and.Pixel.Shader.Tips.and.Tricks 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4287560>

(2) ShaderX2

ShaderX2 - Introductions.and.Tutorials.with.DirectX.9 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4287623>

ShaderX2 - Introductions.and.Tutorials.wiht.DirectX.9 [Source Code](#)

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4287858>

ShaderX2 - Tips.and.Tricks.with.DirectX.9 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4287646>

ShaderX2 - Tips.and.Tricks.with.DirectX.9 [Source Code](#)

下载链接:

(3) ShaderX3

ShaderX3 - Advanced.Rendering.with.DirectX.and.OpenGL 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4323499>

(5) ShaderX5

ShaderX5 - Advanced.Rendering.Techniques 英文版

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4331501>

(7) ShaderX7

ShaderX7 - Advanced.Rendering.Techniques 英文版 (需安装Mobipocket.Reader阅读器, 压缩包里有)

下载链接: <http://download.csdn.net/detail/kuangfengwu/4331552>

5. Gpu Pro系列 (Shadex续集)

6. Graphics Gems系列

(1) Graphics Gems 1

(2) Graphics Gems 2

(3) Graphics Gems 3

7. OGRE (Object-Oriented Graphics Rendering Engine:面向对象图形渲染引擎)

OGRE是一个用C++开发的面向场景、非常灵活的3D引擎, 提供一个世界级的图形解决方案。

(1) OGRE 3D 1.7 Beginner's Guide 英文版

下载链接:

OGRE 3D 1.7 Beginner's Guide [Source Code](#)

下载链接:

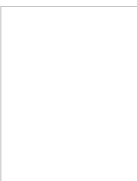


(2) OGRE 3D 1.7 Application Development Cookbook 英文版

下载链接:

OGRE 3D 1.7 Application Development Cookbook [Source Code](#)

下载链接:



持续更新中.....



[创作打卡挑战赛](#) >

[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)