

DDCTF 2019 逆向题writeup re1-3

原创

Siphre 于 2019-04-19 11:06:21 发布 614 收藏

分类专栏: [write up](#) [逆向](#) [CTF](#) [python](#) 文章标签: [DDCTF](#) [逆向](#) [CTF](#) [write up](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_32465127/article/details/89395587

版权



[write up](#) 同时被 3 个专栏收录

5 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[逆向](#)

12 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[CTF](#)

7 篇文章 0 订阅

订阅专栏

Re1 windows reverse 1

Upx壳, 用工具脱壳。静态分析:

主流程很简单, 用户输入input经过sub_401000函数处理后与DDCTF{reverseME}进行比较。

Sub_401000:

看汇编, 函数逻辑就是, 根据用户输入的字符的ascii码, 读取byte_402FF8对应下标的字符。

byte_402FF8是一个倒序的Ascii码可见字符表。00403018-00402FF8=32, 32就是可见字符表的第一个字符的ascii码。

```
.data:00403018      aZyxwuotsrqponm db '~}|{zyxwuotsrqponmlkjihgfedcba`_[]\ZYXWUUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA@?>'  
.data:00403018      db '<.:;9876543210/._,+*)(',27h,'&#$%!' ',0
```

写出脚本:

```

a=[]
flag="DDCTF{reverseME}"
for i in range(32,127):
    a.append(chr(i))
a.reverse()

for i in range(len(flag)):
    for j in range(len(a)):
        if a[j]==flag[i]:
            print(chr(j+32),end="")

```

脱壳以后无法动调、无法运行，怀疑是需要修复什么的，还不太会，所以只用了静态分析。

Re2 windows reverse 2

Aspack壳，XVolk通用脱壳机可以完美脱，可调试、可运行。

IDA+F5静态分析：

sub_4011F0: 输入合法性校验，长度为非零偶数，字符范围0-9、A-Z

sub_401240: 将输入2位为一组，视为十六进制，转换为十进制数，传给sub_401000。

sub_401000: base64

最后跟reverse+比较

Py脚本：

```

import base64
a="reverse+"
byte=base64.b64decode(a.encode('utf-8'))
print(byte)
for i in range(len(byte)):
    print(str(hex(byte[i])[-2:]).upper(),end="")

```

Re3 confused

IOS逆向，第一次逆IOS，解压confused.app\Contents\MacOS目录下有个xia0Crakeme,IDA打开。

checkCode: 主校验函数，限制输入前缀"DDCTF{"，后缀"}"，中间18位

```

if ( !objc_msgSend_ptr(v17_input, selRef_hasPrefix_, &cfstr_Ddctf) )// limit the prefix
{
    u8 = objc_msgSend_ptr(v17_input, selRef_length); // check the final char
    u9 = objc_msgSend_ptr(v17_input, selRef_substringFromIndex_, u8 - 1); // get the final char
    LODWORD(u10_tailChar) = objc_retainAutoreleasedReturnValue(u9);
    u16 = v10_tailChar;
    if ( objc_msgSend_ptr(v10_tailChar, selRef_isEqualToString_, &stru_100003138) )// limit the tail
    {
        u11_wholeLength = objc_msgSend_ptr(v17_input, selRef_length); // whole length
        u23 = 6LL;
        u22 = u11_wholeLength - 7;
        u24 = 6LL;
        u25 = u11_wholeLength - 7;
        u12 = objc_msgSend_ptr(v17_input, selRef_substringWithRange_, 6LL, u11_wholeLength - 7); // from 6 sub u11 - 7 char str[6:-7]
        LODWORD(u13) = objc_retainAutoreleasedReturnValue(u12);
        u15 = u13;
        if ( objc_msgSend_ptr(u13, selRef_length) == 18 ) // str[6:-7] must has 18 bytes
        {
            LODWORD(u14) = objc_retainAutorelease(u15);
            u18 = objc_msgSend_ptr(u14, selRef_UTF8String);
        }
        objc_storeStrong(&u15, 0LL);
    }
    objc_storeStrong(&u16, 0LL);
}
if ( u18 )
{
    if ( sub_1000011D0(u18) == 1 ) // check str[6:-7]

```

https://blog.csdn.net/qq_32465127

sub_1000011D0: 包含sub_100001F60、sub_100001F00

sub_100001F60: 一个函数表，通过十六进制数F1-F8标识八个函数，实际只用到F0 F8 F2 F6 F7 F3。

```

int __fastcall sub_100001F60(__int64 a1, __int64 input)
{
    *a1 = 0;
    *(a1 + 4) = 0; // 关键是要看懂0 和6
    *(a1 + 8) = 0;
    *(a1 + 12) = 0;
    *(a1 + 16) = 0;
    *(a1 + 176) = 0; // return value. 1=success 0=failed
    *(a1 + 32) = 0xF0u;
    *(a1 + 40) = sub_100001D70; // *(a1+24) +=6看一下汇编,根据qword_100001E38确定偏移量
    *(a1 + 48) = 0xF1u; // *(a1+24) + 1
    *(a1 + 56) = xor_100001A60; // *(a1+24) + 2
    *(a1 + 64) = 0xF2u; // *(a1+16) 赋值 【check input】
    *(a1 + 72) = chkinput_100001AA0; // *(a1+24) + 1
    *(a1 + 80) = 0xF4u; // *(a1+24) + 1
    *(a1 + 88) = add_100001CB0; // *(a1+24) + 1
    *(a1 + 96) = 0xF5u; // *(a1+24) + 1
    *(a1 + 104) = jian_100001CF0; // F3 is control bit of end?
    *(a1 + 112) = 0xF3u; // decompile failed. Need to read the Assembly Language
    *(a1 + 120) = sub_100001B70; // *(a1+24) + 2
    *(a1 + 128) = 0xF6u; // when *(a1+16) == 1 置零
    *(a1 + 136) = sub_100001B10; // when *(a1+16) != 1 *(a1+24)+*(a1+24)+1
    *(a1 + 144) = 0xF7u; // 最终赋值
    *(a1 + 152) = sub_100001D30; // return result =*(a1 + 176) = *(*(a1 + 24) + 1)
    // *(a1+24) + 5
    *(a1 + 160) = 0xF8u; // *(a1+24) + 1 offset the alphbet
    *(a1 + 168) = sub_100001C60;
    input_100003F58 = malloc(1024uLL);
    return __memcpy_chk(input_100003F58 + 48, input, 18LL, -1LL);
}

```

https://blog.csdn.net/qq_32465127

F0: 10001DC5的jump需要读汇编，作用是F0后两位赋给a1(见后文函数表的绿框内数据)，指针后移6

```

--text:000000100001DB3          lea    rax, qword_100001E38
--text:000000100001DBA          mov    rcx, [rbp+var_20]
--text:000000100001DBE          movsxd rdx, dword ptr [rax+rcx*4]
--text:000000100001DC2          add    rdx, rax
--text:000000100001DC5          jmp    rdx
-----
--text:000000100001DC7          mov    rax, [rbp+var_18] ; -71
--text:000000100001DCB          mov    ecx, [rax] ; *(a1+24)
--text:000000100001DCD          mov    rax, [rbp+var_8]
--text:000000100001DD1          mov    [rax], ecx
--text:000000100001DD3          jmp    loc_100001E26
-----
--text:000000100001DD8          mov    rax, [rbp+var_18] ; -60
--text:000000100001DDC          mov    ecx, [rax]
--text:000000100001DDE          mov    rax, [rbp+var_8]
--text:000000100001DE2          mov    [rax+4], ecx ; *(a1+4)=*(a1+24)
--text:000000100001DE5          jmp    loc_100001E26
-----
--text:000000100001DEA          mov    rax, [rbp+var_18] ; -4E
--text:000000100001DEE          mov    ecx, [rax]
--text:000000100001DF0          mov    rax, [rbp+var_8]
--text:000000100001DF4          mov    [rax+8], ecx ; *(a1+8)
--text:000000100001DF7          jmp    loc_100001E26
-----
--text:000000100001DFC          mov    rax, [rbp+var_18] ; -3C
--text:000000100001E00          mov    ecx, [rax]
--text:000000100001E02          mov    rax, [rbp+var_8] ; first three row are same
--text:000000100001E06          mov    [rax+0Ch], ecx ; *(a1+12)
--text:000000100001E09          jmp    loc_100001E26
-----
--text:000000100001E0E          mov    rax, cs:input_100003F58 ; -2A
--text:000000100001E0E          mov    rcx, [rbp+var_18] ; *(a1+24)+2
--text:000000100001E15          movsxd rcx, dword ptr [rcx] ; *(a1+24)+2
--text:000000100001E19          movsx  edx, byte ptr [rax+rcx] ; *(a1+24)+input)465127
--text:000000100001E1C          mov    rax, [rbp+var_8]
--text:000000100001E20

```

F8: 字母向后偏移2位, 其他字符不变, 指针后移1

F2: 校验输入, 标志位*(a1+16)置1, 指针后移1

F6: 输入校验成功, 标志位*(a1+16)置0, 无事发生; 输入校验失败, 跳转到F7 00处, 打印"失败"字样。指针后移2

F7: 将后一位的值传给*(a1+176)并return,成功就是1, 失败就是0, 指针后移5

F3: 终止符

sub_100001F00: 逐位读取loc_100001984的函数表, 遇到F3之前, 循环执行sub_100001E50

sub_100001E50: 根据当前取值字符F0-F8, 执行相应函数, 作用类似switch case语句。

loc_100001984的函数表: (绿框表示字符校验值, 黑框表示终止符, 红框表示成功失败位)

```

F0 10 66 00 00 00 F8 F2 30 F6 C1 F0 10 "63" 00 00
00 F8 F2 31 F6 |B6 F0 10 6A 00 00 00 F8 F2 32 F6 |
AB F0 10 6A 00 00 00 F8 F2 33 F6 |A0 F0 10 6D 00
00 00 F8 F2 34 F6 |95 F0 10 57 00 00 00 F8 F2 35
F6 |8A F0 10 6D 00 00 00 F8 F2 36 F6 |7F F0 10 73
00 00 00 F8 F2 37 F6 |74 F0 10 45 00 00 00 F8 F2
38 F6 |69 F0 10 6D 00 00 00 F8 F2 39 F6 |5E F0 10
72 00 00 00 F8 F2 3A F6 |53 F0 10 52 00 00 00 F8
F2 3B F6 |48 F0 10 66 00 00 00 F8 F2 3C F6 |3D F0
10 63 00 00 00 F8 F2 3D F6 |32 F0 10 44 00 00 00
F8 F2 3E F6 |27 F0 10 6A 00 00 00 F8 F2 3F F6 |1C
F0 10 79 00 00 00 F8 F2 40 F6 |11 F0 10 65 00 00
00 F8 F2 41 F6 |06 F7 01 00 00 00 F3 F7 00 00 00
00 F3 5D C3 0F 1F 84 00 00 00 00 00 55 48 89 E5
-----
66 63 6A 6A 6D 57 6D 73 45 6D 72 52 66 63 44 6A 79 65

```

执行顺序是: (F0 -> F8 -> F2 -> F6) x18次 -> F7 -> F3

作用是: 将绿框字母字符向后偏移两位, 非字母不变, 再与用户输入比较。

Python脚本:

```
a=[0x66,0x63,0x6A,0x6A,0x6D,0x57,0x6D,0x73,0x45,0x6D,0x72,0x52,0x66,0x63,0x44,0x6A,0x5F,0x65]
for i in range(len(a)):
    print(chr(a[i]+2),end="")
```

Re4 obf

没做出来。看CFG图有点像ollvm混淆，之前研究的时候跑通了TSRC-bird的脚本Deflat.py，这次想用但是环境没搭好，搭环境调脚本到比赛结束。。。。